

Дискретная математика. Теормин – II

Содержание

Boolean Algebra	1
Boolean function and Boolean formula	1
Number of n-ary Boolean functions	1
Minterm and maxterm	1
DNF and CNF	1
Negation normal form (NNF)	1
Shannon expansion and cofactors	1
Algebraic normal form (ANF) / Zhegalkin polynomial	1
Methods for ANF construction	2
Gray code	3
Literal, clause, and cube	3
Implicant, prime implicant, essential prime implicant	3
Karnaugh map (K-map) minimization	4
Don't-care conditions in K-maps	4
Quine-McCluskey algorithm	4
Petrick's method for exact cover	5
Superposition (composition) and functional closure	5
Functional completeness	5
Post's criterion and Post's classes (T0, T1, S, M, L)	5
Sheffer stroke and Peirce arrow	6
SAT	6
Boolean satisfiability (SAT)	6
Satisfiable, unsatisfiable, valid (tautology)	6
SAT-VALID duality	6
2-SAT	6
Complexity classes P, NP, NP-hard, NP-complete	6
Cook-Levin theorem	6
Tseitin transformation	6
Resolution	7
Unit propagation	7
Pure literal elimination	7
DPLL algorithm	7
Conflict-Driven Clause Learning (CDCL)	7
Formal Logic	7
Propositional logic	7
Interpretation and valuation	8
Logical equivalence	8
Semantic entailment	8
Semantic deduction theorem	8
Formal proof system (axioms and rules)	8
Modus ponens and Modus tollens	8
Natural deduction	9
Fitch notation	9

Soundness and Completeness (propositional)	9
Categorical propositions (A, E, I, O)	9
Square of Opposition	10
Existential import	10
Syllogism (Mood and Figure)	10
Venn diagrams for syllogistic validity	11
First-order logic	11



Boolean Algebra

Boolean function and Boolean formula

Булева функция: $f : \{0, 1\}^n \rightarrow \{0, 1\}$

Булева формула описывает булеву функцию. Состоит из переменных, констант 0/1 и операторов.

Number of n-ary Boolean functions

Существует 2^{2^n} функций от n переменных.

Minterm and maxterm

- Минтерм - куб, содержащий все n переменных.
- Макстерм - клоз, содержащий все n переменных.

DNF and CNF

- ДНФ: дизъюнкция кубов: $ab + \bar{c}d$
- КНФ: конъюнкция клозов: $(a + b)(\bar{c} + d)$

Negation normal form (NNF)

Формула находится в ННФ, если в ней используются только операции \neg , \vee , \wedge , при этом инверсия находится только над литералами.

Пример:

- $\overline{a \wedge b}$ - не ННФ
- $a \wedge (\bar{b} \oplus c)$ - не ННФ
- $\bar{a} \wedge (b \vee \bar{c})$ - ННФ

Shannon expansion and cofactors

Пусть дано $f(x, y_1, \dots, y_n)$.

Кофакторы f по x - функции вида:

- $f_0(y_1, \dots, y_n) = f(0, y_1, \dots, y_n)$
- $f_1(y_1, \dots, y_n) = f(1, y_1, \dots, y_n)$

Разложение Шеннона:

$$f(x, y_1, \dots, y_n) = \bar{x} \cdot f_0(y_1, \dots, y_n) + x \cdot f_1(y_1, \dots, y_n)$$

Algebraic normal form (ANF) / Zhegalkin polynomial

АНФ (или полином Жегалкина) - представление функции в виде XOR'а конъюнкций переменных и константы 0/1.

Пример:

$$f(x, y, z) = xy \oplus xz \oplus y \oplus 1$$

По сути это многочлен над конечным полем \mathbb{F}_2 :

- \oplus - сумма
- \wedge - умножение
- 0, 1 - коэффициенты

Главная особенность: каждая Булева функция имеет *единственное* представление в виде АНФ.

Methods for ANF construction

1. Метод неопределенных коэффициентов.

Для каждой строки таблицы истинности решаем линейные уравнения по коэффициентам.

