

МАХІМА: ОСНОВЫ

Основы работы с СКА Махіма.

Величко Арсений, ИВТ 1/2/3

М
Х

ВВЕДЕНИЕ

Махіма - свободная кроссплатформенная система компьютерной алгебры, состоит из консольного приложения Махіма и графического интерфейса для него: WX Махіма. Является одной из старейших СКА.

РЕШЕНИЕ

МАТЕМАТИЧЕСКИХ ЗАДАЧ

В Махіма математические операции записываются в ячейки с индексами вида %iX и возвращают результаты в ячейках с индексами вида %oX, где X - порядковый номер ячейки. Операции разделяются знаком ";".



НЕКОТОРЫЕ ФАКТЫ

- Задать переменную: а: 123;
- Задать одномерный массив: а: (1, 2, 3, 4);
- Получить результат операции в текущей ячейке: Shift + Enter
- К ячейкам можно обращаться по их адресам.

Удобно форматировать документ по мере работы с ним. Махіма поддерживает добавление заголовков (Ctrl + 2), разделов (Ctrl + 3), комментариев (// Комментарий)

В Махіма содержится множество предустановленных функции. Также поддерживается добавление пользовательских функций.

Для этого надо задать функцию в формате: $f(x, y) := x * y$, где x, y - аргументы, f - название, п.ч. - математическое выражение, значение которого f -ия будет возвращать.

После того, как функция f была задана, ее можно вызывать и использовать в своих вычислениях, обращаясь к ней по названию:

```
%i1 f(5, 10);  
%o1 50;
```