

## Лабораторная работа 2

### Задание 2.1: «Математические объекты и их представления»

#### Возьмём несколько понятий компьютерной алгебры на рассмотрение:

- Компьютерная алгебра — область математики, лежащая на стыке алгебры и вычислительных методов. Для нее, как и для любой области, лежащей на стыке различных наук, трудно определить четкие границы. Часто говорят, что к компьютерной алгебре относятся вопросы слишком алгебраические, чтобы содержаться в учебниках по вычислительной математике, и слишком вычислительные, чтобы содержаться в учебниках по алгебре;
- Компьютерная алгебра возникла в середине XX века на стыке математики и информатики. Это наука об эффективных алгоритмах вычислений математических объектов. Синонимами термина «компьютерная алгебра» являются «символьные вычисления», «аналитические вычисления», «аналитические преобразования», «формальные вычисления»;
- Компьютерная алгебра рассматривает такие объекты, которые имеют слишком вычислительный характер, чтобы встречаться в книгах по алгебре, и слишком алгебраический характер, чтобы быть представленными в учебниках по информатике;
- Компьютерная алгебра (в отличие от численных методов) занимается разработкой и реализацией аналитических методов решения математических задач на компьютере и предполагает, что исходные данные, как и результаты решения, сформулированы в аналитическом (символьном) виде.

#### Свойства представлений математических объектов в компьютерной алгебре

Пусть задано множество объектов  $M$  и множество представлений  $R$ , между которыми установлено соответствие. Тогда представление называется каноническим, если соответствие является взаимно однозначным, т.е. каждому объекту  $m \in M$  соответствует один и только один элемент  $r \in R$ . Представление множества объектов  $M$  называется нормальным, если только для одного (особого) элемента множества объектов, так называемого нулевого элемента, существует единственное представление в множестве представлений  $R$ . Чтобы распознать, являются ли два объекта  $m_1$  и  $m_2$  одним и тем же объектом, в случае

канонического представления достаточно сравнить их представления  $r_1$  и  $r_2$ . Чтобы узнать, являются ли два разных представления  $r_1$  и  $r_2$ , представлением одного и того же объекта в случае нормального представления необходимо произвести алгебраическую операцию получения нулевого объекта и, если полученное представление  $(r_1 - r_2)$  есть представление нулевого объекта, то тогда  $r_1$  и  $r_2$  соответствуют одному объекту из множества  $M$ .

## Проблема идентичности объектов.

Пример.  $X + Y$  и  $Y + X$  – два разных представления одного и того же объекта – полинома. Важность проблемы идентичности объектов в системах компьютерной алгебры обусловлена с одной стороны, существованием у объектов (всюду определённых) алгебраических свойств, а с другой – невозможностью выполнения операции деления, если второй операнд равен нулю (обнаруживаемой и автоматически нейтрализуемой компьютером). Проблема идентичности наиболее легко разрешается для канонических представлений, разрешима (но с большими трудностями) для нормальных представлений, не разрешима для всех остальных представлений. Если мы не можем установить, представляют ли  $r_1$  и  $r_2$  один и тот же объект, то как корректность выполненных вычислений, так и результат этих вычислений сомнительны.

## Плотные и разреженные представления.

Особую роль в представлениях математических объектов играют нулевые и иные особые элементы алгебраических структур (в частности, бесконечности, пустые множества или соотношения неопределённостей). Различают два способа моделирования особых элементов: 1) Представлять и хранить особые элементы в структурах данных; 2) Представлять и хранить не сами особые элементы, а соглашения о работе с такими элементами. При втором способе возникает возможность получения более компактного представления данных и более эффективных преобразований над данными. В плотных представлениях хранятся все особые элементы, а в разреженных представлениях – особые элементы не хранятся.

## Целые числа

могут представляться в компьютере со знаком или без знака. Целые числа без знака обычно занимают в памяти компьютера один или два байта. В однобайтовом формате принимают значения от 00000000 до 11111112. В двухбайтовом формате – от 00000000 00000000 до 11111111 11111112. Целые числа со знаком обычно занимают в памяти компьютера один, два или четыре байта, при этом самый левый (старший) разряд содержит информацию о знаке числа.

## **Система вещественных чисел**

в математических вычислениях предполагается непрерывной и бесконечной, т.е. не имеющей ограничений на диапазон и точность представления чисел. Однако в компьютерах числа хранятся в регистрах и ячейках памяти с ограниченным количеством разрядов. В следствие этого система вещественных чисел, представимых в машине, является дискретной (прерывной) и конечной. При написании вещественных чисел в программах вместо привычной запятой принято ставить точку. Для отображения вещественных чисел, которые могут быть как очень маленькими, так и очень большими, используется форма записи чисел с порядком основания системы счисления.