2. Метод треугольника.

Первый столбец - значения из таблицы истинности, следующие столбцы - XOR левого и левого нижнего ячеек. Верхняя строка треугольника будет соответствовать включению члена в полином:

				000	001	010	011	100	101	110	111
				1	C	B	BC	A	AC	AB	ABC
				(1)	(1)	0	0	0	0	(1)	0
				0	1	0	0	0	1	1	
				1	1	0	0	1	0		
				0	1	0	1	1			
				1	1	1	0				
				0	0	1					
				0	1						
				1							

$P = 1 \oplus C \oplus AB$

3. Метод карт Карно.

Обходим все ячейки карты Карно в порядке возрастания количества единиц (для 2 переменных это $00 \rightarrow 10 \rightarrow 01 \rightarrow 11$). Для очередной ячейки:

- Если равна 0, идем к следующей;
- Если равна 1, записываем в полином член, инвертируем все ячейки, где единицы совпадают с единицами ячейки (например, если ячейка 010 равна 1, то флипаем 011, 110, 111 и саму 010).

<table border="1"> <tr><th colspan="4">BC</th></tr> <tr><th>A</th><td>00</td><td>01</td><td>11</td><td>10</td></tr> <tr><td>0</td><td>(1)</td><td>0</td><td>0</td><td>1</td></tr> <tr><td>1</td><td>1</td><td>0</td><td>1</td><td>0</td></tr> </table>	BC				A	00	01	11	10	0	(1)	0	0	1	1	1	0	1	0	<table border="1"> <tr><th colspan="4">BC</th></tr> <tr><th>A</th><td>00</td><td>01</td><td>11</td><td>10</td></tr> <tr><td>0</td><td>0</td><td>1</td><td>1</td><td>0</td></tr> <tr><td>1</td><td>(1)</td><td>1</td><td>0</td><td>1</td></tr> </table>	BC				A	00	01	11	10	0	0	1	1	0	1	(1)	1	0	1	<table border="1"> <tr><th colspan="4">BC</th></tr> <tr><th>A</th><td>00</td><td>01</td><td>11</td><td>10</td></tr> <tr><td>0</td><td>0</td><td>1</td><td>1</td><td>(0)</td></tr> <tr><td>1</td><td>0</td><td>1</td><td>0</td><td>1</td></tr> </table>	BC				A	00	01	11	10	0	0	1	1	(0)	1	0	1	0	1	<table border="1"> <tr><th colspan="4">BC</th></tr> <tr><th>A</th><td>00</td><td>01</td><td>11</td><td>10</td></tr> <tr><td>0</td><td>0</td><td>(1)</td><td>1</td><td>0</td></tr> <tr><td>1</td><td>0</td><td>1</td><td>0</td><td>1</td></tr> </table>	BC				A	00	01	11	10	0	0	(1)	1	0	1	0	1	0	1
BC																																																																															
A	00	01	11	10																																																																											
0	(1)	0	0	1																																																																											
1	1	0	1	0																																																																											
BC																																																																															
A	00	01	11	10																																																																											
0	0	1	1	0																																																																											
1	(1)	1	0	1																																																																											
BC																																																																															
A	00	01	11	10																																																																											
0	0	1	1	(0)																																																																											
1	0	1	0	1																																																																											
BC																																																																															
A	00	01	11	10																																																																											
0	0	(1)	1	0																																																																											
1	0	1	0	1																																																																											
<table border="1"> <tr><th colspan="4">BC</th></tr> <tr><th>A</th><td>00</td><td>01</td><td>11</td><td>10</td></tr> <tr><td>0</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td></tr> <tr><td>1</td><td>0</td><td>0</td><td>1</td><td>(1)</td></tr> </table>	BC				A	00	01	11	10	0	0	0	0	0	1	0	0	1	(1)	<table border="1"> <tr><th colspan="4">BC</th></tr> <tr><th>A</th><td>00</td><td>01</td><td>11</td><td>10</td></tr> <tr><td>0</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td></tr> <tr><td>1</td><td>0</td><td>(1)</td><td>0</td><td>0</td></tr> </table>	BC				A	00	01	11	10	0	0	0	0	0	1	0	(1)	0	0	<table border="1"> <tr><th colspan="4">BC</th></tr> <tr><th>A</th><td>00</td><td>01</td><td>11</td><td>10</td></tr> <tr><td>0</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td><td>(0)</td></tr> <tr><td>1</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td></tr> </table>	BC				A	00	01	11	10	0	0	0	0	(0)	1	0	0	0	0	<table border="1"> <tr><th colspan="4">BC</th></tr> <tr><th>A</th><td>00</td><td>01</td><td>11</td><td>10</td></tr> <tr><td>0</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td></tr> <tr><td>1</td><td>0</td><td>0</td><td>(0)</td><td>0</td></tr> </table>	BC				A	00	01	11	10	0	0	0	0	0	1	0	0	(0)	0
BC																																																																															
A	00	01	11	10																																																																											
0	0	0	0	0																																																																											
1	0	0	1	(1)																																																																											
BC																																																																															
A	00	01	11	10																																																																											
0	0	0	0	0																																																																											
1	0	(1)	0	0																																																																											
BC																																																																															
A	00	01	11	10																																																																											
0	0	0	0	(0)																																																																											
1	0	0	0	0																																																																											
BC																																																																															
A	00	01	11	10																																																																											
0	0	0	0	0																																																																											
1	0	0	(0)	0																																																																											

