

МИНОБРНАУКИ РОССИИ
ФГБОУ ВО «СГУ ИМЕНИ Н. Г. ЧЕРНЫШЕВСКОГО»

ЛАБОРАТОРНАЯ РАБОТА №2

студента 4 курса 431 группы
направления 10.05.01 — Компьютерная безопасность
факультета КНИИТ
Никитина Арсения Владимировича

Проверил
доцент

А. В. Жаркова

СОДЕРЖАНИЕ

1	Задание лабораторной работы	3
2	Теоретическая часть	4
3	Практическая часть.....	6
3.1	Решение задачи	7
3.2	Пример работы алгоритма.....	8
3.3	Код программы, реализующей рассмотренный алгоритм	8

1 Задание лабораторной работы

Вычислить методом Сильвера-Полига-Хеллмана дискретный логарифм элемента 25 в поле F_{41} относительно порождающего элемента $g = 7$.

2 Теоретическая часть

Пусть F_q — конечное поле порядка $q = p^r$. Пусть $q - 1 = \prod_p p^{\alpha_p}$ — разложение числа $q - 1$ в произведение степеней простых чисел.

Предположим, что все простые делители числа $q - 1$ малы. В этом случае примарное число q называется гладким. При такой предположении существует достаточно быстрый алгоритм нахождения дискретного логарифма в F_q^* .

Рассмотрим возможную атаку на дискретный логарифм для гладких q .

Алгоритм Сильвера-Полига-Хеллмана

Пусть g — порождающий элемент в F_q^* .

В начале для каждого простого делителя p числа $q - 1$ вычислим все корни p -й степени из 1:

$$r_{p,j} = g^{j(q-1)/p}, \quad j = \overline{0, p-1}.$$

Поскольку элемент g является порождающим элементом мультипликативной группы F_q^* , все выписанные элементы различны. Легко проверить, что они являются корнями степени p из 1: $r_{p,j}^p = g^{j(q-1)} = 1$, $j = \overline{0, p-1}$ по Малой теореме Ферма. В любом поле решений уравнения степени p не более чем p , а, значит, составленный список полон и больше в нем элементов не прибавится.

Этот шаг проделывается один раз. Его результат — списки значений $r_{p,j}$, $j = \overline{0, p-1}$ сохраняются. Обозначим такой список как $\sqrt[p]{1}$.

Рассмотрим проблему нахождения дискретного логарифма:

$$x : g^x = y$$

при различных значениях $y \in F_q^*$.

Заметим, что нам достаточно найти $\forall p \mid (q - 1)$ вычет $x(p) = x \pmod{p^{\alpha_p}}$. Полученные значения $x(p)$ позволяют записать все сравнения $x = x(p) \pmod{p^{\alpha_p}}$ и вычислить x по Китайской теореме об остатках.

Будем использовать p -ичную запись числа $x(p) \pmod{p^{\alpha_p}}$.

Предположим, что:

$$x(p) = x_0 + x_1 p + x_2 p^2 + \dots + x_{\alpha_p-1} p^{\alpha_p-1} \pmod{p^{\alpha_p}}, \quad 0 \leq x_i < p.$$

Для того, чтобы вычислить x_0 , подсчитаем вначале $y^{(q-1)/p}$. В результате мы получим корень p -й степени из 1 в F_q^* . Так как $y = g^x$, то $y^{(q-1)/p} = g^{x(q-1)/p} = g^{x_0(q-1)/p} = r_{p,x_0}$.

Сравниваем r_{p,x_0} с элементами $r_{p,j}$, где $0 \leq j < p$. Находим такое значение j , что $r_{p,x_0} = r_{p,j}$. Значит, $x_0 = j$.

Для того, чтобы вычислить x_1 , заменим y на:

$$y_1 = yg^{-x_0} = g^{x_0+x_1p+\dots+x_{\alpha-1}p^{\alpha-1}}.$$

Новый элемент y_1 имеет дискретный логарифм, равный:

$$x - x_0 = x_1p + \dots + x_{\alpha-1}p^{\alpha-1} \pmod{p^{\alpha}}.$$

Ясно, что $y_1^{(q-1)/p} = 1$. Далее:

$$y_1^{(q-1)/p^2} = g^{(x-x_0)(q-1)/p^2} = g^{(x_1+x_2p+\dots)(q-1)/p} = g^{x_1(q-1)/p} = r_{p,x_1}.$$

