Технология. Arduino 255 школа Методическое пособие

Ярмолинский Арсений Маркович 5 декабря 2024 г.

Содержание

1	Начало работы в WokWi 1.1 Создание проекта	2 2
2	Привет, мир!	8
3	Плавный маяк	9
4	Регулируемая лампочка	11
5	Автоматический ночник	12
6	Пульсар	14
7	Эквалайзер	16
8	Кнопки	18

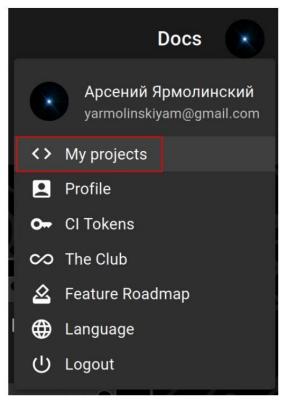
1 Начало работы в WokWi

1.1 Создание проекта

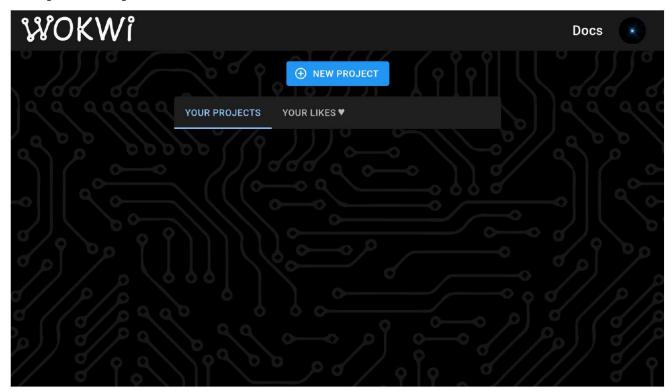
1. Вид главной страницы Wokwi:



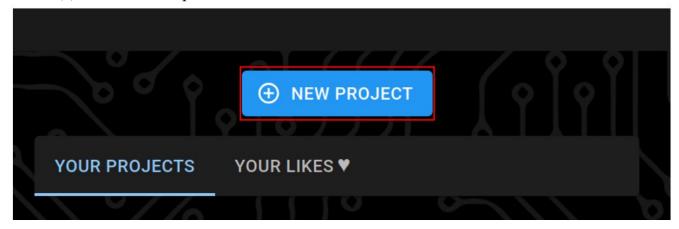
2. Откройте выпадающее меню профиля и нажмите кнопку "Мои проекты"



