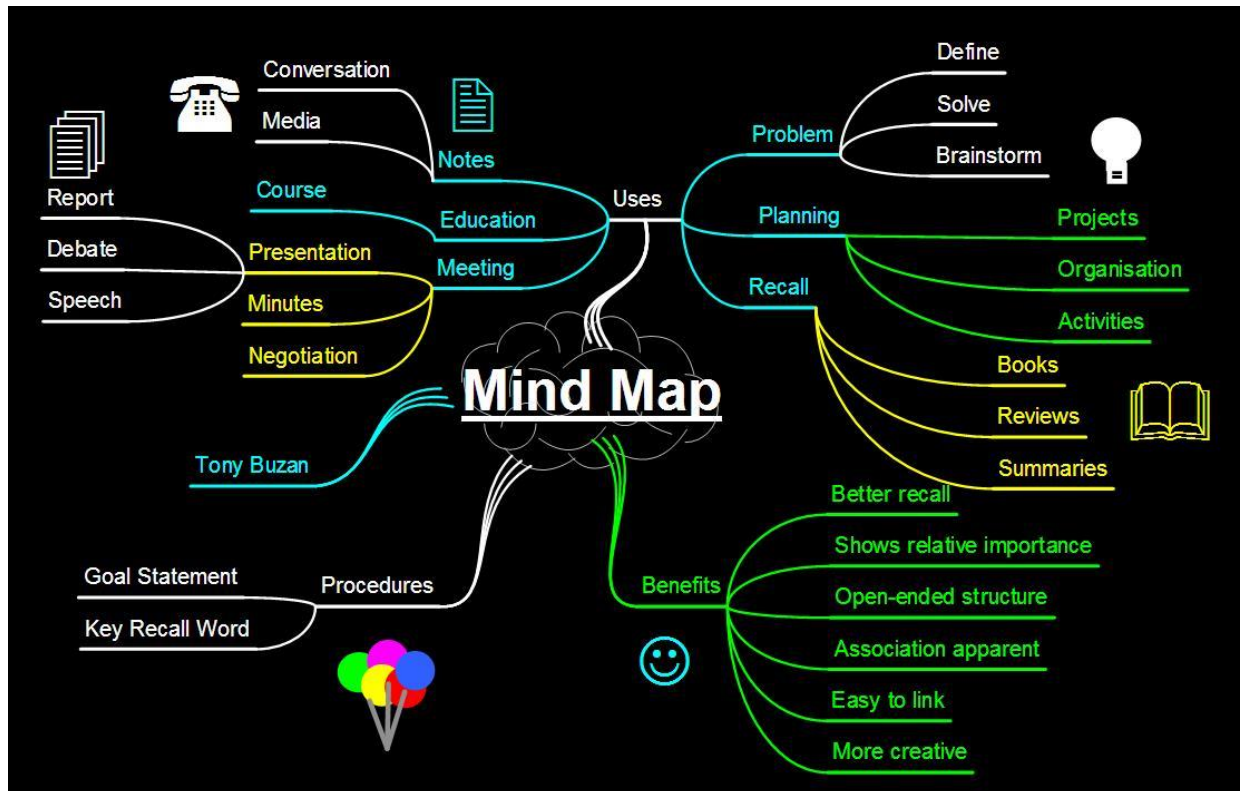


Ментальная карта (Mind Map)

Описание: Ментальная карта — это визуальный инструмент, который позволяет отображать идеи, концепции и информацию в виде схемы, состоящей из основных и дополнительных тем.

Актуальность: Ментальные карты способствуют организации и визуализации информации, выделяя ключевые и второстепенные элементы, что облегчает запоминание и понимание материала.



Инфографика

Описание: Инфографика — это способ визуального представления информации, данных и знаний с использованием графиков, диаграмм и различных графических элементов.

Актуальность: Инфографика позволяет представить сложные данные в наглядной и легко воспринимаемой форме, что особенно полезно при работе с большим объемом информации.

