

Специальные разделы высшей математики.

Лекции

Содержание

Лекция 1 (04.02.2026)	1
Евклидовы пространства	1
Евклидово нормированное пространство	3
Евклидовы пространства	4
Угол между векторами. Ортогональность	6
Ортогональные системы векторов	6
Лекция 2 (11.02.2026)	7
Ортогональные системы векторов. Матрица Грама	7
QR-разложение A_n	8
Ортогональное дополнение	9
Лекция 3 (18.02.2026)	10
Ортогональная проекция, ортогональная составляющая	10
Лекция 4 (25.02.2026)	11
Линейный оператор	11
Матрица линейного оператора	12



Лекция 1 (04.02.2026)

Евклидовы пространства

Определение (Метрическое пространство). Метрическое пространство — множество M , на котором задана функция $\rho : M \times M \rightarrow \mathbb{R}$, удовлетворяющая свойствам:

1. Положительная определенность:

$$\begin{aligned}\rho(x, y) &\geq 0 \\ \rho(x, y) = 0 &\iff x = y\end{aligned}$$

2. Симметричность:

$$\rho(x, y) = \rho(y, x)$$

3. Неравенство треугольника:

$$\rho(x, z) \leq \rho(x, y) + \rho(y, z)$$

Пример.

1. $x \in \mathbb{R} : \rho(x, y) = |x - y|$
2. $x, y \in \mathbb{R}^n : \rho(x, y) = \sqrt{\sum_{i=1}^n (x_i - y_i)^2}$
3. Пусть дано:
 - $C_{[a;b]}$ — множество определенных и непрерывных на $[a; b]$ функций,
 - $f(t), g(t) \in C_{[a;b]}, t \in [a; b]$.

Тогда $\rho(f, g) = \max_{t \in [a, b]} |f(t) - g(t)|$.

Определение (Нормированное пространство). Нормированное пространство — линейное пространство V , в котором задано отображение $\|x\| : V \rightarrow \mathbb{R}$ — норма, удовлетворяющее свойствам:

1. Положительная определенность:

$$\begin{aligned}\forall x \in V. \quad \|x\| &\geq 0 \\ \forall x \in V. \quad \|x\| = 0 &\iff x = 0\end{aligned}$$

2. Линейность:

$$\forall x \in V. \quad \forall \lambda \in \mathbb{R}. \quad \|\lambda x\| = |\lambda| \cdot \|x\|$$

3. Неравенство треугольника:

$$\forall x, y \in V. \quad \|x + y\| \leq \|x\| + \|y\|$$

Пример.

1. $x \in \mathbb{R}^n, \quad \|x\|_p = \sqrt[p]{\sum_{i=1}^n |x_i|^p}$

$$2. x \in \mathbb{R}^n, \quad \|x\|_{\max} = \max_{i=1, \dots, n}(|x_i|)$$

Определение (Скалярное произведение). Скалярное произведение — функция, определенная на вещественном линейном пространстве V вида $(x, y) : V \times V \rightarrow \mathbb{R}$, удовлетворяющая свойствам:

1. Симметричность:

$$(x, y) = (y, x)$$

2. Билинейность:

$$(\lambda x, y) = (x, \lambda y) = \lambda(x, y), \quad (x + z, y) = (x, y) + (z, y), \quad (x, y + z) = (x, y) + (x, z)$$

3. Положительная определенность:

$$(x, x) \geq 0, \quad (x, x) = 0 \iff x = 0$$

Определение (Евклидово пространство). Линейное пространство V , на котором определено скалярное произведение, называется *евклидовым пространством* и обозначается \mathcal{E} (как маленькая *ε*, но как бы большая).

$$\dim \mathcal{E} = \dim V$$

Пример.

$$1. V = \mathbb{R}^n : \quad (x, y) = |x| \cdot |y| \cdot \cos \angle(x, y)$$

$$2. V = \mathbb{R}^n : \quad (x, y) = \sum_{i=1}^n x_i y_i$$

$$3. C_{[a; b]} : \quad (f, g) = \int_a^b f(t)g(t)dt$$

Определение (Эрмитово пространство). Эрмитово пространство — линейное пространство V на множестве \mathbb{C} со скалярным произведением $(x, y) : V \times V \rightarrow \mathbb{C}$, удовлетворяющее свойствам:

1. Полуторалинейность:

$$\forall x, y \in V. \quad \forall z \in \mathbb{C}. \quad (zx, y) = z(x, y) = (x, \bar{z}y)$$

2. Эрмитова симметричность:

$$\forall x, y \in V. \quad (x, y) = \overline{(y, x)}$$

3. Положительная определенность:

$$\forall x \in V \setminus \{0\}. \quad (x, x) > 0$$

Теорема (Неравенство Коши-Бунковского).

$$\forall x, y \in \mathcal{E}. \quad |(x, y)| \leq \sqrt{(x, x)} \cdot \sqrt{(y, y)}$$

Причем равенство достигается тогда и только тогда, когда векторы x и y линейно зависимы.

Доказательство. Рассмотрим два случая.

1. $y = \vec{0}$.

$$(x, \vec{0}) = (x, 0 \cdot \vec{0}) = 0 \cdot (x, \vec{0}) = 0$$

2. $y \neq \vec{0}$.

Пусть $f(t) = (x + ty, x + ty)$, $t \in \mathbb{R}$.

Преобразуем f :

$$\begin{aligned} f(t) &= (x, x) + t(x, y) + t(y, x) + (y, y) \\ &= t^2(y, y) + 2t(x, y) + (x, x) \\ &\geq 0 \quad (\text{по определению}) \end{aligned}$$

Рассмотрим ее дискриминант:

$$\begin{aligned} \frac{D}{4} &= (x, y)^2 - (x, x)(y, y) \leq 0 \\ &\implies (x, y)^2 \leq (x, x) \cdot (y, y) \\ &\implies |(x, y)| \leq \sqrt{(x, x)} \sqrt{(y, y)} \end{aligned}$$

Теперь покажем линейную зависимость.

$$\begin{cases} \frac{D}{4} \leq 0 \\ f(t) \geq 0 \end{cases} \implies t_0 - \text{единственный корень для } f(t) = 0$$

Рассмотрим уравнение $f(t) = 0$:

$$f(t) = 0 \iff (x + t_0 y, x + t_0 y) = 0 \iff x + t_0 y = 0 \iff x = -t_0 y$$

Из последнего перехода следует, что x и y линейно зависимы.

□

Евклидово нормированное пространство

Определение (Норма евклидова пространства). Пусть \mathcal{E} — евклидово пространство. *Нормой* (длиной) вектора $x \in \mathcal{E}$ называется число

$$\|x\| = \sqrt{(x, x)}, \quad \|x\| = \sqrt{\sum_{i=1}^n x_i^2}, \quad x \in \mathbb{R}^n$$

Свойство (Свойства нормы).

1. $\|x\| \geq 0$, $\|x\| = 0 \iff x = 0$

2. $\|\lambda x\| = |\lambda| \cdot \|x\|$
3. $\|x + y\| \leq \|x\| + \|y\|$

Доказательство.

1. По определению.

$$2. \quad \|\lambda x\| = \sqrt{(\lambda x, \lambda x)} = \sqrt{\sum_{i=1}^n \lambda^2 x_i^2} = \sqrt{\lambda^2 \sum_{i=1}^n x_i^2} = |\lambda| \sqrt{\sum_{i=1}^n x_i^2} = |\lambda| \sqrt{(x, x)} = |\lambda| \cdot \|x\|$$

$$\begin{aligned}
 3. \quad \|x + y\|^2 &= (x + y, x + y) \\
 &= (x, x) + 2(x, y) + (y, y) \\
 &= \|x\|^2 + 2(x, y) + \|y\|^2 \quad (\text{по Коши-Буняковского: } (x, y) \leq |(x, y)| \leq \|x\| \|y\|) \\
 &\leq \|x\|^2 + 2\|x\| \|y\| + \|y\|^2 \\
 &= (\|x\| + \|y\|)^2
 \end{aligned}$$

Следовательно, $\|(x, y)\| \leq \|x\| + \|y\|$.