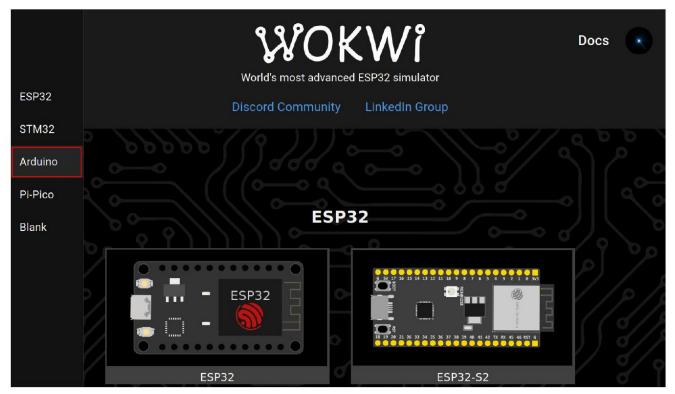
3. Страница проектов



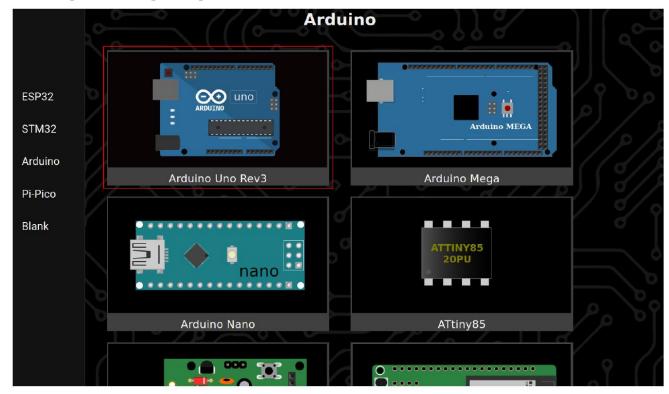
4. Создайте новый проект



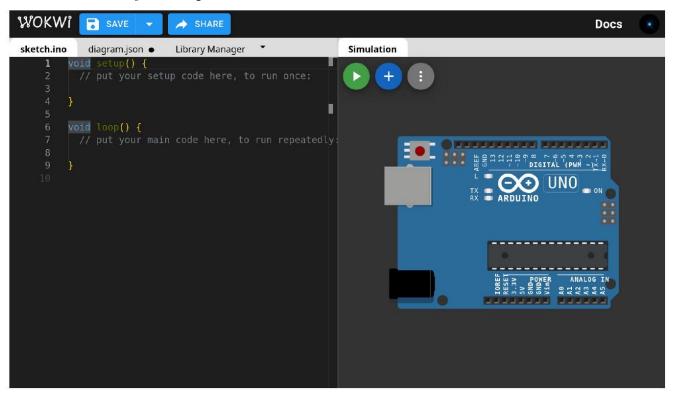
5. Выберите в меню слева семейство контроллеров Arduino



6. Выберите контроллер Arduino Uno Rev3

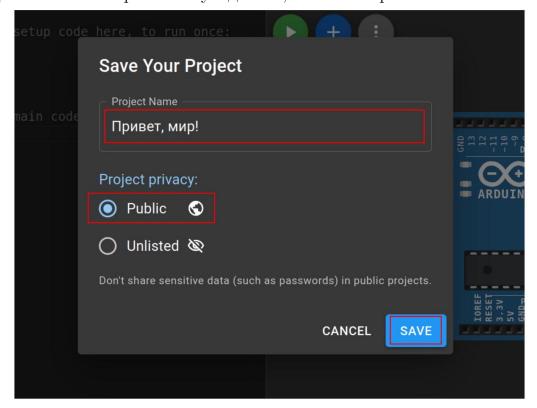


7. Созданный пустой проект!

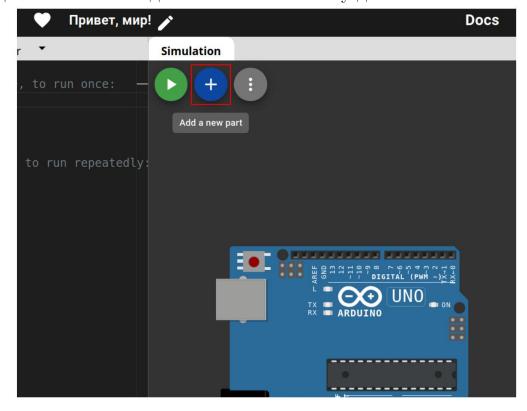


8. После внесения изменений сохраните проект с помощью кнопки SAVE

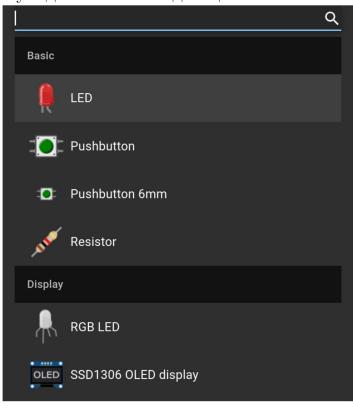
9. Введите название проекта и убедитесь, что он сохраняется как Public



10. Для добавления новой детали нажмите кнопку добавления



11. И выберите нужную деталь из выпадающего меню



2 Привет, мир!