$P = 1 \oplus C \oplus AB$

4. Метод быстрого преобразования Фурье.

Делаем таблицу $(n + 1) \times 2^n$. В каждой строке делаем сначала блоки по 1 ячейке, потом по 2, по 4, и так до конца. Левые блоки (зеленого цвета) вставляются вниз как есть, правые блоки XOR'ятся с левыми и вставляются вниз. В полином выписываются члены из нижней строки.

Короче сложно на словах кратко объяснить, так что методом пристального взгляда на картинку:

1	⊕	0	1	⊕	1	0	⊕	0	1	⊕	0
1	1	⊕	1	0	0	0	⊕	1	1	⊕	1
1	1	0	1	⊕	0	0	0	1	1	⊕	1
1	1	0	1	1	1	1	1	1	1	0	
1	c	b	bc	a	ac	ab	abc				

$$f(a, b, c) = 1 \oplus a \oplus c \oplus ab \oplus ac \oplus bc$$

⊕ — побитная операция «Исключающее ИЛИ»

Gray code

Код Грея - двоичная кодировка, где соседние значения последовательности отличаются в одном бите.

Пример: 000, 001, 011, 010, 110, 111, 101, 100

Literal, clause, and cube

- Литерал - переменная или его отрицание ($x, \neg y$)
- Куб - конъюнкция литералов ($x \wedge y \wedge z$)
- Клоз - дизъюнкция литералов ($x \vee y \vee z$)

Implicant, prime implicant, essential prime implicant

- Импликанта - куб в ДНФ или клоз в КНФ
- Простая импликантия - импликанта, которая не может быть покрыта более общей импликантой.
- Ядровая (essential) простая импликанта - простая импликанта, которая содержит минтерм, которая не покрывается другой импликантой.

На примере карты Карно:

		C		B				
		00	01	11	10			
		0	1	1	0	0		
A	0	1	1	0	0			
	1	0	1	1	0			

- Красный, зеленый, синий желтый - импликанты
- Красный, зеленый, синий - простые импликанты
- Красный, синий - ядерные простые импликанты

Karnaugh map (K-map) minimization

Карта Карно - представление таблицы истинности в виде двумерной таблицы, упорядоченной по кодам Грея (из-за чего соседние ячейки отличаются только в одной переменной).

Карты Карно используются для ручной визуальной минимизации ДНФ/КНФ.

Пусть мы хотим сделать минимальную ДНФ.

