

Pandangan Developer Expert dapat menjadi pertimbangan Anda untuk menentukan karier mana yang akan dipilih. Berikut beberapa developer yang telah diwawancarai mengenai pandangan mereka mengenai software Developer.


## Rangkuman dari Pandangan Developer Expert

### Rendra Toro

*Technology Advisor di PT. Perintis Teknologi Nusantara*

Beliau sudah melalang buana di dunia IT, mulai dari Web Developer, Mobile Developer, hingga jadi CTO sebagai karier tertinggi di Software Developer. Saat ini beliau fokus menjadi Technology Advisor di PT. Perintis Teknologi Nusantara.



 Cari modul/konten **CTRL /**



Sumber : [Linkedin Rendra Toro](#)

Berikut rangkuman interview yang dilakukan:

- **Awal mula tertarik dengan jalur Software Developer**

Berawal dari sebuah game membuat beliau tertarik dengan Software Developer.

- **Hal yang perlu dilakukan untuk mencapainya**

1. Belajar terlebih dahulu.
2. Asah skill tersebut dengan mempraktikkannya.
3. Ikuti forum-forum diskusi terkait di internet.
4. Fokus pada satu bahasa terlebih dahulu.

- **Hambatan atau masalah yang dihadapi**



Masalah terbesar yang dihadapi adalah bekerja sebagai tim. Karena beliau sudah bekerja dengan berbagai

mengulangi kesalahan yang sama. Sedangkan jika sebagai software developer, menurut beliau indikator sukses adalah di kala ia merasa masih perlu belajar dan bisa terus mengikuti perkembangan teknologi.

- **Saran atau tips & trik dari perjalanan karier beliau**

Memantapkan diri dan fokus pada satu bidang. Jangan menyerah jika terdapat masalah. Cobalah memanfaatkan teknologi untuk menyelesaikannya. Jika masih belum terjawab, maka tak perlu takut untuk menanyakan kepada yang lebih senior.

## Fandy Gotama

*Co-Founder / CTO at Adrena Teknologi Indonesia*

Fandy Gotama adalah Mobile App Tech Lead (Pemimpin Teknologi di tim Mobile App Developer) dan telah bekerja di Android dan iOS masing-masing sejak Cupcake dan iOS 2.x. Sebelum mulai menulis aplikasi seluler, dia adalah pengembang Full Stack Web Developer dengan pengalaman hebat dalam berbagai bahasa programan seperti PHP, Perl, dan Python.



Sumber : [Linkedin Fandy Gotama](#)

Berikut rangkuman interview yang dilakukan:

- **Awal mula tertarik dengan jalur Software Developer**

Berawal dari sebuah angan-angan ingin membuat game. Sewaktu kecil beliau berfikir membuat game sepertinya seru.

- **Hal yang perlu dilakukan untuk mencapainya**

1. Suka atau tertarik terlebih dahulu.
2. Basic pemrograman harus benar-benar dikuasai.
3. Problem solving, kemampuan untuk menyelesaikan masalah yang ada.

- Kesehatan

Sebagai developer harus tetap olahraga, makan makanan yang sehat, dan banyak minum air putih.

- Bosan

Sebagai software developer, jangan biarkan kita berada dalam *comfort zone*. Untuk mengatasinya, cobalah untuk mencari task/pekerjaan yang lebih menantang. Jika tidak dilakukan maka skill Anda tidak akan meningkat dan akan menjadi bosan.

- Level Karier

Jika Anda sudah mempunyai bekal, cobalah untuk tentukan apakah naik level ke expert atau level manajemen. Namun jika belum mempunyai bekal, cobalah untuk bekerja di software house atau start-up. Sebab, dari sana akan membuat skill developer Anda makin terasah.

- **Indikator sukses dalam mencapai karier tersebut**

Menurut mas Fandy indikator sukses dalam mencapai karier adalah:

1. Menganggap pekerjaan yang dilakukan **bukanlah beban** atau sesuatu yang tidak disukai.
2. Selanjutnya adalah **review** atau peninjauan performa kerja. Apapun pekerjaan yang Anda lakukan, selalu masuk dalam daftar top performer.
3. Indikator sukses juga bisa dilihat dari **cara orang melihat Anda** di tempat kerja. Jadi ketika orang-orang *respect* atau menghormati kita, itu merupakan salah satu indikator kesuksesan dari seorang developer.