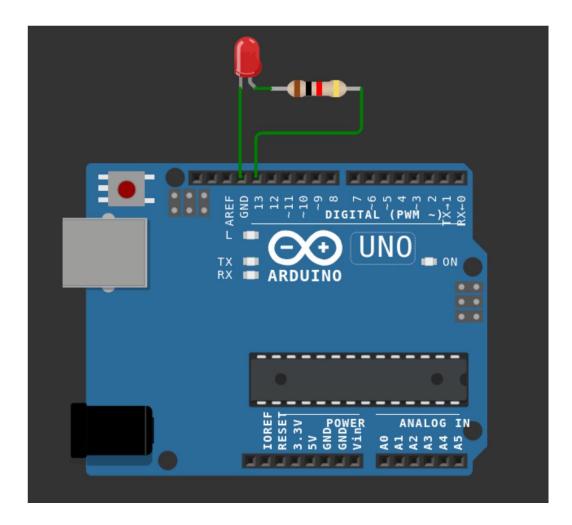


Рис. 1: Привет, мир!

```
void setup()

pinMode(13, OUTPUT); // Настраиваем 13 выход Ардуино на выход

// Команды в void setup() выполнятся один раз при включении микроконтролле

void loop()

digitalWrite(13, HIGH); // Подаем высокое напряжение на пине 13

delay(1000); // Ждем 1 секунду (1000 миллисекунд)

digitalWrite(13, LOW); // Подаем низкое напряжение на пин 13

delay(1000); // Снова ждем секунду

// Эта последовательность действий будет повторятся бесконечно,

// поскольку написана в void loop()
```

3 Плавный маяк

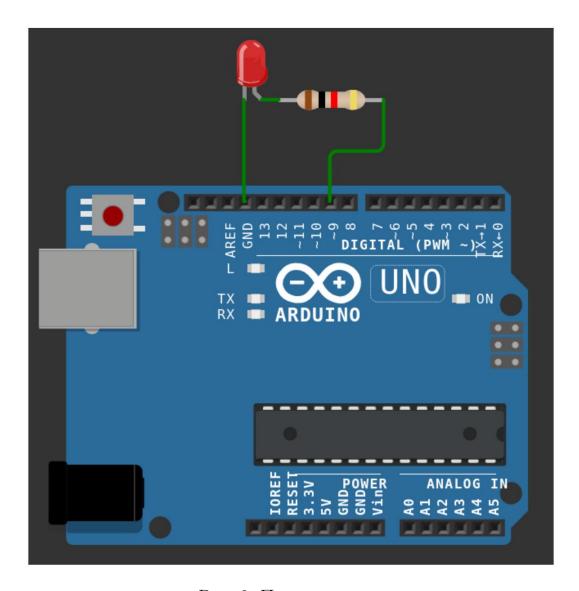


Рис. 2: Плавный маяк

```
#define LED_PIN 9
void setup()
{
    pinMode(LED_PIN, OUTPUT);
}

void loop()
{
    analogWrite(LED_PIN, 0);
    delay(250);
    analogWrite(LED_PIN, 30);
```

```
delay(250);
analogWrite(LED_PIN, 100);
delay(250);
analogWrite(LED_PIN, 255);
delay(250);
delay(250);
}
```

4 Регулируемая лампочка

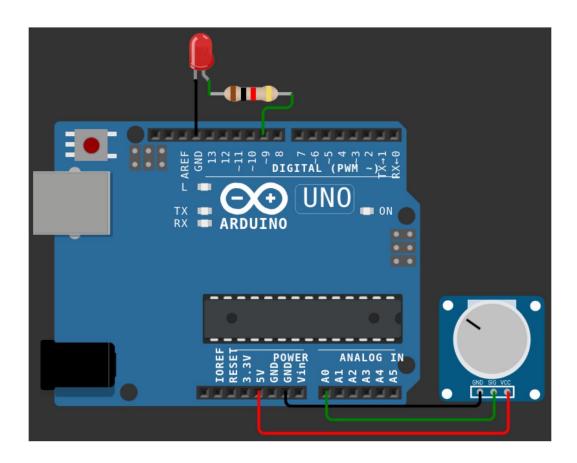


Рис. 3: Регулируемая лампочка

```
#define LED_PIN 9
#define POT_PIN AO
void setup()

{
pinMode(LED_PIN, OUTPUT);
pinMode(POT_PIN, INPUT); // Объявляем наш потенщиометр как вход

void loop()

int rotation, brightness;
rotation = analogRead(POT_PIN);
brightness = rotation / 4;
analogWrite(LED_PIN, brightness);

analogWrite(LED_PIN, brightness);

}
```