Собственно, мы переводим таблицу истинности в карту Карно, группируем клетки с единицами в прямоугольники длиной в степени двойки (если нужно, то с wrap-around и наложением групп). Потом выписываем термы по правилу:

- Если в каждой ячейке группы в соответствующем бите стоит единица - выписываем литерал.
- Если в каждой ячейке группы стоит нуль - выписываем отрицание литерала.
- Если в бит различается в клетках - его не выписываем.

Метод карт Карно позволяет быстро минимизировать функцию с маленьким количеством переменных. Чем больше переменных, тем более сложный wraparound. А еще количество клеток растет экспоненциально.

Ну крч бла бла бла, сами нормально объясните; в дз миллион этих карт было.

Don't-care conditions in K-maps

Don't-Care условия - ситуации, где выходное значение функции не важно.

Например, если мы точно знаем, что какой-то вход никогда не будет подаваться в функцию, то это Don't-Care.

В карте Карно на месте Don't-Care ставим крестик, и используем их в группировке термов по стандартным правилам.

Quine-McCluskey algorithm

Систематизированный табличный алгоритм минимизации.

Алгоритм разбит на две части:

Часть 1: Генерация всех простых импликантов:

1. Выписываем все минтермы в бинарном формате
2. Группируем их по количеству единиц
3. Комбинируем пары минтермов, которые отличаются в 1 бите и заменяем их на минус
4. Повторяем с шаги 2-4, пока есть пары

Часть 2: Выбор минимального множества простых импликантов, покрывающего все минтермы.

1. Делаем таблицу простых импликантов
2. Находим среди них ядревые
3. Добавляем оставшиеся непокрытые минтермы (например, методом Петрика)

Польза алгоритма:

- Его можно запрогать
- Гарантированно выдает минимальную формулу
- Удобен для произвольного количества переменных

Petrick's method for exact cover

Метод Петрика позволяет найти все комбинации простых импликантов, которые покроют оставшиеся минтермы.

1. Берем таблицу простых импликантов из Квайна-Маккласки
2. Перебираем все комбинации импликантов, чтобы покрыть каждый минтерм
3. Записываем импликанты в виде КНФ
4. Переводим в ДНФ
5. Среди всех ДНФ выбираем наименьший

То есть, если вкратце, мы тупо перебираем все возможные покрытия и среди них находим наименьшее.

Superposition (composition) and functional closure

Суперпозиция (композиция) булевых функций - функция, выраженная с помощью других функций из некоторого множества. Например, функцию \vee можно собрать из \wedge и \neg .

Функциональное замыкание – множество всех возможных суперпозиций для некоторого множества функций (*базиса, получается?*).

Functional completeness

Множество Булевых функций F называется *функционально полным*, если, если его замыкание $[F]$ содержит все возможные Булевые функции.

То есть, любая функция может быть выражена, используя только функции из F .

Примеры F :

- $\{\neg, \wedge, \vee\}$
- $\{\text{NAND}\}$
- $\{\wedge, \oplus, \top\}$ (*полином Жегалкина*)

Post's criterion and Post's classes (T0, T1, S, M, L)

Классы Поста:

- T_0 - сохраняющие 0: $f(0, \dots, 0) = 0$
- T_1 - сохраняющие 1: $f(1, \dots, 1) = 1$
- S - самодвойственные: $f(\bar{x}_1, \dots, \bar{x}_n) = \overline{f(x_1, \dots, x_n)}$
- M - монотонные: $x < y \Rightarrow f(x) \leq f(y)$
- L - линейные: АНФ степени ≤ 1

Критерий Поста: F функционально полное \Leftrightarrow для каждого класса Поста есть функция из F , которая не принадлежит этому классу.

Почему именно эти классы? Потому что суперпозиция функций какого-то из данных классов также принадлежит данному классу.

Из-за этого, если все функции из F принадлежат какому-то из данных классов, то $[F]$ содержит не все Булевые функции.

Я думаю это необязательно для теормина, но мне было интересно, почему вы же именно эти классы. В слайде 164 описана интуиция данного критерия.