Сравниваем r_{p,x_1} с элементами $\{r_{p,j}\}$. Находим $j : r_{p,x_1} = r_{p,j}$. Полагаем, $x_1 = j$. Продолжаем этот процесс, находим значение:

$$x = x(p) = x_0 + x_1p + \dots + x_{\alpha-1}p^{\alpha-1} \pmod{p^{\alpha}}$$

Далее записываем систему сравнений:

$$x \equiv x_p \pmod{p^{\alpha_p}}$$

для всех простых делителей p числа $q - 1$ и находим x , используя Китайскую теорему об остатках

3 Практическая часть

3.1 Решение задачи

$$\overline{a}^x \equiv \overline{b} \pmod{\overline{p}}$$

$$p-1=40=2^3 \cdot 5$$

$$p-m \quad q=2, \quad \alpha=3$$

$$x_0: \overline{a}^{20x_0} \equiv 25^{20} \equiv 1 \Rightarrow x_0 = 0$$

$$b_1 = 25 \cdot \overline{a}^{-0 \cdot 2^0} = 25$$

$$x_1: \overline{a}^{20x_1} \equiv 25^{40/4} \equiv 25^{10} \equiv 1 \Rightarrow x_1 = 0$$

$$b_2 = 25 \cdot \overline{a}^{-0 \cdot 2^1} = 25$$

$$x_2: \overline{a}^{20x_2} \equiv 25^{40/8} \equiv 25^5 \equiv 40 \Rightarrow x_2 = 1$$

$$\Rightarrow x \equiv 0 \cdot 2^0 + 0 \cdot 2^1 + 1 \cdot 2^2 \pmod{8} \equiv \boxed{4 \pmod{8}}$$

$$p-m \quad q=5, \quad \alpha=1$$

$$x_0: \overline{a}^{8x_0} \equiv 25^8 \equiv 37 \Rightarrow x_0 = 1$$

$$\Rightarrow x \equiv x_0 \cdot 5^0 \equiv 1 \cdot 5^0 \equiv \boxed{1 \pmod{5}}$$

$$\Rightarrow \begin{cases} x \equiv 4 \pmod{8} \\ x \equiv 1 \pmod{5} \end{cases} \Rightarrow x \equiv 36 \pmod{41}$$

$$\text{Ответ: } x = 36$$

$$b \frac{p-1}{q} \equiv a \frac{p-1}{q} \cdot x_0 \pmod{p}$$

$$b_i = b_{i-1} \cdot a^{-x_{i-1} \cdot q^{i-1}}$$

$$\left(a \frac{p-1}{q}\right)^{x_i} \equiv b_i \frac{p-1}{q^{i+1}}$$

q^i	0	1	2	3
2	1	40	1	40
5	1	37		

3.2 Пример работы алгоритма

```
Выполнить дискретное логарифмирование алгоритмом Сильвера-Полига-Хеллмана - \enter
Выход из программы - 2
Введите значение:
Введите a: 7
Введите b: 25
Введите p: 41
 $x \equiv 4 \pmod{8}$ 
 $x \equiv 1 \pmod{5}$ 
 $x \equiv 36 \pmod{41}$ 

Выполнить дискретное логарифмирование алгоритмом Сильвера-Полига-Хеллмана - \enter
Выход из программы - 2
Введите значение: 2
Работа программы завершена!
```

Рисунок 1

3.3 Код программы, реализующей рассмотренный алгоритм

```
1 from sympy import *
2
3 from functools import reduce
4
5 def gcd(a, b):
6     while b != 0:
7         a, b = b, a % b
8     return a
9
10
11 def coprime(a, b):
12     return gcd(a, b) == 1
13
14
15 def get_parent_elements(m):
16
17     counter = 1
18     res = []
19
20     for i in [i for i in range(2, m) if coprime(i, m)]:
21
22         current_counter = 1
23         elem_save = elem = i
24
25         while elem != 1:
26             elem *= elem_save
27             elem %= m
```



```

28         current_counter += 1
29
30         if current_counter == counter:
31             res.append(i)
32         elif current_counter > counter:
33             res = [i]
34             counter = current_counter
35
36     return res
37
38     # number, modula!
39     def gcdExtended(a, b):
40         if a == 0 :
41             return b, 0, 1
42
43         gcd, x1, y1 = gcdExtended(b % a, a)
44
45         x = y1 - (b // a) * x1
46         y = x1
47
48         return gcd, x, y
49
50
51     def chinese_remainder(pairs):
52
53         mod_list, remainder_list = [p[0] for p in pairs], [p[1] for p in pairs]
54         mod_product = reduce(lambda x, y: x * y, mod_list)
55         mi_list = [mod_product // x for x in mod_list]
56         mi_inverse = [gcdExtended(mi_list[i], mod_list[i])[1] for i in
57             ↪ range(len(mi_list))]
58         x = 0
59         for i in range(len(remainder_list)):
60             x += mi_list[i] * mi_inverse[i] * remainder_list[i]
61             x %= mod_product
62
63         return x
64
65     def factor(p):
66
67         d, factors, unique_factors = 2, [], set()