□

Евклидовы пространства

Определение.

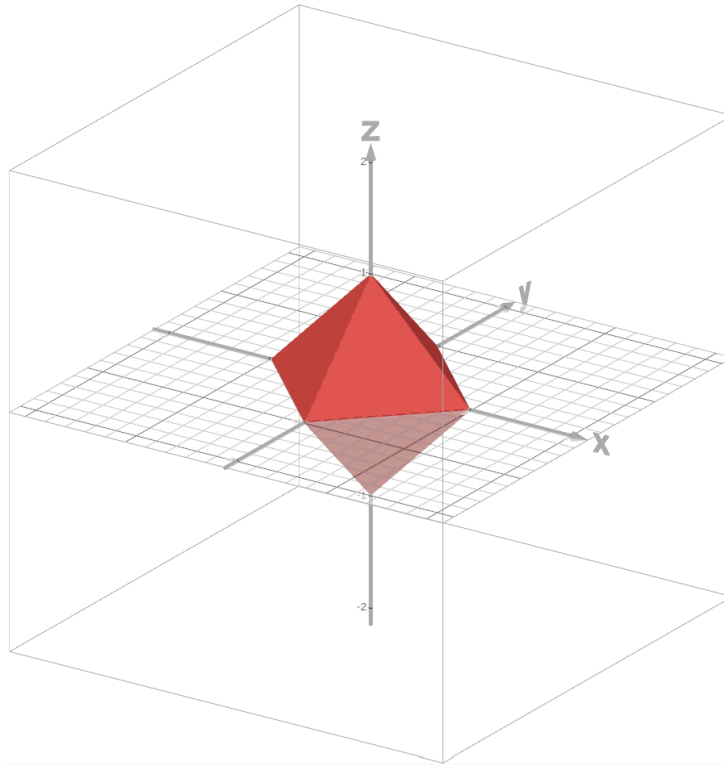
1. Стандартная/евклидова/шаровая/сферическая норма:

$$\|x\|_{\mathcal{E}} = \|x\|_2 = \sqrt{\sum_{i=1}^n x_i^2}$$

2. Окаэдрическая/манхэттенская норма:

$$\|x\|_1 = \sum_{i=1}^n |x_i|$$

Если $\|x\|_1 \leq 1$ при $x \in \mathbb{R}^3$, то ГМТ — октаэдр:



3. Кубическая/чебышевская норма:

$$\|x\|_{\infty} = \max_{i=1, n} (|x_i|)$$

4. $C_{[a;b]}, \quad \|f\| = \sqrt{\int_a^b f^2(t)dt}$

5. Норма матриц — неотрицательное число, характеризующее «размер» или «величину» матрицы. Норма матрицы удовлетворяет всем свойствам нормы. Различные виды представлены в определениях ниже.

Определение (Операторные нормы матриц).

- Столбцовая норма:

$$\|A\|_1 = \max_{i=1, n} \sum_{j=1}^m |a_{ij}|$$

- Строчная норма:

$$\|A\|_{\infty} = \max_{j=1, m} \sum_{i=1}^n |a_{ij}|$$

- Спектральная норма (для квадратной матрицы):

$$\|A\|_2 = \sqrt{\lambda_{\max}(A^T \cdot A)}$$

где λ_{\max} — максимальное собственное значение матрицы $A^T \cdot A$

Определение (Неоператорные нормы матриц). Норма Фробениуса (для квадратной матрицы):

$$\|A\|_F = \sqrt{\sum_{i,j=1}^n a_{ij}^2} = \sqrt{\text{tr}(A^T \cdot A)}$$

Угол между векторами. Ортогональность

По неравенству Коши-Буняковского:

$$|(x, y)| \leq \|x\| \cdot \|y\| \quad x, y \in \mathcal{E}$$

Отсюда:

$$\frac{|(x, y)|}{\|x\| \cdot \|y\|} \leq 1 \quad |\cos \varphi| \leq 1 \quad 0 \leq \cos \varphi \leq 1, \varphi \in [0; \pi]$$