Sheffer stroke and Peirce arrow

- Штрих Шеффера: NAND, $\uparrow, \overline{a \cdot b}$
- Стрелка Пирса: NOR, $\downarrow, \overline{a + b}$

Эти операторы функционально полные сами по себе.

SAT

Boolean satisfiability (SAT)

Задача Булевой выполнимости (SAT): существует ли такой набор значений переменных, чтобы формула стала истинной?

Satisfiable, unsatisfiable, valid (tautology)

- Формула φ выполнима, если существует вход, который выдает 1
- Формула φ невыполнима, если все входы выдают 0
- Формула φ валидна (тавтология), если все входы выдают 1

SAT-VALID duality

Формула φ – тавтология $\Leftrightarrow \neg\varphi$ невыполнимо.

2-SAT

Частный случай SAT для КНФ, где каждый клоз имеет ровно 2 литерала.

Суть в том, что мы переводим КНФ в конъюнкцию импликаций, строим из них граф.

- Если в компоненте связности есть литерал и его отрицание – UNSAT.
- Если в каждой компоненте такого нет – SAT.

Complexity classes P, NP, NP-hard, NP-complete

Класс сложности P - класс задач, решаемых за полиномиальное время. Например, сортировки или кратчайшие пути.

Класс сложности NP - класс задач, в которых ответ «да» может быть проверен за полином.

Задача X считается NP-сложной, если каждую задачу из NP можно свести к X за полином.

Задача X считается NP-полной, если она принадлежит NP и является NP-сложной.

Cook-Levin theorem

SAT – NP-полная задача.

Это значит, что любую задачу из NP можно свести к SAT за полином.

Tseitin transformation

Алгоритм, позволяющий преобразовать формулу в КНФ за линейное время путем введения дополнительных переменных.

Суть такая:

1. Строим формулу в виде дерева, где вершины - операторы, листья - переменные
2. Для каждого поддерева снизу вверх (кроме листьев) вводим переменную (напр. $t_1 \leftrightarrow (a \vee b), t_2 \leftrightarrow (c \wedge d), t_3 \leftrightarrow (t_1 \rightarrow t_2)$)
3. Конъюнктируем все t_i
4. Преобразовываем в КНФ

Resolution

Правило резолюции: если имеем клозы $(A \vee x)$ и $(B \vee \neg x)$, то можно вывести клозу $(A \vee B)$.

Идея в том, что если при повторении этого правила мы получаем пустую клозу, то вся формула UNSAT.

Данное правило используется в программных системах доказательств теорем.

Там еще есть понятия «ширина резолюции» и «размер резолюции», но я чет не особо понял нафига они нужны. Ну, они разве что связаны с асимптотикой резолюции всей формулы.

Unit propagation

Unit propagation - правило упрощения КНФ: если КНФ содержит клозу из 1 литерала, то мы мы во всех клозах убираем этот литерал (в итоге эта 1-клоза удаляется). Отрицания этого литерала тоже удаляем.

В итоге, если мы сократили КНФ до \top , то SAT.

Pure literal elimination

Литерал l называется чистым, если он встречается в формуле, но $\neg l$ нет.

Правило чистого литерала: если литерал l – чистый, то мы устанавливаем $l = 1$ и удаляем все клозы, содержащие l .

Таким образом, мы сокращаем формулу для SAT солвера.

DPLL algorithm

DPLL - алгоритм для SAT.

Суть такая:

1. Сокращаем формулу: выполняем Unit Propagation и Pure Literal Elimination
2. Если сократили формулу до \top , то SAT; если есть пустая клоза, то UNSAT.
3. Подставляем значение какой-нибудь переменной и повторяем алгоритм.

Визуально это выглядит как дерево, где вершины - подстановки переменных, а листья - \top или \perp . Если нашли лист \top , то SAT. Если все листья \perp , то UNSAT.

Conflict-Driven Clause Learning (CDCL)

CDCL - улучшенная версия DPLL.

Суть в том, что если мы пришли в \perp («случился конфликт»), то анализируем причину «конфликта» и добавляем ограничительную клозу, которая «запретит» некоторые пути («чтобы не наступать на те же грабли»).

