

Período académico: Octubre- Febrero 2024

Docente: MONICA PATRICIA SALAZAR TAPIA

Asignatura: Lógica de programación

Actividad: Evaluación en Contacto con el Docente

Nombre del estudiante: Arley Ivan Salgado Mañay

S1	S2	S3	S4	S5	S6	S7	S8
Unidad 1		Unidad 2		Unidad 3		Unidad 4	
Tema 1	Tema 2	Tema 3	Tema 4	Tema 5	Tema 6	Tema 7	Tema 8
Selección del Programa a desarrollar / Generación de Diagramas funcionales y Arquitectura de Software 1. Aprendizaje del funcionamiento de un diagrama de caso de uso y de arquitectura (3 horas). 2. Estudiar los softwares propuestos y seleccionar el más adecuado (20 minutos). 3. Realizar un estudio sobre el problema planteado para poder diseñar los diferentes diagramas (30 minutos). 4. Diseñar ambos diagramas de acuerdo con el proceso de resolución de problemas (30 minutos c/u).		Inicio del Desarrollo de Software/ Configuración del entorno 1. Abrir una cuenta de GitHub con la cuenta institucional proporcionada por la Universidad, creación del repositorio virtual y vincular carpeta física con repositorio virtual (1 hora). 2. Desarrollar diagrama de flujo del tema a desarrollar y colocarlo dentro del repositorio virtual (1 hora). 3. Se empieza con las primeras líneas de código (30 minutos). 4. Grabación del video demostrativo del avance del proyecto (20 minutos).		Desarrollo del programa seleccionado 1. Recapitular lo aprendido durante la clase para poder implementarlo dentro del código (30 minutos). 2. Implementar los temas aprendidos durante la clase dentro del código (operadores, bucle while, sentencia if, etc) (1 hora). 3. Comentar el código describiendo las funcionalidades de cada parte del código (20 minutos).		Aplicando técnicas de programación funcional 1. Realizar un estudio de lo aprendido durante las horas de clases (30 minutos). 2. Aplicar dentro del código lo aprendido en clases (1 hora). 3. Subir código a repositorio virtual (5 minutos). 4. Publicar código dentro de foro e interactuar 3 veces (30 minutos).	Entrega de un Software funcional terminado 1. Modificar archivo README detallando el desarrollo del proyecto (1hora). 2. Realizar exposición con la demostración del funcionamiento del código desarrollado (5 minutos).