

Réponses

- 1) Le développeur développant les interfaces utilisateurs doit d'abord être en mesure de maîtriser et comprendre le langage de programmation qu'il faut pour développer comme par exemple (le html, le css, le javascript, etc) qui sont de langage de bases pour le développement web, il doit être créatif, autonome, il doit avoir un esprit d'analyse pour trouver les solutions aux problèmes, de la rigueur dans ce qu'il fait, un bon sens de communication;
- 2) En javascript, debounce est une fonction qui permet de déclencher l'appel à une fonction après un certain délai (un peu comme la fonction setTimeout()) mais permet en plus de réinitialiser le timer si on demande une nouvelle exécution dans un intervalle de temps plus court que le délai. Par exemple, on peut écouter la frappe d'un utilisateur dans un champ texte, mais ne pas vouloir appeler notre callback seulement si l'utilisateur marque une pause suffisamment longue. Elle va retourner une fonction "sans rebond" qui ne sera exécutée seulement si une pause suffisamment longue a été marquée.
- 3) Solid est une bibliothèque Javascript déclarative pour créer des interfaces utilisateur. Le rendu de Solid est effectué par la bibliothèque DOM Expressions, un moteur d'exécution de rendu pour les bibliothèques réactives qui détectent les modifications à granularité fine.
- 4) Le float en css, c'est une propriété qui indique qu'un élément doit être retiré du flux normal et doit être placé sur le côté droit ou sur le côté gauche de son conteneur. Le texte et les autres éléments en ligne (*inline*) entoureront alors l'élément flottant. L'élément est retiré du flux normal de la page mais s'inscrit toujours dans le flux (contrairement au positionnement absolu).