

WBE-Praktikum 11

UI-Bibliothek (Teil 1)

Aufgabe 1: SJDON ins DOM abbilden

Entwickeln Sie ein JavaScript-Modul, welches die im Unterricht eingeführte – SJDON genannte – Notation ins DOM überträgt:

```
const element =  
  ["div", {style: "background: salmon"},  
    ["h1", "Hello World"],  
    ["h2", {style: "text-align:right"}, "from our library"] ]
```

```
let appRoot = document.getElementById("app")
```

```
renderSJDON(element, appRoot)
```

Der Aufruf sollte die in *element* referenzierte Baumstruktur im Browser anzeigen.

Aufgabe 2: Connect-4 verbessert

Verwenden Sie Ihre *render*-Funktion aus Aufgabe 1, um das Spielfeld für das Connect-4-Spiel aus dem letzten Praktikum anzulegen.