

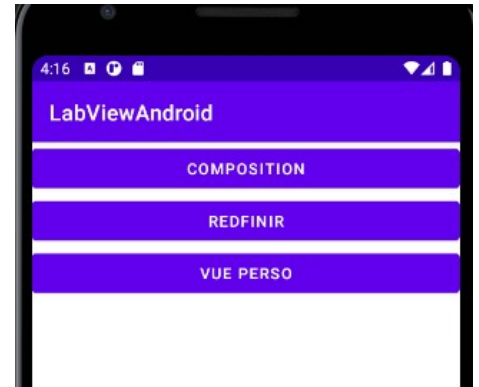
LabView Android.

Objectifs :

- apprendre à faire des vue personnalisés.
- Utiliser le répertoire asset

On va faire les trois types de view qu'il existe :

1. vue par combinaison de vue existante
2. vue modification d'une vue existante
3. vue qui hérite de View



1. Composition

On va en profiter pour apprendre à utiliser le répertoire asset. Pour cela récupérer les images des planètes et les mettre dans ce répertoire. Seul l'image map.jpg est dans drawable.

Pour ajouter ce répertoire il faut faire bouton droit, new , Folder et Assets Folder.

<https://developer.android.com/guide/topics/resources/providing-resources#OriginalFiles>

<https://developer.android.com/reference/android/content/res/AssetManager>

<http://www.just-google.it?s=android%20drawable%20from%20asset%20folder&e=finger>

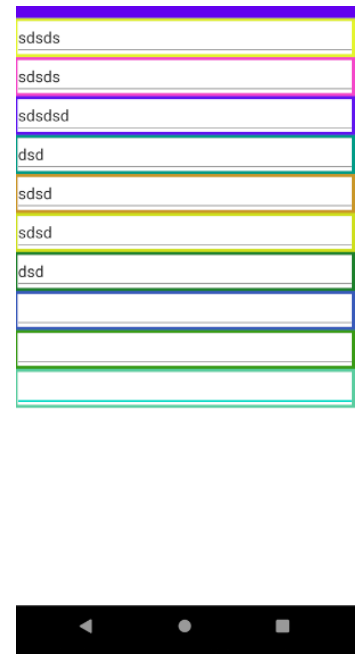
Quand on clique sur Composition voici l'activité qui va apparaître.

Il y a 4 planètes par section, le manager et l'entité vous sont donnés. Quand on clique sur une des planètes on a un AlertDialog Perso qui apparaît



2. Redéfinition

Ici je vous demande de faire un EditText Perso. Il y a un cadre d'une couleur aleatoire, et lorsque l'on change le texte le cadre change de couleur.



3. VuePerso From Scratch

Ici je vous demande de faire une vue qui fait 200 pixels de haut et prend la taille disponible que le parent lui donne en largeur. Quand on clique sur la vue. Le « bouton circulaire » tourne et affiche l'angle qui a été tourné.

