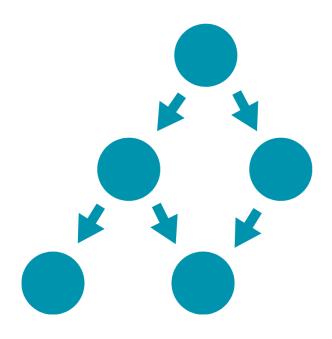


ZAFER CÖMERT Öğretim Üyesi



VERİ YAPILARILARI VE ALGORİTMALAR

Giriş

Özyineleme Nedir?

What is Recursion?

 Kendini çağıran herhangi bir fonskiyon rekürsif (recursive) olarak adlandırılır.

• Özyinelemeli bir yöntem, daha küçük bir sorun üzerinde çalışmak için kendisinin bir kopyasını çağırarak bir sorunu çözer. Bu rekürsif adım (recursion step) olarak tanımlanır.

• Rekürsif adım çok daha fazla rekürsif çağrı ile sonuçlanır.



• Durma koşulu olmalıdır.

 Küçük problemlerin daha küçük dizileri temel duruma (base case) yakınsamalıdır.

Özyineleme

 Çoğu zaman iteratif kod yazmaktan daha kısa ve kolaydır.

 Benzer alt görevlerin kullanımında daha kullanışlı olurlar. Sıralama, arama ve gezinme problemleri bu duruma örnek olarak gösterilebilir.



Özyinelemeli Fonksiyonların Formatı

Format of Recursive Function

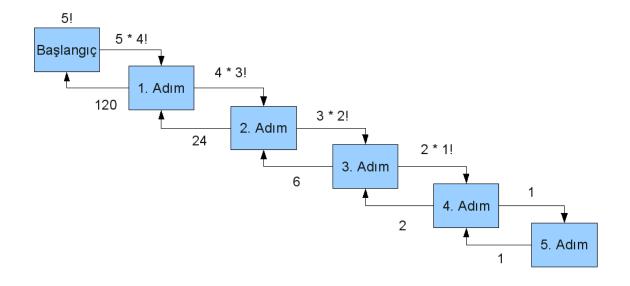
```
if(test for the base case)
    return some base case value
else if (test for another base case)
    return some another base case
value
else
    return (some work and then a
recursive call)
```



$$n! = \prod_{k=1}^{n} k = 1 * 2 * \dots * (n-1) * n$$

$$n! = \begin{cases} 1 & n \le 1 \\ n. (n-1)! & n > 1 \end{cases}$$

Faktöriyel





$$F_n = F(n) = \begin{cases} 0 & n = 0\\ 1 & n = 1\\ F(n-1) + F(n-2) & n > 1 \end{cases}$$

Fibonacci

| Endeks | 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | |
|--------|---|---|---|---|---|---|---|----|--|
| Değeri | 0 | 1 | 1 | 2 | 3 | 5 | 8 | 13 | |



Permütasyon

$$P(n,r) = \binom{n}{n-r} = \frac{n!}{(n-r)!}$$

Permütasyon ($\{a, b, c\}$) ise;

- 1. *a Permütasyon*({ *b*, *c* })
 - 1.1. $b \ Perm \ddot{u} tasyon (\{c\}) \rightarrow abc$
 - 1.2. c Permütasyon $(\{b\}) \rightarrow acb$
- 2. $b Permütasyon(\{a, c\})$
 - 2.1. $a Permütasyon(\{c\}) \rightarrow bac$
 - 2.2. $c Permütasyon(\{a\}) \rightarrow bca$
- 3. c Permütasyon($\{a, b\}$)
 - 3.1. $a Permütasyon(\{b\}) \rightarrow cab$
 - 3.2. $b \ Perm \ddot{u}tasyon(\{a\}) \rightarrow cba$



Özyileme ve İterasyon

- Temel durum (base case) ulaşınca durur.
- Bir koşulun yanlış olması durumunda durur.
- Her rekürsif çağrı ekstra bellek alanı kullanır.
- Her bir iterasyon ekstra bellek alanı gerektirmez.
- Eğer sonsuz rekürsif çağrı yapılırsa; bellek taşma hatası alınır (stack overflow).
- Ekstra bellek alanı gerektirmediğinden sonsuz döngüler sonsuza kadar devam eder.
- Bazı problemlerin çözümü rekürsif olarak daha kolay ifade edilebilir.
- İteratif çözümler rekürsif çözümler kadar açık olmayabilir.