5 Автоматический ночник

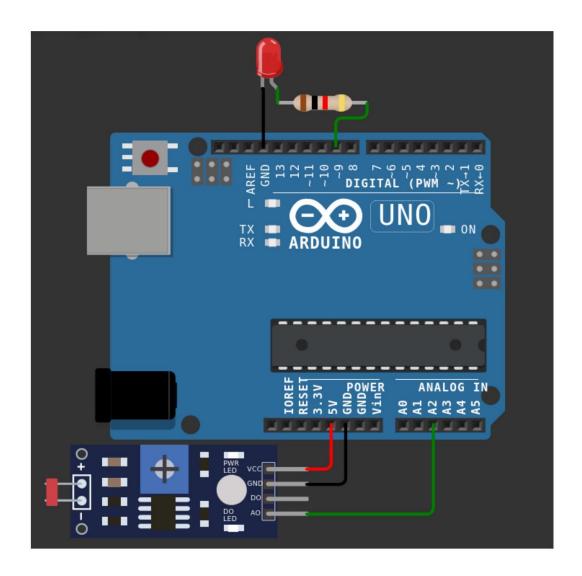


Рис. 4: Автоматический ночник

```
#define LED_PIN 9
#define LIGHT_PIN A2

void setup()
ferror pinMode(LED_PIN, OUTPUT);
pinMode(LIGHT_PIN, INPUT);
pinMode(LIGHT_PIN, INPUT);
}

void loop()
ferror formatteness.
```

```
int light;
bool is_night;

light = analogRead(LIGHT_PIN);

is_night = light > 500;

analogWrite(LED_PIN, is_night);
}
```

6 Пульсар

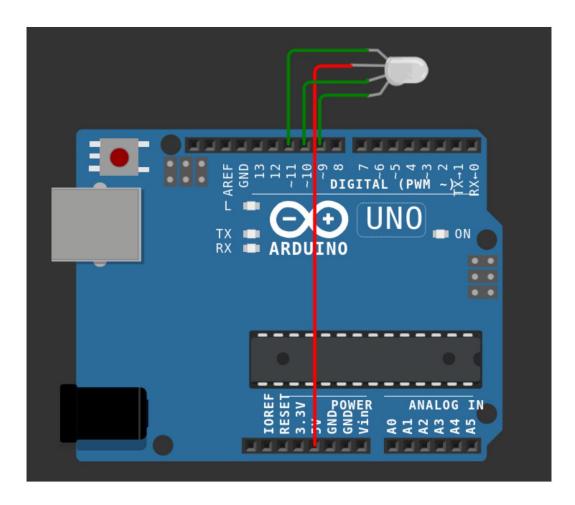


Рис. 5: Пульсар

```
#define RED_PIN 11
  #define GRN_PIN 10
  #define BLU_PIN 9
  int brightness_R = 0;
  int brightness_G = 86;
  int brightness_B = 171;
  void setup()
9
  {
10
       pinMode(RED_PIN, OUTPUT);
11
       pinMode(GRN_PIN, OUTPUT);
12
       pinMode(BLU_PIN, OUTPUT);
13
```

```
}
14
15
  void loop()
16
   {
17
       brightness_R = (brightness_R + 1) % 256;
18
       brightness_G = (brightness_G + 1) % 256;
19
       brightness_B = (brightness_B + 1) % 256;
20
21
       analogWrite(RED_PIN, brightness_R);
22
       analogWrite(GRN_PIN, brightness_G);
^{23}
       analogWrite(BLU_PIN, brightness_B);
24
25
       delay(10);
   }
27
```