Определение (Ортогональные векторы). Векторы x, y — ортогональны, если $\varphi = \frac{\pi}{2}$, то есть

$$(x, y) = 0$$

Ортогональные системы векторов

Определение (Ортогональная система векторов). Система $(a_1, a_2, \dots, a_n) \in \mathcal{E}$ называется ортогональной, если все векторы попарно ортогональны:

$$(a_i, a_j) = 0, \quad i \neq j$$

Определение (Ортонормированная система векторов). Система векторов $(a_1, a_2, \dots, a_n) \in \mathcal{E}$ называется ортонормированной, если она ортогональная и норма каждого вектора равна 1:

$$\forall i \in \overline{1, n}. \quad \|a_i\| = 1$$

Теорема (О линейной независимости ортогональной системы). Ортогональная система ненулевых векторов линейно независима.

Доказательство. Пусть дана ортогональная система $\vec{a}_1, \vec{a}_2, \dots, \vec{a}_k$. Рассмотрим ее линейную комбинацию

$$\vec{y} = \lambda_1 \vec{a}_1 + \lambda_2 \vec{a}_2 + \dots + \lambda_k \vec{a}_k = \vec{0}.$$

Возьмем скалярное произведение двух частей равенства на вектор \vec{a}_1 :

$$\begin{aligned}
(\vec{a}_1, \vec{y}) &= (\vec{a}_1, \lambda_1 \vec{a}_1 + \lambda_2 \vec{a}_2 + \dots + \lambda_k \vec{a}_k) \\
&= (\vec{a}_1, \lambda_1 \vec{a}_1) + (\vec{a}_1, \lambda_2 \vec{a}_2) + \dots + (\vec{a}_1, \lambda_k \vec{a}_k) \\
&= \lambda_1 (\vec{a}_1, \vec{a}_1) + \lambda_2 (\vec{a}_1, \vec{a}_2) + \dots + \lambda_k (\vec{a}_1, \vec{a}_k).
\end{aligned}$$

Рассмотрим первое слагаемое. Поскольку система ортогональная, то

$$\lambda_1 (\vec{a}_1, \vec{a}_1) = 0.$$

Произведение (\vec{a}_1, \vec{a}_1) не может быть равно нулю, так как по свойству скалярного произведения следовало бы $\vec{a}_1 = \vec{0}$, что противоречит формулировке теоремы. Значит, $\lambda_1 = 0$.

Аналогично переберем все векторы и получим, что все λ_i равны нулю. □

Лекция 2 (11.02.2026)

Ортогональные системы векторов. Матрица Грама

Теорема (Пифагора, обобщенная). Для любой ортогональной системы a_1, a_2, \dots, a_k выполняется

$$\left\| \sum_{i=1}^k a_i \right\|^2 = \sum_{i=1}^k \|a_i\|^2$$

Доказательство.

$$\begin{aligned}
\left\| \sum_{i=1}^k a_i \right\|^2 &= \sum_{i=1}^k (a_i, a_i) \\
&= (a_1 + a_2 + \dots + a_k, a_1 + a_2 + \dots + a_k) \\
&= (a_1, a_1) + (a_1, a_2) + \dots + (a_1, a_k) + \text{ну крч все комбинации} \\
&\quad \text{/ну крч все } (a_i, a_j) \text{ равны нулю тк ортогональн/} \\
&= \|a_1\|^2 + \|a_2\|^2 + \dots + \|a_k\|^2 \\
&= \sum_{i=1}^k \|a_i\|^2
\end{aligned}$$

□

Теорема (Обобщенная формула скалярного произведения). Пусть дано:

- Линейно независимая система $S = (l_1, l_2, \dots, l_n) \in \mathcal{E}^n$
- $x = x_1 l_1 + x_2 l_2 + \dots + x_n l_n$
- $y = y_1 l_1 + y_2 l_2 + \dots + y_n l_n$

Тогда:

$$(x, y) = \sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^n x_i y_j (l_i, l_j)$$

Доказательство. todo

□

Определение (Матрица Грама). Матрицей Грама системы векторов $S = (l_1, l_2, \dots, l_n)$ называется матрица G_S размера $k \times k$, элементы которой являются скалярным произведением векторов системы:

$$G_S = \begin{pmatrix} (l_1, l_1) & (l_1, l_2) & \dots & (l_1, l_n) \\ (l_2, l_1) & (l_2, l_2) & \dots & (l_2, l_n) \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ (l_n, l_1) & (l_n, l_2) & \dots & (l_n, l_n) \end{pmatrix}$$

Свойство (Свойства матрицы Грама).

