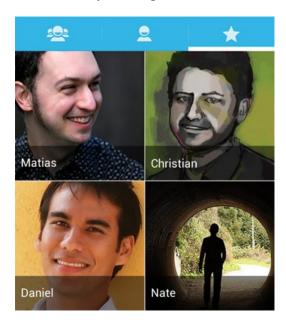
## Exercice 01

Créer cette interface.

Trouvez les images nécessaire sur le web (google image devrait suffire)

Utilisez I objet ImageButton



Lorsqu'on clique sur une image ça ouvre une nouvelle activity qui ressemble a:



Matias

Dupond

32ans

Cadre

A vous d améliorer ce design.

Pensez à utiliser l'orienté objet. Et vous pourriez créer une classe externe avec toutes les données et cette classe aurait une méthode qui renvoie un objet contact quand on donne un id.

il vous suffirez de seulement passez une ID entre les deux activity

(Vous pouvez inventer les données que vous voulez)