

TRANSKRIP MATA KULIAH

Nomor Induk : 105219002
Nama : KIAGUS MUHAMMAD ARSYAD
Program Studi : Ilmu Komputer
Fakultas : Fakultas Sains dan Ilmu Komputer
SKS Tempuh/SKS Lulus : 149/149
Program/Semester : S1/Pendek 2022

NO.	KODE	NAMA MATA KULIAH	SKS	NILAI	HISTORIS NILAI	KONVERSI
1.	UP1103	Bahasa Inggris I	2	A-	2019/Ganjil/A-	7.40
2.	UP1101	Berpikir Kritis	1	A	2019/Ganjil/A	4.00
3.	UP1105	Fisika Dasar I	4	A	2019/Ganjil/A	16.00
4.	UP1104	Kalkulus I	4	A	2019/Ganjil/A	16.00
5.	CH1101	Kimia Dasar I	3	A	2019/Ganjil/A	12.00
6.	CS0012	Pengantar Teknologi Informasi dan Algoritma	2	A	2019/Ganjil/A	8.00
7.	UP1102	Tata Tulis Karya Ilmiah	2	A	2019/Ganjil/A	8.00
8.	UP1203	Bahasa Inggris II	2	A	2019/Genap/A	8.00
9.	UP1204	Berpikir Solusi Kreatif	2	A	2019/Genap/A	8.00
10.	CS1215	Dasar Pemrograman	1	A-	2019/Genap/A-	3.70
11.	UP1202	Fisika Dasar II	4	A-	2019/Genap/A-	14.80
12.	UP1201	Kalkulus II	4	A	2019/Genap/A	16.00
13.	CH1201	Kimia Dasar II	3	A	2019/Genap/A	12.00
14.	UP0013	Pengantar Teknologi dan Bisnis Energi	2	A	2019/Genap/A	8.00
15.	UP0011	Agama dan Etika	2	A	2020/Ganjil/A	8.00
16.	CS2111	Algoritma dan Struktur Data	3	B	2020/Ganjil/B	9.00
17.	CS2114	Basis Data	3	A-	2020/Ganjil/A-	11.10
18.	CS2112	Matematika Diskrit	4	A-	2020/Ganjil/A-	14.80
19.	UP2101	Matematika Teknik I	3	A	2020/Ganjil/A	12.00
20.	UP0012	Pancasila dan Kewarganegaraan	2	A	2020/Ganjil/A	8.00
21.	CS2115	Teori Graf	3	B+	2020/Ganjil/B+	9.90
22.	CS2212	Automata	3	A	2020/Genap/A	12.00
23.	CS3216	Komputer dan Masyarakat	2	A	2020/Genap/A	8.00
24.	CS2213	Manajemen Sistem Informasi	2	A-	2020/Genap/A-	7.40
25.	CS3215	Metode Numerik dan Komputasi	3	A	2020/Genap/A	12.00
26.	CS2211	Pemrograman Berorientasi Objek	4	A	2020/Genap/A	16.00
27.	CS2214	Probabilitas dan Statistika	3	A-	2020/Genap/A-	11.10
28.	CS2215	Rekayasa Perangkat Lunak	2	A-	2020/Genap/A-	7.40
29.	CS2216	Sistem Operasi	3	A	2020/Genap/A	12.00
30.	52302	Analisis dan Perancangan Perangkat Lunak	3	A-	2021/Ganjil/A-	11.10

NO.	KODE	NAMA MATA KULIAH	SKS	NILAI	HISTORIS NILAI	KONVERSI
31.	10007	Cipta Karsa	1	A	2021/Ganjil/A	4.00
32.	52208	Kecerdasan Artifisial	2	A-	2021/Ganjil/A-	7.40
33.	52304	Pemodelan Bidang Energi	3	A	2021/Ganjil/A	12.00
34.	52310	Pemrograman Perangkat Bergerak	3	A	2021/Ganjil/A	12.00
35.	52306	Pemrograman Web	3	B	2021/Ganjil/B	9.00
36.	52305	Pengantar Sains Data	3	A	2021/Ganjil/A	12.00
37.	52307	Praktikum Pemrograman Web	1	A	2021/Ganjil/A	4.00
38.	52201	Studi Literatur Penulisan Ilmiah	2	A	2021/Ganjil/A	8.00
39.	52311	Pembelajaran Mesin	3	A	2021/Genap/A	12.00
40.	52042	Persiapan Masuk Dunia Kerja dan Etika Profesi	2	A	2021/Genap/A	8.00
41.	52312	Praktikum Pembelajaran Mesin	1	A	2021/Genap/A	4.00
42.	52926	Proyek Independen I (MBKM)	8	A	2021/Genap/A	32.00
43.	52929	Proyek Independen IV (MBKM)	3	A	2021/Genap/A	12.00
44.	52401	Proyek Multidisiplin	3	A	2021/Genap/A	12.00
45.	52204	Algoritma dan Struktur Data	3	A	2022/Ganjil/A	12.00
46.	10008	Inovasi dan Kewirausahaan	2	A	2022/Ganjil/A	8.00
47.	52022	Mikrokontroler dan Internet of Things (IoT)	3	A	2022/Ganjil/A	12.00
48.	52104	Organisasi dan Arsitektur Komputer	3	A	2022/Ganjil/A	12.00
49.	10011	Pembangunan Berkelanjutan	2	A-	2022/Ganjil/A-	7.40
50.	52301	Perancangan dan Analisis Algoritma	3	A	2022/Ganjil/A	12.00
51.	52308	Interaksi Manusia dan Komputer	3	A-	2022/Genap/A-	11.10
52.	52212	Jaringan Komputer	2	B	2022/Genap/B	6.00
53.	52309	Kriptografi dan Keamanan Siber	3	A-	2022/Genap/A-	11.10
54.	52213	Praktikum Jaringan Komputer	1	B	2022/Genap/B	3.00
55.	52403	Tugas Akhir	5	A	2022/Genap/A	20.00
IPK: 3.86						


Catatan:

Transkrip akademik ini hanya berlaku untuk keperluan:

1. Pengajuan Beasiswa
2. Melamar Pekerjaan
3. Persyaratan Yudisium
4. Tunjangan Gaji

5. (tuliskan keperluannya)

 Mengetahui,
 Ketua Program Studi



 Ade Irawan Ph.D.
 NIP. 116130