1. Симметричность: $G = G^T$
2. Положительная определенность всех главных угловых миноров:

$$|(l_1, l_1)| \geq 0, \quad \begin{vmatrix} (l_1, l_1) & (l_1, l_2) \\ (l_2, l_1) & (l_2, l_2) \end{vmatrix} \geq 0$$

3. Если S линейно независимая, то $\det G_S \neq 0$
4. Если S ортогональная, то G_S — диагональная
5. Если S ортонормированная, то $G_S = E$
 - $(x, y) = \text{todo}$

Теорема. todo крч пусть даны две лком по базису ну тогда

$$(x, y) = X^T G_S Y$$

где X, Y todo

Теорема. Любую линейно независимую систему векторов евклидоваго пространства можно ортогонализировать.

Доказательство. Конструктивный процесс ортогонализации Грама-Шмидта.

впадлу

□

QR-разложение A_n

1. Считая каждый столбец A_n вектором a_i , необходимо ортогонализировать систему векторов с последующим нормированием, получить матрицу Q_n , где каждый вектор-столбец ортонормирован

2. $A = QR$, где R — матрица проекций, получившихся в процессе ортогонализации (верхнетреугольная):

$$\begin{cases} R = Q^{-1}A \\ Q^T = Q^{-1} \end{cases} \implies R = Q^T A$$

Ортогональное дополнение

Пусть даны $x, (a_1, a_2, \dots, a_k) \in \mathcal{E}^n$ такие, что $x \perp (a_1, a_2, \dots, a_k)$. Отсюда:

$$\begin{aligned} x &\perp (a_1, a_2, \dots, a_k) \\ \implies x &\perp \sum_{i=1}^k \lambda_i a_i \\ \implies x &\perp L(a_1, a_2, \dots, a_k) \\ \implies x &\perp \text{подпространству } \mathcal{E}^n \end{aligned}$$

Проверим:

$$\left(x, \sum_{i=1}^k \lambda_i a_i \right) = \sum_{i=1}^k \lambda_i (x, a_i) = 0 \quad \square$$

Определение (Ортогональное дополнение). Множество векторов

$$L^\perp = \{x \in \mathcal{E}^n \mid \forall a \in L : (x, a) = 0\}$$

называется *ортогональным дополнением* к подпространству $L \subset \mathcal{E}$

Свойство (Свойства L^\perp).

1. $L^\perp \subset \mathcal{E}^n$
2. $\mathcal{E} = L \oplus L^\perp$
3. $\dim \mathcal{E} = \dim L + \dim L^\perp$
4. $(L^\perp)^\perp$

Доказательство. (Пункты 2-3, остальные самостоятельно).

Рассмотрим $L \subset \mathcal{E}$. Пусть $S = \{l_1, l_2, \dots, l_k\}$ — ортонормированный базис L (он существует, так как можно ортонормировать).

Дополним S до ортонормированного базиса \mathcal{E}^n :

$$S_{\mathcal{E}} = \left\{ \underbrace{l_1, l_2, \dots, l_k}_L, \underbrace{l_{k+1}, l_{k+2}, \dots, l_n}_{L_1} \right\}$$

Пусть $x \in \mathcal{E}^n$:

$$x = \sum_{i=1}^n x_i l_i = \underbrace{\sum_{i=1}^k x_i l_i}_{\substack{\in L \\ \dim L = k}} + \underbrace{\sum_{i=k+1}^n x_i l_i}_{\substack{\in L_1 \subset \mathcal{E}^n \\ \dim L_1 = n-k}}$$

Подпространство L_1 совпадает с ортогональным дополнением L^\perp , т.к. векторы l_{k+1}, \dots, l_n ортогональны всем векторам из L , следовательно, эти векторы ортогональны подпространству L , то есть принадлежат L^\perp . Так как L^\perp — подпространство по свойству (1), то $L_1 \subset L^\perp$.

