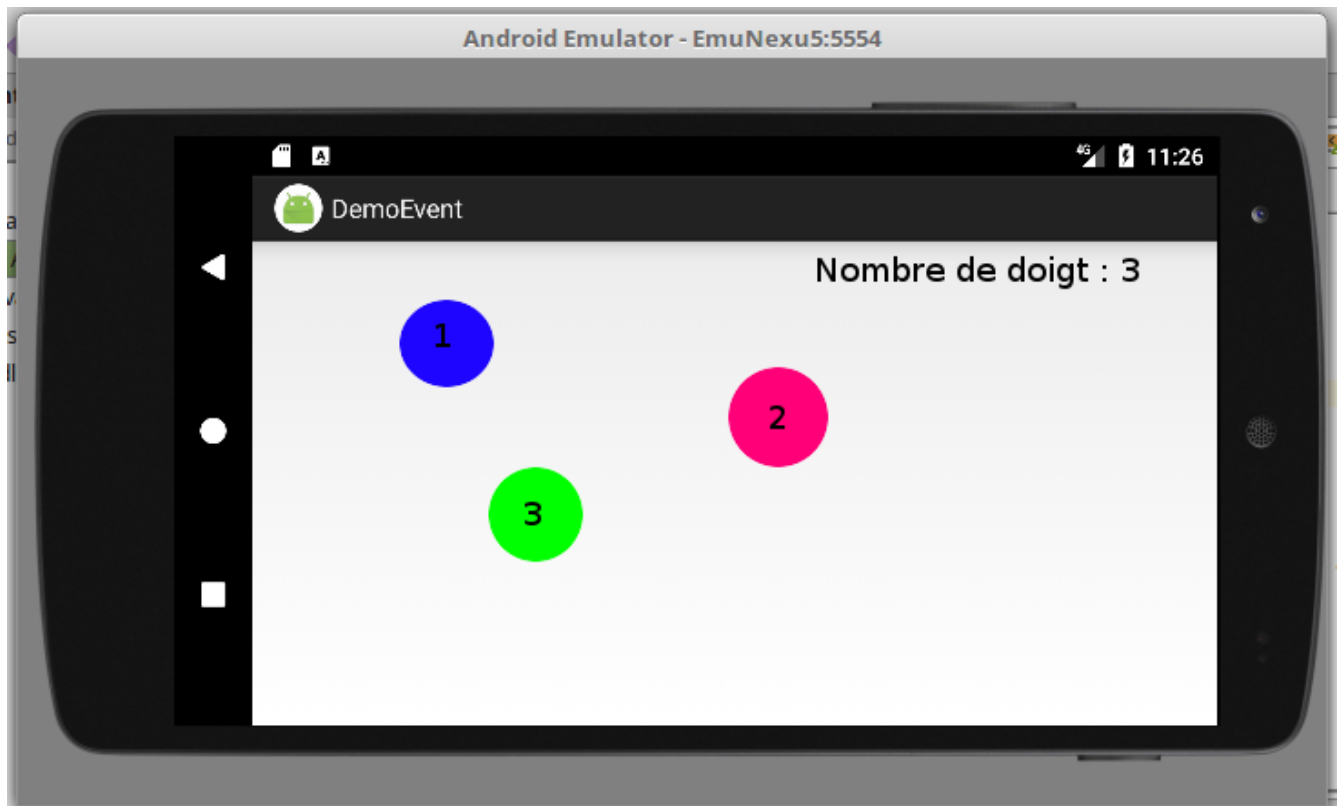


Exercice 1 :

OnTouchEvent, Nombre de pointeur, Création de View personnalisée;



Dans cet exercice il va falloir dessiner un cercle aux coordonnées x,y de chaque doigt.

Le cercle possède une couleur différente pour chaque doigt, au centre du cercle on peut voir l'indice du doigt.

Lorsque l'on déplace le doigt le cercle se déplace en même temps.

Si on lève le doigt le cercle correspondant disparaît.