Özyineleme için Notlar

- Rekürsif algoritmalar iki durum içermelidir.
 - Rekürsif durumlar ve temel durum.
- Her rekürsif fonksiyon durumu temel durumda durmalıdır.
- Genellikle iteratif çözümler rekürsif çözümlerden daha verimlidir.
 - Çünkü ekstra bellek alanı kullanmazlar.
- Bazı problemler en iyi rekürsif çözümler ile çözülebilirken bazıları için durum tam tersi olabilir.



Özyinelemeli Çağrılar için Örnekler

Example Algorithms of Recursion



Özyinelemeli Çağrılar

- Fibonacci series
- Factorial finding
- Merge sort, quick sort
- Binary search
- Tree traversals and many tree problems: InOrder, PreOrder, PostOrder
- Graph Traversals: DFS, BFS
- Dynamic Programming Examples
- Divide and Conquer Algorithms
- Towers of Hanoi
- Backtracking algorithms



BTK

Ornel: $T(n) = T(\frac{n}{2}) + C$, T(1) = 1 ve n, 2 kaulung uygun olerak ilgili yndemenn abrimini yenne koynor (substituation) metodi ile abziniz.

BTK AKADEMI

Ornel:
$$T(n) = T(\frac{n}{2}) + C$$
, $T(1) = 1$ ve n , 2 kaulum uygun olcreik ilgili yndemenn abrumuni yenne koynon (substituation) metodi ile abzuniz.

$$T(n) = T(\frac{\Lambda}{2}) + C$$

$$T(2) = T(1) + C = 1 + C$$

$$T(4) = T(2) + C = (1+C) + C = 1 + 2C$$

$$T(6) = T(4) + C = (1+2C) + C = 1 + 3C$$

$$T(1) = 1 + k \cdot C$$

$$T(2) = 1 + k \cdot C$$

$$T(1) = 1 + \log 1 \cdot C$$

$$\log_{2} \lambda = \log_{2} 1$$

$$\log_{2} \lambda = \log_{2} 1$$

$$\log_{2} \lambda = \log_{2} 1$$

BTK

Ornek: Hanoi kulesi

$$T(n) = 2T(n-1) + 1$$

netotrile attentie.

BTK

Ornek: Hanoi kulesi

$$T(n) = 2T(n-1) + 1$$

netotule atomis.

$$T(0) = 0$$

$$T(1) = 2 T(0) + 1 = 0 + 1 = 1$$

$$T(1) = 2 T(1) + 1 = 2 \cdot 1 + 1$$

$$T(2) = 2 T(2) + 1 = 2 \cdot (2 \cdot 1 + 1) + 1 = 2^{2} + 2 + 1$$

$$T(3) = 2 T(3) + 1 = 2 \cdot (2^{2} + 2 + 1) + 1 = 2^{3} + 2^{6} + 2 + 1$$

$$\vdots$$

$$f(n) = \underbrace{2}_{0 \le 1 \le n} = \underbrace{(2^{n+1} - 1)}_{2-1} = 2^{n+1} - 1 \text{ olum.}$$

Ornel: $T(n) = 2T(\frac{n}{2}) + n$,

n>1, T(1)=1 icin itemsyon yorkmize ablunut.



Ornel: $T(n) = 27 \left(\frac{n}{2}\right) + n$,

n>1, T(1)=1 icin iterasyon yorkmize ablumit.

$$T\left(\frac{\Lambda}{2}\right) = 2T\left(\frac{\Lambda}{L_1}\right) + \frac{\Lambda}{2}$$

$$T(\Lambda) = 2(2T(\frac{\Lambda}{4}) + \frac{2}{2}) + 1$$

$$7(n) = 2^{2}.7\left(\frac{n}{4}\right) + 2n$$

$$T\left(\frac{\Lambda}{4}\right) = 2 \cdot T\left(\frac{\Lambda}{8}\right) + \frac{\Lambda}{4}$$

$$T(\Lambda) = \frac{1}{2} \left(2T\left(\frac{\Lambda}{2}\right) + \frac{\Lambda}{4}\right) + 2\Lambda$$

$$T(\Lambda) = 2^{3} \cdot T(\frac{\Lambda}{6}) + 3\Lambda$$

$$T(\Lambda) = 2^{k} \cdot T(\frac{\Lambda}{2^{k}}) + k \cdot \Lambda$$

$$\frac{n}{2^{k}} = 1 = n = 2^{k}$$

$$\log_{2} n = \log_{2} 2^{k}$$

$$\log_{2} n = k$$

$$T(n) = 2^{k} \cdot T(\frac{n}{2^{k}}) + k \cdot n$$

$$= n \cdot T(1) + \log_{2} n$$

$$= n + n \cdot \log_{2} n$$

$$T(n) = \Theta(n \log_{2} n)$$

Boll ve Yonet (Divide and conquer)

BTK

- . Quicle sort
- . Merge sert
- . Bivery search

gibi itadelem by us your algaritment yoklarmını benmser.