7 Эквалайзер

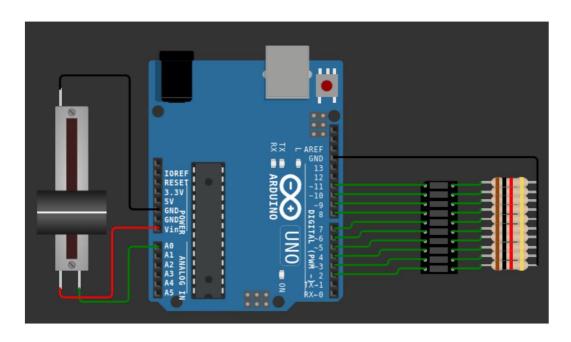


Рис. 6: Эквалайзер

```
/*
      LED bar graph
2
      https://wokwi.com/arduino/projects/309829489359061570
       Turns on a series of LEDs based on the value of an analog sensor.
       This is a simple way to make a bar graph display. Though this graph uses
           10
      LEDs, you can use any number by changing the LED count and the pins in the
       array.
8
       This method can be used to control any series of digital outputs that
9
           depends
       on an analog input.
11
       The circuit:
12
      - LEDs from pins 2 through 11 to ground
13
       created 4 Sep 2010
14
       by Tom Igoe
15
       This example code is in the public domain.
16
      https://www.arduino.cc/en/Tutorial/BuiltInExamples/BarGraph
17
  */
18
  // these constants won't change:
19
  #define ANALOG_PIN AO // the pin that the potentiometer is attached to
```

```
#define LED_COUNT 10 // the number of LEDs in the bar graph
   int ledPins [] = {
22
       2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11}; // an array of pin numbers to which LEDs
  void setup()
25
   {
26
       // loop over the pin array and set them all to output:
27
       for (int thisLed = 0; thisLed < LED_COUNT; thisLed++)</pre>
29
           pinMode(ledPins[thisLed], OUTPUT);
       }
32
  void loop()
   {
34
       // read the potentiometer:
35
       int sensorReading = analogRead(ANALOG_PIN);
36
       // map the result to a range from 0 to the number of LEDs:
37
       int ledLevel = map(sensorReading, 0, 1023, 0, LED_COUNT);
       // loop over the LED array:
39
       for (int thisLed = 0; thisLed < LED_COUNT; thisLed++)</pre>
       {
41
           // if the array element's index is less than ledLevel,
42
           // turn the pin for this element on:
43
           if (thisLed < ledLevel)</pre>
44
           {
                digitalWrite(ledPins[thisLed], HIGH);
46
47
           // turn off all pins higher than the ledLevel:
48
           else
49
           {
50
                digitalWrite(ledPins[thisLed], LOW);
51
           }
52
       }
53
  }
54
```

8 Кнопки

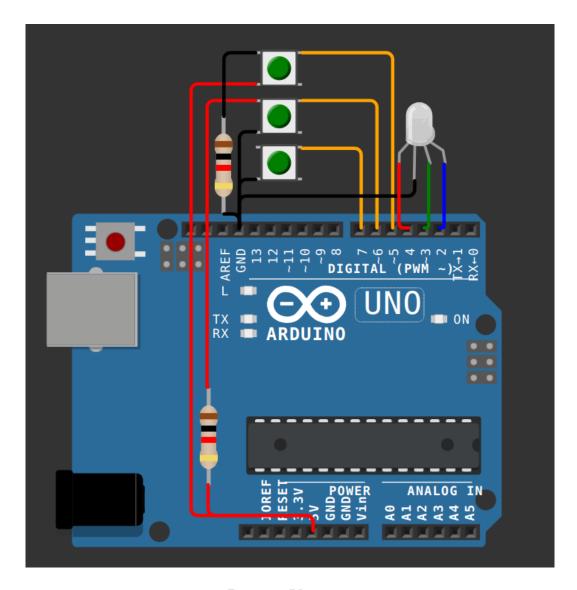


Рис. 7: Кнопки

```
pinMode(BUTTON_EXT_PULLDOWN_PIN, INPUT);
11
    pinMode(BUTTON_EXT_PULLUP_PIN, INPUT);
12
    pinMode(BUTTON_INP_PULLUP_PIN, INPUT_PULLUP);
13
14
    pinMode(LED_R_PIN, OUTPUT);
15
     pinMode(LED_G_PIN, OUTPUT);
16
    pinMode(LED_B_PIN, OUTPUT);
17
18
19
  void loop()
20
^{21}
     bool button_ext_pulldown = digitalRead(BUTTON_EXT_PULLDOWN_PIN);
22
    bool button_ext_pullup = digitalRead(BUTTON_EXT_PULLUP_PIN);
23
    bool button_inp_pullup = digitalRead(BUTTON_INP_PULLUP_PIN);
24
25
     digitalWrite(LED_R_PIN, button_ext_pulldown);
26
     digitalWrite(LED_G_PIN, button_ext_pullup);
27
     digitalWrite(LED_B_PIN, button_inp_pullup);
28
29
     delay(10);
30
  }
```