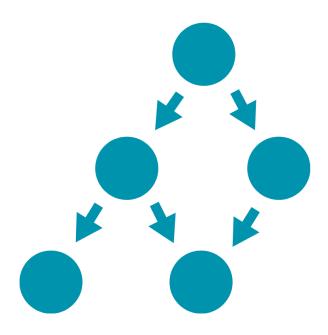


ZAFER CÖMERT Öğretim Üyesi



VERİ YAPILARILARI VE ALGORİTMALAR

- Quicksort algoritması verimli bir sıralama algoritmasıdır.
- İyi bir şekilde uygulandığında Merge sort ya da Heap sort gibi algoritmalara kıyasla iki ya da üç kat daha hızlı olabilir.

Bir böl ve yönet (divide and conquer) algoritmasıdır.



```
/* low --> Starting index, high --> Ending index */
quickSort(arr[], low, high)
    if (low < high)</pre>
       /* pi is partitioning index, arr[pi] is now
           at right place */
        pi = partition(arr, low, high);
        quickSort(arr, low, pi - 1); // Before pi
        quickSort(arr, pi + 1, high); // After pi
```



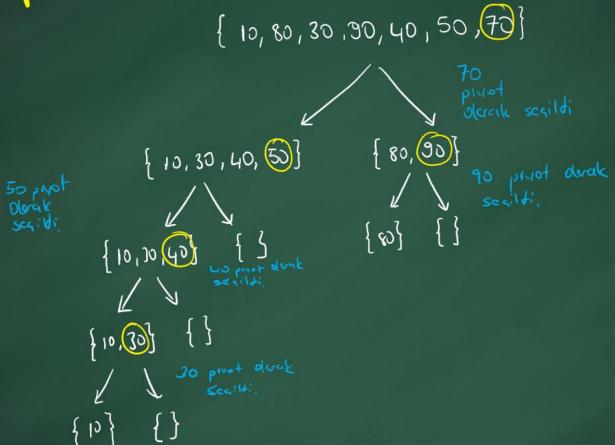
Pivot noktası seçilir. İlk eleman Medyan Son eleman Random Bölümleme (Partitioning) Hoare Lomuto Rekürsif Sıralama



Sınıf	Sıralama algoritması
En-kötü performans	$O(n^2)$
En-iyi performans	O(n log n) (simple partition) or O(n) (three-way partition and equal
	keys)
Ortalama-performans	O(n log n)
En-kötü alan	O(n) auxiliary (naive) O(log n) auxiliary (Hoare 1962)
karmaşıklığı	







BTK

```
quick Sort (arr, low, high);

quick Sort (arr, low, high);

quick Sort (arr, low, pi-1)

cquick Sort (arr, pi+1, high);
```

- Farkli bolimbeme (partition) algoritmalari bullulabilis
- Pivot elemaninin son elemen schildiği yaklarımdə elemenler üserinde gezilirken;
 - * Pivot degernde daha kinik bir elemen ile karalarılırsa Swap yapılır.

```
tray

1 1

1 = (low - 1)

1 = from low to high-1
```

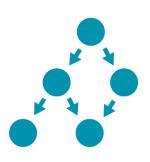
```
Partition
portition (orr[], low, high)
    i= (10w-1);
    for (j=10w; j < high-1; j++)
        if ( arr [j] <pivot)
            i++;
swap arr [i] and arr [i]
    }
swap arr [i+1] ant arr [j];
     return i;
```

S BTK AKADEM

Partition

```
partition (arr [], low, high)
   i= (low-1); pivot= arr Thigh];
    for (j=10w; j & high-1; j++)
         if ( arr [j] <pivot)
                     arr [i] and arr [j]
```

arr = { 10,80,30, 90, 40, 50, 70}} low=0 high=6 Pivot= arr [high]=70 partition (ar, 0,6) (10<70) = i=-1 v=0 → i++ / on[0] - on [0]/J++ (30 < 70) -> (=0 j=2 -) (++/arcl) -arr [2]/J++ 1=1 j=3 → Jat (40(70) > j=1 j=4 > i++/ar(2) - orr [4] / j++ (50, 30) -> 1=2 j=5 -> i++ | arr i3] -arr [5] / j++ [10,10, 40, 50, 80, 90, π) {
1-3 1-6 {10,30,40,50(70,90,80}



Veri Yapıları ve Algoritmalar ZAFER CÖMERT Öğretim Üyesi

