

P82 DÉVELOPPEMENT D'APPLICATIONS POUR MOBILE - ANDROID

Debug / Manifest / Gradle

LogCat : outil de Debug

- On utilise la Class avec méthodes static **Log**

Ex : `Log.v("un_tag", "un message");`

- *v* est le niveau de priorité (détail page suivante)
 - *un_tag* est l'étiquette
 - *un message* message affiché dans LogCat
- Avant le `sys.out()` ne fonctionnait pas. Actuellement il fonctionne avec le tag `"I/System.out"`

LogCat : outil de Debug

- **LogCat:** *Journal dans lequel sont consignés des entrées de plusieurs niveaux de priorité*
 - v : Verbose (moins prioritaire)
 - d : Debug
 - i : Info
 - w : Warning
 - e : Error (Plus prioritaire)
- Attention s'assurer que LogCat a le focus sur le projet a debugger

Manifest / Gradle

- Depuis Android Studio, Ant(moteur de build) a été remplacé par Gradle.
- Manifeste : fichier de configuration du projet pour indiquer au système comment exécuter votre application.
- Build.gradle : deuxième partie pour la configuration du projet. Indique les versions et les dépendances.

AndroidManifest.xml

- Le **nom de l'application et du package**
- Les **permissions nécessaires pour utiliser cette application**
- L'identification de l'activité principale (le **MAIN en quelque sorte**)
- La liste des autres **activités de l'application**
- La liste des **services**
- La liste des receveurs d'intention (**broadcast receiver**)

AndroidManifest.xml

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<manifest xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    package="fr.jfl.myapplication" >

    <application
        android:allowBackup="true"
        android:icon="@mipmap/ic_launcher"
        android:label="@string/app_name"
        android:theme="@style/AppTheme" >
        <activity
            android:name=".MainActivity"
            android:label="@string/app_name" >
            <intent-filter>
                <action android:name="android.intent.action.MAIN" />
                <category android:name="android.intent.category.LAUNCHER" />
            </intent-filter>
        </activity>
    </application>

</manifest>
```

Build.gradle

- La version du **sdk** utilisée (target), ainsi que la version minimale supportée
- La version de compilation
- Les librairies externes requises par notre application (ou dépendances)

Link :

<http://tools.android.com/tech-docs/new-build-system/user-guide>

on pourrait faire un cours que la dessus

Build.gradle

□ apply plugin: '**com.android.application**'

```
android {  
    compileSdkVersion 22  
    buildToolsVersion "21.1.2"  
  
    defaultConfig {  
        applicationId "fr.jfl.myapplication"  
        minSdkVersion 10  
        targetSdkVersion 22  
        versionCode 1  
        versionName "1.0"  
    }  
    buildTypes {  
        release {  
            minifyEnabled false  
            proguardFiles getDefaultProguardFile('proguard-android.txt'), 'proguard-rules.pro'  
        }  
    }  
}  
  
dependencies {  
    compile fileTree(dir: 'libs', include: ['*.jar'])  
    compile 'com.android.support:appcompat-v7:22.1.1'  
}
```