Pr Durum 1: Pr jetoma bait rale Pr gerbyse all time yapılabilir.

> Delum 1: Jj, P. Gormi Pk kajmli olmangricak (k + J)

$$\frac{q}{2} = \frac{1}{2} ## Master Theorem for Divide and Conquer



$$T(n) = 2T\left(\frac{\Lambda}{2}\right) + O(n)$$
duete adthuml
work

half-size merging

of proteins

$$T(n) = a. T(\frac{n}{b}) + \Theta(n^{k} \log^{k} n)$$

where a>,1, b>1, k>,0
p -> is a real number

2) If
$$a = b^{k}$$

a. If $p > -1$ $T(n) = \Theta(n^{\log_{a} q} \log_{a} p^{n+1} n)$

b. If $p = -1$ $T(n) = \Theta(n^{\log_{a} q} \log_{a} p)$

c. If $p < -1$ $T(n) = \Theta(n^{\log_{a} q} \log_{a} p)$

3) If
$$a < b^k$$

a. If $p > 0$ $T(n) = O(n^k \log^p n)$
b. If $p < 0$ $T(n) = O(n^k)$

 $\sqrt[n]{\text{onch}}: T(n) = 9T(\frac{\Lambda}{3}) + \Lambda$





Onele: $T(n) = 9T(\frac{\Lambda}{3}) + \Omega$

$$b = 3$$

$$b = 3$$

$$f(n) = 0$$

$$hog_3^{2} = O(n^2)$$

$$f(n) = O(n^{\log_3 9 - t}) \text{ olur } \forall e \in -1$$

$$olduga in 2. \text{ lurch } generation$$

$$SABLON = T(n) = a T(\frac{n}{b}) + f(n)$$

$$f(n) = O(n^{\log_b a - t}) \text{ icin}$$

$$T(n) = O(n^{\log_b a})$$

$$(0.20M \rightarrow T(n) = O(n^2)$$

Ornek: $2T(\frac{n}{2})+n$





Ornek:
$$2T(\frac{n}{2})+n$$

$$Q = 2$$

$$b = 2$$

$$f(n) = 1$$

$$\log_b \alpha = 1002^2 = \Theta(n')$$

$$f(n) = O(n^{\log_b \alpha}) \times M \qquad T(n) = \Theta(n^{\log_b \alpha} \log n)$$

$$T(n) = \Theta(n^{\log_b \alpha}) \times M \qquad T(n) = \Theta(n^{\log_b \alpha} \log n)$$

$$= \Theta(n^{\log_b \alpha})$$

Ornels:
$$T(\Lambda) = 4T(\frac{\Lambda}{2}) + \Lambda^2$$



brek:
$$T(n) = 47 \left(\frac{1}{2}\right) + n^2$$

$$SABLON \rightarrow a. T \left(\frac{\Lambda}{b}\right) \rightarrow f(\Lambda)$$

$$T(n) = \Theta(n^2 \cdot \log n)$$

$$T(n) = \Theta(n^{\log n^{\alpha}} \cdot \log n)$$

$$f(n) = \Theta(n \cdot \log^{\alpha} n^{\alpha})$$

onel: $T(n) = 67 (\frac{1}{3}) + n^2 \log n$



Homel:
$$T(n) = 67 \left(\frac{1}{3}\right) + n^2 \log n$$

$$SABLON \rightarrow a. T \left(\frac{\Lambda}{b}\right) \rightarrow f(\Lambda)$$

$$a = k$$

$$f(n) = \Lambda \left(n^{\log_b a + C} \right)$$

$$a f(\underline{n}) \leq C. f(n)$$

$$c(1)$$

Orde: $T(\Lambda) = 16T \left(\frac{\Lambda}{4}\right) + \Lambda!$



Orde:
$$T(n) = 16T(\frac{n}{4}) + n!$$

SARLOW

$$T(n) = q \cdot T\left(\frac{n}{b}\right) + P(n)$$

$$a=16$$
 $b=4$
 $f(n)=n!$

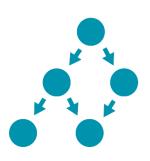


pulum - 3

$$f(n) = n \left(n^{\log_b a + t} \right)$$
 ve $a f\left(\frac{n}{b} \right) \times c \cdot f(n)$
- $o \left(f(n) \right)$

$$T(n) = \Theta(f(n))$$

$$= \Theta(n!)$$



Veri Yapıları ve Algoritmalar

ZAFER CÖMERT

Öğretim Üyesi