Обратно. Покажем, что $L^\perp \subset L_1$. Выберем $y \in \mathcal{E}^n$, $y = \sum_{i=1}^n y_i l_i$. Пусть $y \in L^\perp$, то есть $y \perp \{l_1, \dots, l_k\}$, то есть $y \perp L$.

$$\begin{aligned} (y, l_1) = 0 & \quad \left(\sum_{i=1}^k y_i l_i + \sum_{i=k+1}^n y_i l_i, l_1 \right) = 0 & \quad y_1(l_1, l_1) + 0 = 0 & \quad y_1 = 0 \\ (y, l_2) = 0 & \quad \left(\sum_{i=1}^k y_i l_i + \sum_{i=k+1}^n y_i l_i, l_2 \right) = 0 & \quad y_2(l_2, l_2) + 0 = 0 & \quad y_2 = 0 \\ & \quad \dots \\ (y, l_n) = 0 & \quad \left(\sum_{i=1}^k y_i l_i + \sum_{i=k+1}^n y_i l_i, l_n \right) = 0 & \quad y_n(l_n, l_n) + 0 = 0 & \quad y_n = 0 \end{aligned}$$

Итак,

$$\begin{cases} y = \sum_{i=k+1}^n y_i l_i = y_{n+1} l_{k+1} + \dots + y_n l_n \\ y_1, y_2, \dots, y_n = 0 \end{cases} \implies y \in L^\perp$$

Наконец,

$$\begin{cases} L_1 \subset L^\perp \\ L^\perp \subset L_1 \end{cases} \implies L^\perp = L_1$$

Таким образом, $\mathcal{E}^n = L \oplus L^\perp$.

Если $L = k$, а $L^\perp = n - k$, то $\dim \mathcal{E}^n = k + n - k = n$. □

Лекция 3 (18.02.2026)

Ортогональная проекция, ортогональная составляющая

Рассмотрим L и L^\perp , $L \oplus L^\perp = \mathcal{E}^n$

Определение (Коэффициенты Фурье). Пусть дано:

- Ортонормированная система $S = \{a_1, a_2, \dots, a_k\} \subset \mathcal{E}^n$
- $b \in \mathcal{E}^n$

Тогда $(b, a_1), (b, a_2), \dots, (b, a_n)$ называются *коэффициентами Фурье* вектора b относительно S .

Определение (Ортогональная проекция на подпространство). Ортогональной проекцией вектора b на подпространство L называют вектор-проекцию, ортогональную дополнению L^\perp .

- $b_1 = \text{pr}_L b$ — ортогональная проекция b на L
- $b_2 = \text{ort}_L b$ — ортогональная составляющая к L

$$b = b_1 + b_2, \quad b_1 \in L, \quad b_2 \in L^\perp$$

Теорема. Пусть дано:

- (l_1, l_2, \dots, l_k) — ортонормированный базис подпространства L
- a — произвольный вектор E^n

Тогда координаты $\text{pr}_L a$ в этом базисе являются коэффициентами Фурье вектора a относительно (l_1, l_2, \dots, l_k) , то есть

$$\text{pr}_L a = \sum$$

Лекция 4 (25.02.2026)

Линейный оператор

Определение (Оператор). Оператором называется отображение, действующее из одного линейного пространства в другое или внутри одного пространства.

Обозначения:

- $\mathcal{A}, \mathcal{B}, \mathcal{C} \dots$ — оператор
- A, B, C, \dots — матрица оператора
- $\mathcal{A}(x) \equiv Ax$

Определение (Линейный оператор). Пусть V и W — линейное пространство над полем F . Отображение $\mathcal{A} : V \rightarrow W$ называется *линейным оператором*, если

$$\forall x, y \in V. \quad \forall \alpha \in F. \quad \begin{cases} \mathcal{A}(x + y) = \mathcal{A}(x) + \mathcal{A}(y) & \text{(аддитивность)} \\ \mathcal{A}(\lambda \cdot x) = \lambda \cdot \mathcal{A}(x) & \text{(однородность)} \end{cases}$$

Если $V = W$, то есть $\mathcal{A} : V \rightarrow V$, то \mathcal{A} называется *линейным преобразованием* в пространстве V .

