

Arquitectura del juego de Piedra, papel o tijera.

1

Interfaz de usuario

2

Backend

3

Datos

Mostrar opciones:
Piedra, papel o tijera

Mostrar resultados:
Ganaste, Perdiste,
Empate

Preguntar por otro
juego

Generar jugada de PC

Comparar resultados

Almacén de datos