Formal Logic

Propositional logic

Логика высказываний - простейший вид формальной логики, которая работает с высказываниями (propositions), которые могут быть либо истинными, либо ложными.

Также известна как логика утверждений или логика нулевого порядка.

Interpretation and valuation

Наверное Костя имел в виду «*Interpretation and evaluation*».

Интерпретация (или valuation) - функция, которая маппит переменную из высказывания в значение:

$$\nu : V \rightarrow \mathbb{B}$$

V - множество переменных. Например для высказывания $A \rightarrow (B \vee C)$, $V = \{A, B, C\}$.

$$\mathbb{B} = \{0, 1\}.$$

Evaluation - рекурсивная интерпретация целой формулы. Valuation же, в свою очередь, интерпретация лишь конкретных атомов.

Logical equivalence

Две формулы φ и ψ называются логически эквивалентными, если все значения истинности совпадают во всех возможных интерпретациях:

$$\varphi \equiv \psi \iff \forall \nu. [\llbracket \varphi \rrbracket_\nu = [\llbracket \psi \rrbracket_\nu] \iff \models \varphi \iff \psi]$$

А еще есть теоремка: « $\varphi \equiv \psi$ т. и т.т, когда $\varphi \Leftrightarrow \psi$ - тавтология»

Semantic entailment

Множество формул Γ семантически подразумевает формулу φ , если каждая интерпретация, выполняющая все формулы из Γ , также выполняет формулу φ :

$$\Gamma \models \varphi \iff \forall \nu. (\forall \psi \in \Gamma. [\llbracket \psi \rrbracket_\nu = 1]) \rightarrow [\llbracket \varphi \rrbracket_\nu = 1]$$

Разбор этой формулы:

1. Перебираем все интерпретации (по таблице истинности, например).
2. Для каждого шага 1, перебираем каждую формулу из Γ . Назовем ее ψ .
3. Для каждого шага 2, проверим, что интерпретация ψ равна 1.
4. Если в переборе 1-2 все истинно, то проверяем интерпретацию φ . Если и она равна 1, то ништяк, $\Gamma \models \varphi$.
5. В обратную сторону тоже работает: если мы каким-то образом знаем, что $\Gamma \models \varphi$, то шаги 1-4 точно сработают.

Semantic deduction theorem

$$\Gamma \cup \{\varphi\} \models \psi \iff \Gamma \models \varphi \rightarrow \psi$$

Formal proof system (axioms and rules)

Формальная система доказательств состоит из:

1. Набора аксиом - формул, принимаемых как всегда истинные
2. Набора правил вывода - правил, с помощью которых мы можем вывести новую формулу из уже существующих. Правило состоит из:
 - Предпосылок (премизов)
 - Вывода

Modus ponens and Modus tollens

Modus ponens: $A \rightarrow B, A \therefore B$

Modus tollens: $A \rightarrow B, \neg B \therefore \neg A$

Natural deduction

Естественная дедукция - метод доказательства, не использующий аксиом. Вместо этого, есть правила introduction и elimination - правила «соединения» и «исключения» двух формул.

Например, если мы знаем, что $A \wedge B$ истинно, можно сделать вывод A и вывод B . (так называемый \wedge elimination)

Или, например, если A , то можно сделать вывод $A \vee B$. (так называемый \vee introduction)

Fitch notation

Нотация Фитча - способ записи естественной дедукции.

Пример:

1	$C \rightarrow B$	Premise
2	$D \vee C$	Premise
3	$\neg B$	Premise
4	$D \rightarrow B$	Premise
5	$\neg C$	MT, 1, 3
6	$\neg D$	MT, 4, 3
7	D \perp	Assume $\neg E, 6, 7$
8	C \perp	Assume $\neg E, 5, 9$
9		
10		
∴	\perp	$\vee E, 2, 7-8, 9-10$

- Нумеруем каждую строку
- Над чертой пишем премизы или предположения
- Под чертой пишем следствия
- Справа от выражений пишем правило вывода

Soundness and Completeness (propositional)

Система доказательств *корректна* (sound), если каждая выводимая формула семантически валидна.

