

МИНОБРНАУКИ РОССИИ
ФГБОУ ВО «СГУ ИМЕНИ Н. Г. ЧЕРНЫШЕВСКОГО»

АЛГОРИТМЫ АЛГЕБРЫ И ТЕОРИИ ЧИСЕЛ

ЛАБОРАТОРНАЯ РАБОТА №12

студента 4 курса 431 группы
направления 10.05.01 — Компьютерная безопасность
факультета КНиИТ
Никитина Арсения Владимировича

Проверил
доцент

А. С. Гераськин

СОДЕРЖАНИЕ

1	Задание лабораторной работы	3
2	Теоретическая часть	4
3	Практическая часть.....	5
3.1	Пример работы алгоритма.....	5
3.2	Код программы, реализующей рассмотренный алгоритм	5

1 Задание лабораторной работы

Осуществить факторизацию с помощью алгоритма Диксона.

2 Теоретическая часть

Алгоритм Диксона факторизации чисел использует в своей основе идею Лежандра, заключающуюся в поиске пары целых чисел x и y таких, что:

$$x^2 \equiv y^2 \pmod{n}, \quad x \not\equiv \pm y \pmod{n}$$

Описание алгоритма

1. Составить факторную базу $B = \{p_1, p_2, \dots, p_h\}$, состоящую из всех простых чисел $p \leq M = L(n)^{\frac{1}{2}}$, где $L(n) = \exp\left(\sqrt{\ln n \cdot \ln \ln n}\right)$.
2. Выбрать случайное b , $\sqrt{n} < b < n$.
3. Вычислить $a = b^2 \bmod n$.
4. Проверить число a на гладкость пробными делениями. Если a является B -гладким числом, то есть $a = \prod_{p \in B} p^{\alpha_p(b)}$, следует запомнить вектора $\vec{\alpha}(b)$ и $\vec{\varepsilon}(b)$:
а) $\vec{\alpha}(b) = (\alpha_{p_1}(b), \dots, \alpha_{p_h}(b))$,
б) $\vec{\varepsilon}(b) = (\alpha_{p_1}(b) \bmod 2, \dots, \alpha_{p_h}(b) \bmod 2)$.
5. Повторять процедуру генерации чисел b до тех пор, пока не будет найдено $h + 1$ B -гладких чисел b_1, \dots, b_{h+1} .
6. Методом Гаусса найти линейную зависимость среди векторов $\vec{\varepsilon}(b_1), \dots, \vec{\varepsilon}(b_{h+1})$:

$$\vec{\varepsilon}(b_{i_1}) \oplus \dots \oplus \vec{\varepsilon}(b_{i_t}) = \vec{0}, \quad t = \overline{1, m}.$$

7. Положить $x = b_{i_1} \dots b_{i_t} \bmod n$ и $y = \prod_{p \in B} p^{\frac{(\alpha_p(b_{i_1}) + \dots + \alpha_p(b_{i_t}))}{2}} \bmod n$.
8. Проверить $x \equiv \pm y \pmod{n}$. Если это так, то повторить процедуру генерации. Если нет, то найдена нетривиальное разложение:

$$n = u \cdot v, \quad u = \gcd(x + y, n), \quad v = \gcd(x - y, n).$$

3 Практическая часть

3.1 Пример работы алгоритма

```
Номера линейно зависимых векторов в матрице e_i: (3, 6)
L = 194.17460574500024
M = 13.93465484843454
Фактор-база B = { 2 3 5 7 11 13 }

b_i [43805, 3300, 31577, 36314, 68820, 49325, 8128]

a_i:
[3, 1, 1, 2, 0, 0]
[0, 0, 1, 2, 2, 0]
[1, 0, 0, 1, 3, 0]
[3, 3, 0, 0, 2, 0]
[4, 0, 1, 1, 0, 0]
[0, 1, 1, 3, 1, 0]
[5, 1, 0, 2, 0, 0]

e_i:
[1, 1, 1, 0, 0, 0]
[0, 0, 1, 0, 0, 0]
[1, 0, 0, 1, 1, 0]
[1, 1, 0, 0, 0, 0]
[0, 0, 1, 1, 0, 0]
[0, 1, 1, 1, 1, 0]
[1, 1, 0, 0, 0, 0]

Номера линейно зависимых векторов в матрице e_i: (3, 6)
619 * 145 = 89755
```