- **Saran atau tips & trik dari perjalanan karier beliau**

Berikut saran atau tips dan trik yang diberikan mas Fandy:

1. Untuk membuka wawasan mengenai Software Developer Anda dapat **menonton film Start-Up**.
2. **Basic pemrograman** harus benar-benar diperkuat dan dikuasai.
3. **Terus belajar dan latihan** karena tiap bahasa pemrograman itu pasti akan berkembang terus dan tidak ada habisnya.
4. **Programming itu seperti hobi**.
5. **Ikutlah perkumpulan/komunitas**.
6. Poin terpenting adalah jangan lupa **jaga kesehatan**.

## Danviero Yuzwan

*Android Developer at LOKÉT | GO-JEK Group*

Danviero Yuzwan adalah seorang Software Developer yang memiliki spesialisasi di bidang Android. Pada tahun 2021 ini, sudah 4 tahun lebih beliau telah meniti karier sebagai Android Developer. Saat ini beliau bekerja di LOKET.





Sumber : [Linkedin Danviero Yuzwan](#)

Berikut rangkuman interview yang dilakukan:

- **Awal mula tertarik dengan jalur Software Developer**

Berawal dari kesukaan dengan komputer dan alat-alat elektronik, membuat beliau tertarik untuk terjun ke dunia teknik.

- **Hal yang perlu dilakukan untuk mencapainya**

Berikut beberapa poin penting yang disampaikan mas Yuzwan:

1. Yang dapat Anda lakukan pertama kali adalah **mencari masalah dan menyelesaikannya**, atau bisa disebut problem solving.
2. Setelah itu, tahap selanjutnya kita **harus tahu apa yang telah ditulis** dalam program tersebut.
3. Lalu **asah skill dengan banyak latihan**.

- **Hambatan atau masalah yang dihadapi**

- Menurut mas Yuzwan, hambatan itu pasti ada. Berikut beberapa masalah yang sering dihadapi dalam programming:

1. Kode yang error atau fitur yang tidak jalan  
Anda dapat memanfaatkan Google dan Stackoverflow untuk menyelesaikan masalah tersebut.
2. Malu bertanya  
Jika Anda merasa sudah stuck, ada baiknya bertanya kepada orang lain agar waktu Anda tidak terbuang sia-sia. Namun tetap bertanya dengan sopan ya.
3. Tidak mendokumentasikan suatu masalah.  
Pastikan Anda menyimpan solusi dari permasalahan yang sudah terselesaikan, agar tidak kesusahan jika menemuinya lagi.
4. Tidak tahu *keyword* dari permasalahan.

- Selain itu ada juga masalah yang akan dihadapi di luar programming. Berikut detailnya:

1. Komunikasi

Mandarin.

3. Tidak bisa menjelaskan

Anda perlu belajar technical writing agar dapat menyampaikan sesuatu dengan mudah.

- **Indikator sukses dalam mencapai karier tersebut**

Menurut mas Yuzwan, sukses dalam karier itu sejatinya naik anak tangga atau naik level. Jadi kita perlu tahu saat ini sedang berada di level apa, agar mengetahui apa saja yang perlu disiapkan untuk naik ke tahap selanjutnya. Selain itu, dapat mengikuti teknologi terkini juga dapat menjadi indikator sukses dalam karier developer. Oleh karena itu, kita harus terus belajar agar skill kita terasah. Sehingga kita bisa bertahan dengan perkembangan teknologi yang ada.

- **Saran atau tips & trik dari perjalanan karier beliau**

Mas Yuzwan menambahkan beberapa saran dan tip agar teman-teman makin bersemangat. Berikut detailnya:

1. Harus *up to date*. Ikuti terus perkembangan teknologi yang ada.
2. Harus terus belajar. Harus terus belajar teknologi agar skill terus berkembang.
3. Jangan terlena dengan profesi saat ini. Jangan sampai masuk ke comfort zone agar skill tidak tumpul.
4. Terus membangun relasi. Bisa dengan mengikuti komunitas atau forum-forum terkait.
5. Mindset sebagai seorang Software Developer. Jika awalnya Anda berpikir software developer itu bekerja sendiri, maka cobalah untuk menjadi Software Developer yang bisa bekerja secara tim.

Jadi seperti itulah interview yang telah kami lakukan dengan para Developer Expert. Semoga bisa menjadi bekal dalam menentukan karier sebagai Software Developer.

## Daftar Referensi

[49] LOKET. "Tentang Kami". <https://www.loket.com/tentang-kami>. (diakses 15 Februari 2021).