Министерство образования Республики Беларусь Учреждение образования «Брестский государственный технический университет» Кафедра ИИТ

Лабораторная работа №4

По дисциплине: «ССП» Вариант 10

Выполнил:

Студент 3 курса Группы ПО-8 Дымша А.Г. **Проверил:**

Крощенко А.А

Лабораторная работа №4

Цель работы: приобрести практические навыки в области объектно-ориентированного проектирования.

Задание 1: Реализовать указанный класс, включив в него вспомогательный внутренний класс или классы. Реализовать 2-3 метода (на выбор). Продемонстрировать использование реализованных классов. 1) Создать класс Notepad (записная книжка) с внутренним классом или классами, с помощью объектов которого могут храниться несколько записей на одну дату.

Код программы:

```
import java.time.LocalDate;
import java.util.ArrayList;
import java.util.HashMap;
import java.util.List;
import java.util.Map;
class Notepad {
    private Map<LocalDate, List<Entry>> entries;
    public Notepad() {
        entries = new HashMap<>();
    public void addEntry(LocalDate date, String text) {
        List<Entry> entriesForDate = entries.computeIfAbsent(date, k -> new
ArrayList<>());
        entriesForDate.add(new Entry(text));
    public List<Entry> getEntries(LocalDate date) {
        return entries.getOrDefault(date, new ArrayList<>());
    public static void main(String[] args) {
        Notepad notepad = new Notepad();
        LocalDate today = LocalDate.now();
        notepad.addEntry(today, "Купить продукты");
        notepad.addEntry(today, "Позвонить другу");
        LocalDate tomorrow = today.plusDays(1);
        notepad.addEntry(tomorrow, "Встретиться с коллегой");
        System.out.println("Записи на сегодня:");
        for (Entry entry : notepad.getEntries(today)) {
            System.out.println(entry.getText());
```

```
System.out.println("\n3anucu на завтра:");
for (Entry entry : notepad.getEntries(tomorrow)) {
    System.out.println(entry.getText());
}

private static class Entry {
    private final String text;

    public Entry(String text) {
        this.text = text;
    }

    public String getText() {
        return text;
    }
}
```

Результат работы программы:

```
Записи на сегодня:
Купить продукты
Позвонить другу
Записи на завтра:
Встретиться с коллегой
```

Задание 2: Реализовать агрегирование. При создании класса агрегируемый класс объявляется как атрибут (локальная переменная, параметр метода). Включить в каждый класс 2-3 метода на выбор. Продемонстрировать использование разработанных классов. 10) Создать класс Планета, используя класс Материк.

Код программы:

```
import java.util.ArrayList;
import java.util.List;

class Planet {
    private String name;
    private List<Continent> continents;

    public Planet(String name) {
        this.name = name;
        this.continents = new ArrayList<>();
    }
}
```

```
public void addContinent(Continent continent) {
        continents.add(continent);
    }
   public void removeContinent(Continent continent) {
        continents.remove(continent);
   }
   public List<Continent> getContinents() {
        return continents;
   public String getName() {
        return name;
    }
   public static void main(String[] args) {
        Planet earth = new Planet("Земля");
        Continent asia = new Continent("Азия", 44579000);
        Continent africa = new Continent("Африка", 30370000);
        Continent northAmerica = new Continent("Северная Америка", 24709000);
        earth.addContinent(asia);
        earth.addContinent(africa);
        earth.addContinent(northAmerica);
        System.out.println("Планета: " + earth.getName());
        System.out.println("Материки:");
        for (Continent continent : earth.getContinents()) {
            System.out.println("- " + continent.getName() + ", площадь: " +
continent.getArea() + " kB. km");
    }
class Continent {
   private String name;
   private double area;
   public Continent(String name, double area) {
        this.name = name;
        this.area = area;
   public String getName() {
```

```
return name;
}

public double getArea() {
    return area;
}
```

Результаты работы программы:

```
Планета: Земля
Материки:
- Азия, площадь: 4.4579Е7 кв. км
- Африка, площадь: 3.037Е7 кв. км
- Северная Америка, площадь: 2.4709Е7 кв. км
```