Система доказательств *полна* (complete), если каждая семантически валидная формула выводима.

Естественная дедукция является одновременно и sound, и complete.

Categorical propositions (A, E, I, O)

- A – Universal Affirmative:

$$\forall x.(S(x) \rightarrow P(x))$$

- E – Universal Negative

$$\forall x.(S(x) \rightarrow \neg P(x))$$

- I – Particular Affirmative

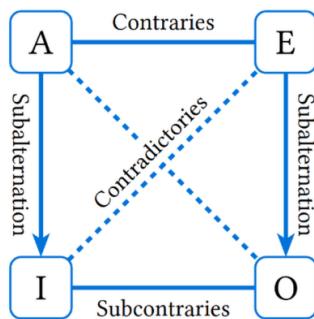
$$\exists x.(S(x) \rightarrow P(x))$$

- O – Particular Negative

$$\exists x.(S(x) \rightarrow \neg P(x))$$

Square of Opposition

Квадрат оппозиции - диаграмма, показывающая логическое отношение между категориальными препозициями:



Ну типа эта диаграмма показывает всякие выводы категориальных пропозиций:

- A-E взаимо противоречивы
- I-O могут быть истинны одновременно
- A-O, E-I не могут быть истинны одновременно
- Если A истинно, то I тоже
- Если E истинно, то O тоже

Existential import

Категориальная пропозиция «S is P» имеет existential import, если оно подразумевает существование хотя бы одного объекта из множества S.

В традиционной логике подразумевается, что все пропозиции имеют existential import.

В современной логике рассматривается существование объекта. То есть, если объекта не существует, то вакуумная истина.

Рассмотрим высказывание: «Все единороги волшебны».

В традиционной логике это высказывание ложно, поскольку оно подразумевает существование единорогов.

В современной логике это высказывание вакуумно истинно. Типа единорогов не существует, значит из этого можно сделать вообще любой вывод о единорогах (левая часть импликации ложна, значит правая часть неважна, так как вся импликация уже истинна).

Syllogism (Mood and Figure)

Категориальный силлогизм - форма мышления с тремя категориальными высказываниями:

- Мажор премиз - предикат («все люди смертны»)

- Минор премиз - субъект («Сократ человек»)
- Вывод («Сократ смертный»)

Еще есть промежуточный терм, который логически связывает мажор и минор премизы («человек»).

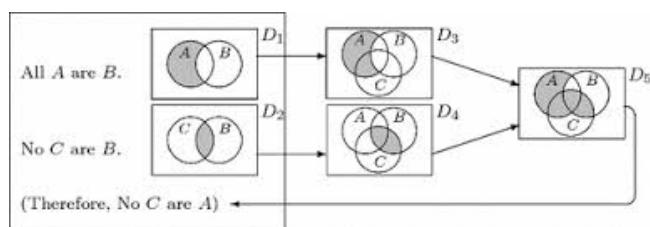
Mood (модус) описывает типы премизов (A-E-I-O).

Figure (фигура) как бы описывает логические переходы: положение промежуточного терма между премизами.

Venn diagrams for syllogistic validity

Ну типа мы можем визуально показать истинность каких-то дедукций (силлогизмов) с помощью диаграмм Венна.

Вот картинка, может по ней будет понятно (я не понял):



First-order logic

Логика первого порядка (логика предикатов) – расширение пропозиционной логики.

Добавляются:

- Предикаты (маппинг из объекта в 0/1)
- Кванторы (\forall, \exists)
- Термы (выражения, описывающие объекты): переменные, константы, функции

Идея в том, что в логике нулевого порядка мы рассматриваем высказывания. В логике первого порядка мы также учитываем модель, внутри которой мы делаем какие-то утверждения.

Ну то есть в FOL какое-то выражение может быть истинно в одной модели, при этом быть ложным в другой. В нулевой логике мы рассматриваем высказывания без учета модели.

Ну крч понятно да.