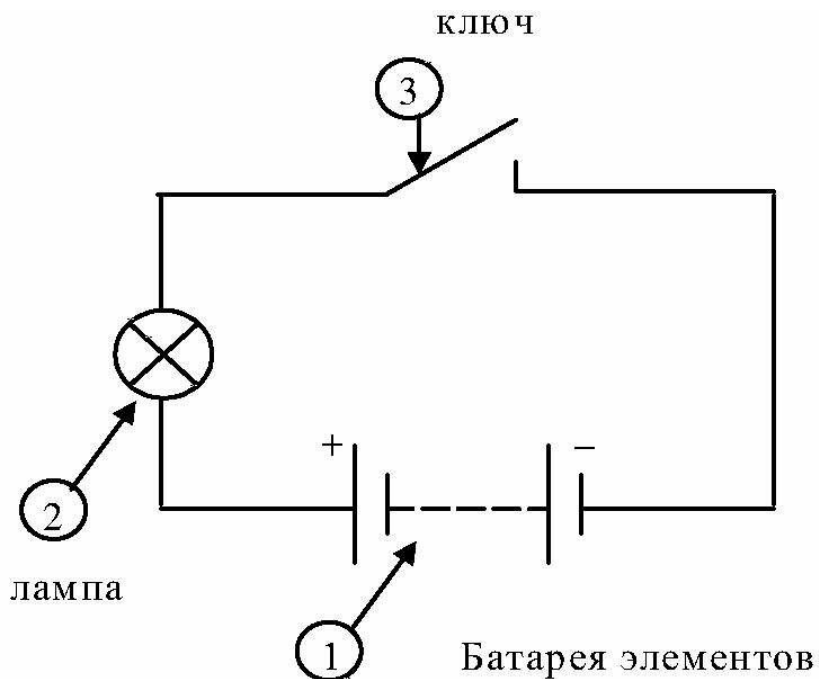


Скрайбинг

Определение: Скрайбинг — это техника, которая превращает информацию в простые и понятные графические образы, позволяя визуально представить содержание и его взаимосвязи.

Значимость: Скрайбинг делает данные более доступными и легкими для восприятия, дополняя презентации и объяснения наглядными рисунками.

[illegible]



Таймлайн

Определение: Таймлайн — это линейное представление событий в хронологическом порядке, используемое для отображения биографий, исторических процессов и управления проектами.

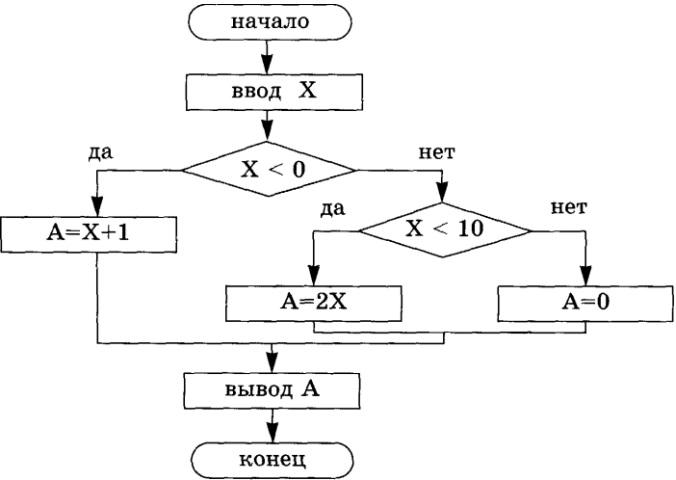
Значимость: Таймлайны помогают визуально представить последовательность событий во времени, что особенно важно для анализа исторических данных и планирования проектов.

TIMELINE EXAMPLE



Блок-схемы (ISO 5807:1985, ГОСТ 19.701-90)

Блок-схемы — это графический метод отображения алгоритмов или процессов с помощью стандартизованных символов. Они часто используются для описания алгоритмов в программировании и системном анализе.



ДРАКОН-схемы

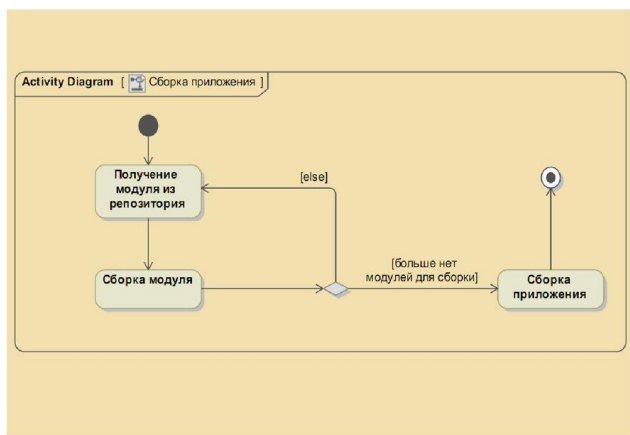
ДРАКОН-схемы применяют "ступенчатые" фигуры, упрощая представление вложенных конструкций и циклов. Этот подход создан для более наглядного изображения алгоритмов по сравнению с классическими блок-схемами.

ДРАКОН-Си			
Программы на языке СИ	Программы на языке ДРАКОН-СИ	Программы на языке СИ	Программы на языке ДРАКОН-СИ
<pre>if (a >= 0) { x = r1; y = r2; } else { x = r1; y = r2; }</pre>		<pre>switch (n) { case 1: x = a; break; case 2: x = b; break; default: x = c; } /* switch */</pre>	
<pre>if (x < b) x = b; elseif (x < c) x = c; else x = d;</pre>		<pre>while (n++ < 50) { x = z + n; w = z - n; } /* while */</pre>	

Диаграммы деятельности (UML)

Диаграммы деятельности (Activity Diagram) являются частью языка визуального моделирования UML и описывают последовательность действий или потоки работ в рамках процесса или алгоритма.

Пример диаграммы деятельности



Диаграммы потоков данных (DFD)

Диаграммы потоков данных (Data Flow Diagram) служат для графического представления процессов обработки информации, показывая, как данные перемещаются между различными процессами в системе.

Data Flow Diagrams (диаграммы потоков данных)