Задание 3: Построить модель программной системы с применением отношений (обобщения, агрегации, ассоциации, реализации) между классами. Задать атрибуты и методы классов. Реализовать (если необходимо) дополнительные классы. Продемонстрировать работу разработанной системы. 10) Система Городской транспорт. На Маршрут назначаются Автобус или Троллейбус. Транс-портные средства должны двигаться с определенным для каждого Маршрута интервалом. При поломке на Маршрут должен выходить резервный транспорт или увеличиваться интервал движения.

```
Код программы: import java.util.ArrayList;
import java.util.List;
// Интерфейс Транспортное Средство
interface Vehicle {
    void move();
// Класс Автобус (реализация интерфейса Vehicle)
class Bus implements Vehicle {
   @Override
    public void move() {
        System.out.println("Автобус движется");
    }
// Класс Троллейбус (реализация интерфейса Vehicle)
class Trolleybus implements Vehicle {
   @Override
    public void move() {
        System.out.println("Троллейбус движется");
    }
```

```
// Абстрактный класс Маршрут
abstract class Route {
    protected List<Vehicle> vehicles;
    protected int interval;
    protected List<Vehicle> reserveVehicles;
    public Route(int interval) {
        this.interval = interval;
        this.vehicles = new ArrayList<>();
        this.reserveVehicles = new ArrayList<>();
    public void addVehicle(Vehicle vehicle) {
        vehicles.add(vehicle);
    }
    public void addReserveVehicle(Vehicle vehicle) {
        reserveVehicles.add(vehicle);
    public void startRoute() {
        System.out.println("Маршрут начал движение. Интервал: " + interval + "
минут.");
        for (Vehicle vehicle : vehicles) {
            vehicle.move();
    public void breakdownHandler() {
        System.out.println("Поломка транспортного средства на маршруте!");
        if (!reserveVehicles.isEmpty()) {
            Vehicle reserveVehicle = reserveVehicles.remove(0);
            vehicles.add(reserveVehicle);
            System.out.println("Резервное транспортное средство вышло на
маршрут.");
        } else {
            System.out.println("Резервных транспортных средств нет. Увеличиваем
интервал движения.");
            interval *= 2;
    }
// Конкретный класс Автобусный Маршрут (агрегация с классом Автобус)
class BusRoute extends Route {
    public BusRoute(int interval) {
        super(interval);
```

```
// Конкретный класс Троллейбусный Маршрут (агрегация с классом Троллейбус)
class TrolleybusRoute extends Route {
    public TrolleybusRoute(int interval) {
        super(interval);
    }
class CityTransportSystem {
    public static void main(String[] args) {
        BusRoute busRoute = new BusRoute(10);
        busRoute.addVehicle(new Bus());
        busRoute.addVehicle(new Bus());
        busRoute.addReserveVehicle(new Bus());
        TrolleybusRoute trolleybusRoute = new TrolleybusRoute(15);
        trolleybusRoute.addVehicle(new Trolleybus());
        trolleybusRoute.addVehicle(new Trolleybus());
        trolleybusRoute.addReserveVehicle(new Trolleybus());
        busRoute.startRoute();
        busRoute.breakdownHandler();
        trolleybusRoute.startRoute();
        trolleybusRoute.breakdownHandler();
        trolleybusRoute.breakdownHandler();
    }
```

Результаты работы программы:

Маршрут начал движение. Интервал: 10 минут.

Автобус движется

Автобус движется

Поломка транспортного средства на маршруте!

Резервное транспортное средство вышло на маршрут.

Маршрут начал движение. Интервал: 15 минут.

Троллейбус движется

Троллейбус движется

Поломка транспортного средства на маршруте!

Резервное транспортное средство вышло на маршрут.

Поломка транспортного средства на маршруте!

Резервных транспортных средства на маршруте!

Вывод: приобрел практические навыки в области объектно-ориентированного проектирования.