Практикум з інженерії ІПЗ 23-2

програмного забезпечення Кулініч Арсеній

Лабораторна робота №4

Тема: Створення меню та панелей інструментів.

1. Створити проект C++ Windows Forms

2. Змінити розроблений інтерфейс в лабораторній роботі No3 для розв’язання завдання,

використовуючи наступні елементи:

• додати до форми об’єкт головного меню MenuStrip та з його допомогою створити

головне меню програми. Використовуючи властивості пунктів меню (Name, Image,

ShortcutKeys) змінити їх, як зображено на рисунку;

• додати до форми об’єкт контекстного меню ContextMenuStrip до компонента за

вибором;

• додати до форми об’єкт панелі управління ToolStrip та з його допомогою створити

панель управління програми.

3. Написати код програми для отримання результатів (передбачити перевірку виняткових

ситуацій та вивести відповідне повідомлення про помилку введення, обробки та виведення

даних (наприклад, заборонити введення літер, виключити ділення на нуль тощо)).

|  |
| --- |
| **Скріншот програми** |
|  |