

Лабораторная работа 2 “Чтение информации из графических файлов”

Цель работы:

закрепление теоретического материала и практическое освоение основных возможностей по:

- работе с различными форматами хранения растровых изображений;
- получению информации об изображении, хранящемся в файле.

Использованные среды разработки и языки программирования:

- Visual Studio Code
- Python

Описание работы:

- Создан пользовательский интерфейс, который позволяет свободно перемещаться по файловой системе
- Отображает имя файла, размер файла, разрешение файла, глубину цвета, сжатие.
- Обработка файлов различных типов

Библиотеки:

- Tkinter
- Pillow

Вывод:

- Создано приложение, которое отображает основную информацию об изображениях