```

```

68     while d*d <= p:
69
70         if isprime(d):
71             while (p % d) == 0:
72                 factors.append(d)
73                 unique_factors.add(d)
74                 p //= d
75
76         d += 1
77
78
79     if p > 1:
80         unique_factors.add(p)
81         factors.append(p)
82
83     return [(i, factors.count(i)) for i in unique_factors]
84
85
86 def modula_power(a, power, modula):
87
88     b = 1
89     while power:
90         if not power % 2:
91             power //= 2
92             a = (a * a) % modula
93         else:
94             power -= 1
95             b = (b * a) % modula
96     return b
97
98
99 def powers_table(factors_powers, a, p):
100
101     table = []
102
103     for (factor, _) in factors_powers:
104
105         subres = []
106
107         for i in range(p):
108

```

```

109         probable_value = ((factor, i, modula_power(a, ((i * (p - 1)) //
↪         factor ), p)))
110
111         if (k := probable_value[2]) not in subres:
112             table.append(probable_value)
113             subres.append(k)
114
115     return table
116
117
118 def find_in_table(table, q, value):
119     for (a, b, c) in table:
120         if a == q and c == value:
121             return b
122
123
124 def decomposition(a_inversed, b, q_power, p, table):
125
126     q, power = q_power[0], q_power[1]
127
128     right = modula_power(b, (p - 1) // q, p)
129
130     x_0 = find_in_table(table, q, right)
131
132
133     if power == 1:
134
135         print(f'x \u2261 {x_0} (mod {q ** power})')
136         return x_0
137
138     else:
139         congruence = [x_0]
140
141         for i in range(1, power):
142
143             b = (b * modula_power(a_inversed, x_0 * (q ** (i - 1)), p)) % p
144             right = modula_power(b, (p - 1) // (q ** (i + 1)), p)
145
146             x_0 = find_in_table(table, q, right)
147             congruence.append(x_0 * (q ** i))
148

```

```

149         res = sum(congruence) % (q ** power)
150         print(f'x \u2261 {res} (mod {q ** power})')
151
152     return res
153
154
155 def get_number(pos, parent_elems = None):
156
157     while True:
158         try:
159             if pos == 'a':
160                 print('Порождающие элементы циклической группы: ',
161                       ↪ *parent_elems)
162
163                 number = int(input(f'Введите {pos}: '))
164
165                 if number > 0:
166
167                     if pos == 'p':
168                         if isprime(number):
169                             return number
170                         else:
171                             print('Вы ввели не простое число')
172                     elif pos == 'a':
173                         # if number in parent_elems:
174                             # return number
175                         # else:
176                             # print('Вы ввели не порождающий элемент')
177                             return number
178                     else:
179                         return number
180
181                 else:
182                     print('Вы ввели не положительное целое число')
183             except ValueError:
184                 print('Вы ввели не число')
185
186 def main():
187
188     while True:

```

```

189
190     print(' \nВыполнить дискретное логарифмирование алгоритмом '\
191           'Сильвера-Полига-Хеллмана - \enter' )
192     print('Выход из программы - 2')
193
194     try:
195         value = int(input('Введите значение: '))
196     except ValueError:
197         value = 1
198
199     if value == 1:
200
201         b = get_number('b')
202         p = get_number('p')
203         a = get_number('a', get_parent_elements(p))
204
205         # if a not in get_parent_elements(p):
206         if modula_power(a, p - 1, p) != 1:
207             print(f'Число {a} не является порождающим элементом
208                   ↪ циклической группы F_{p}')
209             continue
210
211         factors_powers = factor(p - 1)
212
213         table = powers_table(factors_powers, a, p)
214
215         a_inversed = (gcdExtended(a, p)[1] % p + p) % p
216
217         congruences = [(q_power[0] ** q_power[1], \
218                        decomposition(a_inversed, b, q_power, p, table)) \
219                        for q_power in factors_powers]
220
221         print(f'x \u2261 {chinese_remainder(congruences)} (mod {p})')
222
223     if value == 2:
224         print('Работа программы завершена!')
225         break
226
227 if __name__ == "__main__":
228     main()

```

