

Лабораторная работа 4

Задача 1

Постановка задачи: Определите адреса клиентов, заказывавших игры с доставкой.

$$R_1 = \Pi_{\text{Номер, Ид. клиента}} (3)$$

$$R_2 = \Pi_{\text{Номер заказа, Название, Производитель}} (ПЗ)$$

$$R_3 = \Pi_{\text{Ид. клиента, Имя, Телефон}} (K)$$

$$R_4 = R_1 \bowtie R_2 \bowtie R_3$$

Задача 2

Постановка задачи: Определите название и производителя игры (игр), в которую можно играть самой большой компанией.

$$R_1 = \Pi_{\text{Название, Производитель, Мин. возраст}} (И)$$

$$R_2 = \sigma_{\text{Мин. возраст} = 12} (R_1)$$

$$R_3 = \Pi_{\text{Номер заказа, Название игры, Производитель}} (ПЗ)$$

$$R_4 = R_1 \bowtie_{R_1. \text{Название игры} = R_2. \text{Название} \cap R_1. \text{Производитель} = R_3. \text{Производитель}} (R_3)$$

$$R_5 = \Pi_{\text{Номер, Таб. номер}} (3)$$

$$R_6 = R_4 \bowtie_{R_4. \text{Номер заказа} = R_5. \text{Номер}} (R_5)$$

$$R_7 = \Pi_{\text{Таб. номер}} (R_6)$$

Задача 3

Постановка задачи: Определить табельный номер сотрудника, назначенного ответственным только за один заказ (на момент выполнения запроса).

$$R_1 = \sigma_{\text{Мин. игроков}} (И)$$

$$R_2 = \Pi_{\text{Название, Производитель}} (R_1)$$

$$R_3 = ПЗ \bowtie_{ПЗ. \text{Название игры} = R_2 \cap ПЗ. \text{Производитель} = R_2. \text{Производитель}} (R_2)$$

$$R_4 = \Pi_{\text{Номер, Ид. клиента}} (3)$$

$$R_5 = R_4 \bowtie_{R_4. \text{Номер} = R_3. \text{Номер заказа}} (R_3)$$

Величко Арсений Александрович
ИВТ 2 курс, 2 группа, 3 подгруппа
Предмет: Базы данных

$$R_6 = R_5 \bowtie K$$

$$R_7 = \Pi_{\text{Фамилия}, \text{Имя}}(R_6)$$