## **Алгебраическим называется число,**

являющееся решением уравнения:  $P(x) = 0$  где  $P(x)$  – полином от одной переменной с целыми коэффициентами.

## **Алгебраической называется функция,**

являющаяся решением уравнения:  $G(x) = 0$  где  $G(x)$  – порождающий полином от одной переменной с коэффициентами – полиномами от нескольких переменных с целыми коэффициентами. Простым радикалом называется положительная дробная степень от полинома с целыми коэффициентами. Вложенным же радикалом называется положительная дробная степень от выражения, содержащего радикалы.

## **Для представления простых радикалов**

необходимо ввести новую квазипеременную –  $r_1$ , обозначающую этот радикал. С помощью квазипеременной описывается вхождение степеней простого радикала в другие выражения. При этом необходимо учитывать, что порождающий полином удовлетворяет условию:  $G(r_1) = 0$ . Для простых радикалов можно построить канонические представления, однако их редко применяют в системах компьютерной алгебры по следующим причинам: (1) алгоритмы получения таких представлений, как правило, неэффективны и нерациональны; (2) сами канонические представления не упрощают, а усложняют вид выражений с радикалами, предъявляемый пользователю.

## **Для получения канонического представления**

простого радикала следует (после введения квазипеременной) разрешить следующие проблемы: (1) Проблема неоднозначности дробно-рациональных отношений радикалов. (2) Проблема независимости радикалов друг от друга (в случае работы с несколькими

радикалами). (3) Проблема приведения дробно-рациональных функций к виду со знаменателями, свободными от радикалов

## **Для вложенных радикалов**

выбор канонического представления является еще более сложным, чем для простых радикалов. Однако характер возникающих при этом задач сохраняется. Во-первых, необходимо ввести новые квазипеременные. Во-вторых, необходимо решить те же проблемы (1) (2) (3), которые относятся к простым радикалам.

## **Ключевая проблема построения канонического представления**

для алгебраических функций общего вида – это проблема определения их взаимозависимости. Существует два способа решения указанной проблемы: (1) Факторизация порождающего полинома алгебраической функции и анализ её результатов (2) Построение примитивных элементов поля алгебраических функций. Оба способа разрешения взаимозависимости рациональных функций вычислительно трудоёмки, поэтому в системах компьютерной алгебры канонические представления для алгебраических функций не применяются

### **1-й способ решения проблемы взаимозависимости.**

Если порождающий алгебраическую функцию полином неприводим, т.е. не разложим на множители (полиномы с целыми коэффициентами), то корни уравнения  $P(x) = 0$  (алгебраические функции) независимы. Таким образом, для поиска независимых алгебраических функций необходимо решить задачу факторизации полинома от нескольких переменных. Более того, если у нас есть несколько порождающих полиномов, возникает задача разложения полиномов на множители над алгебраическими полями, что довольно сложно. Т.е., если есть два неприводимых полинома  $P_1$  и  $P_2$ , это еще не значит, что корни второго полинома не являются независимыми в терминах корней первого полинома.

### **2-й способ решения проблемы взаимозависимости.**

Примитивным элементом поля алгебраических функций (алгебраических чисел) называется алгебраическая функция (алгебраическое число), с помощью которой можно выразить все остальные элементы такого поля.

## **Матрица**

имеет вид  $a_{11} \ a_{1m} \ a_{n1} \ a_{nm}$ , где  $a_{ij}$  – некоторые аналитические выражения,  $i=1, \dots, n$ ;  $j=1, \dots, m$ . Или  $A=(a_{ij})_{n \times m}$ . Если  $n$  и  $m$  – заданные явно натуральные числа, то и запись матрицы

может быть конкретной. Если в записи матрицы присутствует только правая часть, то такое представление называется явным. Если запись матриц осуществлена в односимвольном виде, т.е. левой частью ( $A$ ), то такое представление называется неявным. Плотные матрицы — это матрицы с большим кол-вом ненулевых элементов. Представляются в виде прямоугольной таблицы или массива. Алгоритм Барейса - семейство методов исключения без использования дробей, т.е. таких, где все необходимые деления выполняются точно. Разреженные матрицы — их методы запоминания с символьными элементами аналогичны методам запоминания различных полиномов; можно использовать списки вида  $\{(a_{ij}, i, j)\}$ , где  $a_{ij}$  — значение элемента (аналитическое выражение),  $i, j$  — номер строки и столбца, указывающие положение этого эл-та в матрице.