«Компьютерное моделирование фигур Лиссажу»

Арсений Александрович Величко РГПУ им. А. И. Герцена, ИВТ, 1 курс, 2 гр., 3 подгр. Санкт-Петербург, 2020

Постановка задачи

Фигуры Лиссажу представляют из себя замкнутые траектории, прочерчиваемые точкой, совершающей одновременно два гармонических колебания в двух взаимно перпендикулярных направлениях.

Фигуры Лиссажу **широко используются в сфере электроники** для нахождения частоты переменного тока, вырабатываемого генератором. Приходится говорить о необходимости **оптимизации процесса моделирования траекторий**. Из этого вытекает цель курсовой работы.

Цель и задачи, решаемые в рамках курсовой работы

Цель работы: разработка компьютерной программы для моделирования фигур Лиссажу.

Задачи курсовой работы:

- 1. Рассмотреть общие сведения о фигурах Лиссажу;
- 2. Рассмотреть вывод математической модели;
- 3. Разработать программу для моделирования фигур Лиссажу;
- 4. С помощью разработанного программного продукта смоделировать основные виды фигур Лиссажу.

Фигурами Лиссажу называют траектории, прочерчиваемые точкой, совершающей одновременно два гармонических колебания в двух взаимно перпендикулярных направлениях.

Впервые это явление было описано французским математиком **Жюлем Антуаном Лиссажу** (4 марта 1822 — 24 июня 1880), по имени которого и были названы фигуры Лиссажу.

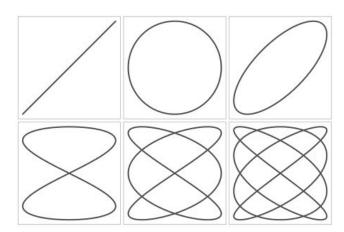
В электротехнике с помощью фигур Лиссажу определяют **соотношение частот колебательных контуров.** Если график будет отражать два перпендикулярных сигнала колебательных контуров частот а и b, то по его форме можно будет определить соотношение частот а и b.

Математическая модель. Траектория представляет из себя множество точек с координатами х, у. Зависимость координат точек от времени задана следующими формулами:

$$\begin{cases} x(t) = \sin(at + \delta) \\ y(t) = \sin(bt) \end{cases},$$

где a, b — частоты колебаний;

 δ — сдвиг фаз.



- Результатом решения задачи 3 является разработанная **программа на языке программирования Python 3.** Программа использует возможности библиотеки "matplotlib" для построения моделей фигур Лиссажу.
- Исходный код программы и её обобщенная схема представлены в тексте курсовой работы.
- Была разработана документация, объясняющая процесс использования программы.

```
# сгенерируем массив значений X(t) при t от 0 до 10 с шагом 0,01

x = [math.sin(a * t / 100 + s) for t in range(1000)]

# сгенерируем массив значений Y(t) при t от 0 до 10 с шагом 0,01

y = [math.sin(b * t / 100) for t in range(1000)]

# построим график из полученных точек

plt.plot(x, y, color="navy")

plt.title(f"Фигура Лиссажу при a = {a}, b = {b}, s = {str(s)[:6]}", fontsize=14)

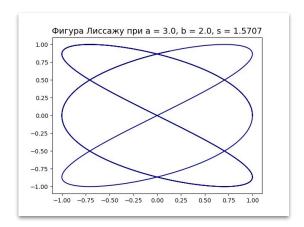
# выведем полученный график на экран

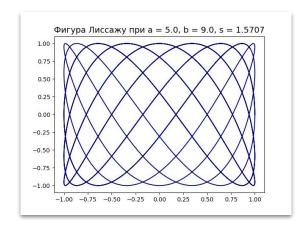
print("График на вашем экране. Для продолжения закройте окно с изображением.")

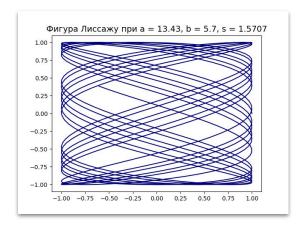
plt.show()
```

Фрагмент исходного кода программы

С помощью разработанной в ходе выполнения курсовой работы программы были смоделированы некоторые фигуры Лиссажу:







Выводы. Заключение

В ходе выполнения курсовой работы были решены следующие задачи:

- 1. Рассмотрены общие сведения о фигурах Лиссажу;
- 2. Рассмотрен вывод математической модели;
- 3. Разработана программа для моделирования фигур Лиссажу;
- 4. С помощью разработанного программного продукта смоделированы основные виды фигур Лиссажу.

Список использованных источников

- 1. Сайт языка программирования Python: [сайт]. URL: https://www.python.org (дата обращения 12.12.2020)
- 2. math Mathematical functions // Python 3.9.1 documentation URL: https://docs.python.org/3/library/math.html (дата обращения: 12.12.2020).
- 3. Сайт библиотеки Matplotlib для языка программирования Python: [сайт]. URL: https://matplotlib.org (дата обращения 12.12.2020)
- 4. Куатов Б.Ж., Сергеев Д.М. Применение компьютерных программ при моделировании колебательных процессов // Труды Международного симпозиума «Надежность и качество». 2017.
- 5. Яворский Б.М., Детлаф А.А. Справочник по физике. М.: Наука, 1981.
- 6. Справочник по радиоэлектронным устройствам. В 2 томах / Под ред. Д.П.Линде. М.: Энергия, 1978.

Демонстрация работы с программой