

Лабораторная работа 3 “Основы обработки цифровых изображений”

Цель работы:

Проработать основные методы растеризации отрезков и кривых.

Использованные среды разработки и языки программирования:

- Visual Studio Code
- Python

Описание работы:

- Пользовательский интерфейс, который позволяет выбрать координаты отрезков и радиус окружности
- Реализован пошаговый алгоритм
- Реализован алгоритм Брезенхема
- Реализован алгоритм ЦДА

Библиотеки:

- Tkinter
- Matplotlib

Вывод:

- Создано приложение, которое отображает работу алгоритмов растеризации отрезков и кривых