TEST TECHNIQUE GLC SERVICES

Après la finale d'un concours composé de plusieurs jeux, un jury doit déterminer le joueur qui a gagné.

Pour cela vous êtes chargé de créer un programme qui reçoit en input 2 variables (objets en JS / arrays associatifs en PHP) contenant le nom et les notes reçus dans chaque jeu pour chaque joueur comme suit:

```
En Javascript:
{
    "nom": "Kodjo",
    "notes": [12, 8, 15, 10, 11]
}

{
    "nom": "Awa",
    "notes": [14, 14, 9, 6, 13]
}

Ou en PHP:
[
    "nom": "Kodjo",
    "notes": [12, 8, 15, 10, 11]
]

[
    "nom": "Awa",
    "notes": [14, 14, 9, 6, 13]
]
```

Le programme doit retourner le nom de chaque joueur avec son score final et désigner le gagnant.

Pour déterminer le gagnant, les notes sont comparées index par index.

En prenant les inputs précédents cela signifie que les notes seront comparées de la manière suivante:

Pour l'index 0 (le premier jeu) Kodjo a reçu 12 tandis que Awa a reçu 14 et comme 14 > 12 Awa gagne un point.

Pour l'index 1 (le second jeu) Kodjo a reçu 8 tandis que Awa a reçu 14 et comme 14 > 8 Awa gagne un point.

Pour l'index 2 (le troisième jeu) Kodjo a reçu 15 tandis que Awa a reçu 9 et comme 15 > 9 Kodjo gagne un point.

Pour l'index 3 (le quatrième jeu) Kodjo a reçu 10 tandis que Awa a reçu 6 et comme 10 > 6 Kodjo gagne un point.

Pour l'index 4 (le cinquième jeu) Kodjo a reçu 11 tandis que Awa a reçu 13 et comme 13 > 11 Awa gagne un point.

A la fin du comptage Awa a gagné 3 points tandis que Kodjo a gagné 2 points donc notre programme devra retourner à l'écran:

Kodjo: 2 points Awa: 3 points

Le gagnant du concours est Awa.

En résumé:

	PHP	JAVASCRIPT
INPUT	["nom": "Kodjo", "notes": [12, 8, 15, 10, 11]] ["nom": "Awa", "notes": [14, 14, 9, 6, 13]]	{ "nom": "Kodjo", "notes": [12, 8, 15, 10, 11] } { "nom": "Awa", "notes": [14, 14, 9, 6, 13] }
OUTPUT	Kodjo: 2 points Awa: 3 points Le gagnant du concours est Awa.	Kodjo: 2 points Awa: 3 points Le gagnant du concours est Awa.