

# Споредба на архитектурите на графичките картички од 2010 со 2011 година

Компјутерски компоненти и периферии

Ментор:

Проф. Д-р Коста Митрески

Изработиле:

Дејан Арсиќ,115005

Бојан Дикиќ, 115020

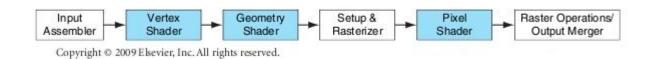


#### Видови графички и функционалност

- Интегрирани
- Посебна компонента
- Обработка на графички податоци
- Прикажување визуелни податоци
- Обработка на неграфички податоци (современи)



## Пајплајн



- Input assembler влез на информации
- Vertex Shader 3D во 2D, филтри, сенки... по еден вектор во ед. време
- Geometry Shader подетално филтрирање со повеќе вектори
- Rasterizer претворба
- Pixel Shader функција за боја на пиксели
- Output запишување на надворешен медиум



#### Apхитектура на Radeon HD 5800 (*TeraScale 2*)

#### TeraScale 2 Architecture

- 2X the Processing Power of Previous Gen
  - Over 2 TeraFLOPS
  - Over 20 Gigapixels/Sec
- Major Feature And Design Enhancements:
  - Instruction Set
  - Stream Processing Units
  - SIMD Layout
  - · Graphics Engine
  - Texture Units
  - Render Back-ends
  - Display Controllers



- Серијата Radeon HD 5870 има 2,7 терафлопи на компјутерска моќ во единечна прецизност и 544 гигафлопи во двојна прецизност
- 80 единици за текстура
- до 272 милијарди 32-битни fetches (земање на инструкции) во секунда
- L2 кешот е удвоен на 128КВ
- HD 5870 содржи целосна DirectX 11 теселација
- 12-битна суб-пикселна прецизност



## Мемориски контролер

- GDDR5 EDC (Error Detection Code)
  - Се вклучува при поголеми фрекфенции за поправање на грешки и зголемување на преформанси



#### AA (Anti-Aliasing) и AF (Anisotropic filtering)

- Надградба на АА
- Подобрување на AF
- подобрено филтрирање на текстурата новиот АF алгоритам ја елиминара аголната зависност од претходната генерација



### Архитектура на Radeon HD 7000 (GNC)

- Прва архитектура во светот со 28nm технологија
- околу 2048 stream процесори секој со скаларен копроцесори
- AMD PowerTune технологијата (зголемување на клокот до 30%)



#### Квалитет на слика

- PRT (Partially Resident Textures)
- Подобрено AF (Anisotropic Filtering)
- Усовршена теселација на DirectX 11

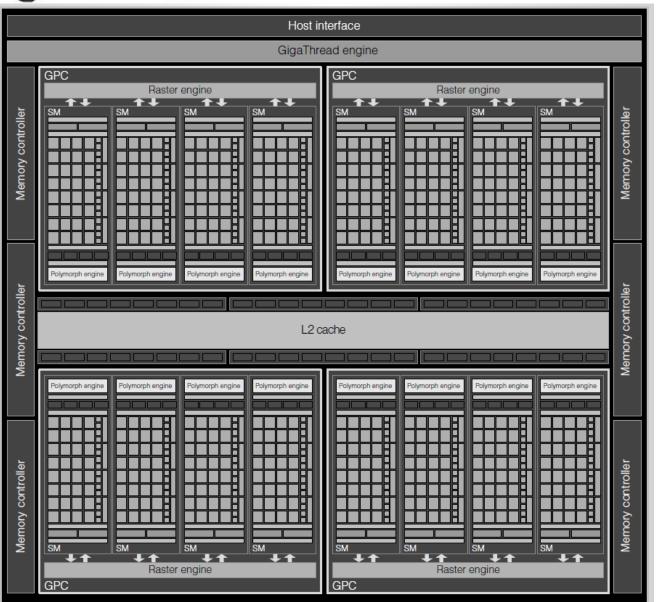
> AMD ZeroCore Power Technology



- до 512 CUDA јадра
- 6 мемориски контролери
- 4 GPU x 4 streaming мулти процесори
- Секој streaming процесор содржи 48Kb L1 кеш меморија
- GigaThread технологија
- L2 кеш за запишување или читање



#### Универзитет "Св. Кирил и Методиј" во Скопје ФАКУЛТЕТ ЗА ИНФОРМАТИЧКИ НАУКИ И КОМПЈУТЕРСКО ИНЖЕНЕРСТВО





# Архитектура на Kepler GK110

- 7,1 милијарди транзистори
- Паралелното процесирање
- 3х од перформансите на Fermi

	FERMI GF100	FERMI GF104	KEPLER GK104	KEPLER GK110
Compute Capability	2.0	2.1	3.0	3.5
Threads / Warp	32	32	32	32
Max Warps / Multiprocessor	48	48	64	64
Max Threads / Multiprocessor	1536	1536	2048	2048
Max Thread Blocks / Multiprocessor	8	8	16	16
32-bit Registers / Multiprocessor	32768	32768	65536	65536
Max Registers / Thread	63	63	63	255
Max Threads / Thread Block	1024	1024	1024	1024
Shared Memory Size Configurations (bytes)	16K	16K	16K	16K
	48K	48K	32K 48K	32K 48K
Max X Grid Dimension	2^16-1	2^16-1	2^32-1	2^32-1
Hyper-Q	No	No	No	Yes
Dynamic Parallelism	No	No	No	Yes



# Подобрување на текстурата

• секоја единица на streaming процесорот содржи 16 единици за филтрирање на текстурата што е 4 пати повеќе од Fermi архитектурата.



### L1, L2 и ECC кај Kepler архитектурата

- L1 кеш на секој streaming процесор
- L2 удвоен
- Регистерските фајлови, внатрешната меморија, L1 и L2 кешовите се заштитени со Single-Error Correct Double-Error Detect (SECDED) ECC код.



# Заклучок

- Голем напредок од 2010 до 2011
  - 28nm технологија
  - Поинакви организации
  - Хибридни модели