Рисунок 1

3.2 Код программы, реализующей рассмотренный алгоритм

```
1 from sympy import *
2 import math
3 import random
4 import numpy as np
```

```

5  from numpy import sum as npsum
6  from itertools import chain, combinations
7
8
9
10 def combs(matr):
11     arr = []
12     for k in range(2, len(matr) + 1):
13         rows = combinations(matr, k)
14         indices = list(combinations(range(len(matr)), k))
15         for i, j in enumerate(rows):
16             if sum(npsum(j, axis=0) % 2) == 0:
17                 arr.append(indices[i])
18     return min(arr, key=len)
19
20
21 def base_smoothness(a, base):
22
23     vector = [0] * len(base)
24
25     for i, divider in enumerate(base):
26         while not a % divider:
27             a //= divider
28             vector[i] += 1
29
30     if a == 1:
31         return True, vector, [elem % 2 for elem in vector]
32     else:
33         return False, None, None
34
35
36 def dixon_factorization(n):
37
38     l = math.exp(math.sqrt(math.log(n) * math.log(math.log(n))))
39     print('L =', l)
40
41     m = l ** (1 / 2)
42     print('M =', m)
43
44     factor_base = list(sieve.primerange(m))
45     print('Фактор-база B = {' , *factor_base, '}')

```

```

46
47     a_vectors = []
48     e_vectors = []
49     b_i = []
50
51     h = len(factor_base)
52
53     left = math.floor(math.sqrt(n)) + 1
54     right = n - 1
55
56     while len(a_vectors) - 1 != h:
57
58         b = random.randint(left, right)
59
60         a = (b * b) % n
61         # if a == 0:
62         #     continue
63
64         is_smooth, a_vector, e_vector = base_smoothness(a, factor_base)
65
66         if is_smooth and b not in b_i and any(e_vector):
67             a_vectors.append(a_vector)
68             e_vectors.append(e_vector)
69             b_i.append(b)
70
71
72     print(' \n b_i ', b_i)
73     print(' \n a_i: ', *a_vectors, sep=' \n ')
74     print(' \n e_i: ', *e_vectors, ' \n ', sep=' \n ')
75
76
77     lin_res = combs(e_vectors)
78
79     if len(lin_res) == 0:
80         return(dixon_factorization(n))
81     else:
82         print(f 'Номера линейно зависимых векторов в матрице e_i: {lin_res}'
83               ↪ ')
84
85     x = np.prod([b_i[number] for number in lin_res]) % n

```

```

86     powers_list = [0] * len(factor_base)
87     for i in lin_res:
88         for number, power in enumerate(a_vectors[i]):
89             powers_list[number] += power
90
91     y = prod([factor_base[i] ** (elem // 2) for i, elem in \
92             enumerate(powers_list)]) % n
93
94
95     if y != x and x != (n - y):
96         u = gcd(n, x - y)
97         v = gcd(n, x + y)
98         if u * v != n:
99             return dixon_factorization(n)
100        else:
101            print(f' {u} * {v} = {n} ')
102            return
103    else:
104        return dixon_factorization(n)
105
106
107 def main():
108
109     while True:
110
111         print(' \nВыполнить факторизацию методом Диксона - \enter')
112         print('Выход из программы - 2')
113
114         try:
115             value = int(input('Введите значение: '))
116
117         except ValueError:
118             value = 1
119
120         if value == 1:
121
122             n = int(input('Введите число, которое требуется факторизовать: '))
123             dixon_factorization(n)
124
125         elif value == 2:
126             print('Работа программы завершена')

```



```
127         return
128
129
130 if __name__ == "__main__":
131     main()
132
```