Два оператора \mathcal{A} и \mathcal{B} совпадают, если

$$\forall x \in V. \quad \mathcal{A}x = \mathcal{B}x$$

Пример.

1. Нулевой оператор:

$$\mathcal{O} : V \rightarrow V \quad \mathcal{O}(x) = \vec{0}$$

2. Тожественный оператор:

$$\mathcal{I} : V \rightarrow V \quad \mathcal{I}(x) = x$$

3. Пусть $V = L_1 \oplus L_2$. Оператор проектирования (проектор):

$$\mathcal{P}_{L_1}^{\parallel L_2} : V \rightarrow L_1 \quad \mathcal{P}_{L_2}^{\parallel L_1} : V \rightarrow L_2$$

4. Оператор дифференцирования:

$$\mathcal{D} : P[x]_n \rightarrow P[x]_n \quad \mathcal{D}(1) = 0 \quad \mathcal{D}(x) = 1 \quad \mathcal{D}(x^2) = 2x \quad \dots$$

5. Оператор интегрирования:

$$\mathcal{P} : C[a; b] \rightarrow \mathbb{R} \quad \mathcal{P}(f) = \int_b^a f(x) dx$$

6. Оператор вида $\mathcal{A}(B) = A \cdot B$, где $A, B \in M_n$

7. Оператор поворота

Матрица линейного оператора

Пусть дано:

- Линейное пространство V , $\dim V = n$ $\{e_i\}_{i=1}^n$ – базис
- Линейное пространство W , $\dim W = m$ $\{u_i\}_{i=1}^m$ – базис
- Линейный оператор $\mathcal{A} : V \rightarrow W$

Воздействуем \mathcal{A} на базис V :

$$\mathcal{A}e_1 = \alpha_{11}u_1 + \alpha_{12}u_2 + \dots + \alpha_{1m}u_m$$

$$\mathcal{A}e_2 = \alpha_{21}u_1 + \alpha_{22}u_2 + \dots + \alpha_{2m}u_m$$

...

$$\mathcal{A}e_n = \alpha_{n1}u_1 + \alpha_{n2}u_2 + \dots + \alpha_{nm}u_m$$

Выделим коэффициенты α_{ij} в матрицу:

$$A = \begin{pmatrix} \alpha_{11} & \alpha_{12} & \dots & \alpha_{1n} \\ \alpha_{21} & \alpha_{22} & \dots & \alpha_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ \alpha_{m1} & \alpha_{m2} & \dots & \alpha_{mn} \end{pmatrix}_{m \times n}$$

Определение (Матрица линейного оператора). Матрицей линейного оператора \mathcal{A} в базисах e и u называется матрица $A_e^u = (\alpha_{ij}) \in F_{m \times n}$, столбцы которой являются координатами образов базисных векторов $\mathcal{A}e_j$ в базисе u :

$$\mathcal{A}e_j = \sum_{i=1}^m a_{ij}u_i \quad j = \overline{1, n}$$

Пример. Оператор проектирования:

$$\mathcal{P}_{Oxy}^{\parallel Oz} : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^2 \quad A_{\mathcal{P}} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

Свойство (Свойства матрицы линейного оператора). Пусть дано:

1. $(Ax)_e = A_e x$
2. Матрица единичного (нулевого) оператора является единичной (нулевой)
3. Матрица суммы операторов равна сумме операторов: $(A + B)_e = A_e + B_e$
4. $(\alpha A)_e = \alpha \cdot A_e$
5. $(A \cdot B)_e = A_e \cdot B_e$
6. todo
7. todo

Теорема. Задание линейного оператора равносильно заданию его матрицы в фиксированной паре базисов.