Tugas Sesi 7

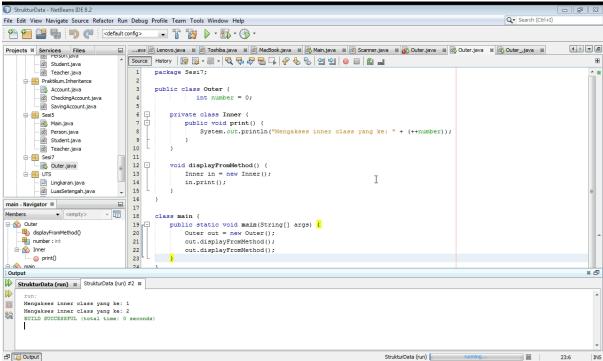
Pemrograman Berorientasi Objek

Nama : Arsyika Ma'rifatika Suryana Putri

NIM : 20210040063

Kelas: TI21E

1. Buatlah kode program seperti gambar berikut ini:

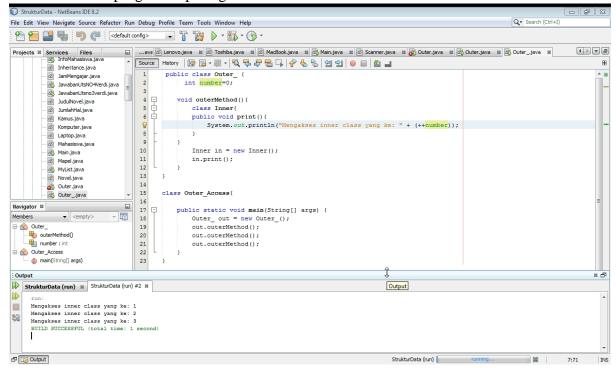


- a. Berikan analisa anda terkait program tersebut!
- b. Jika file tersebut dieksekusi maka akan menghasilkan file dengan ekstensi .class, sebutkan file class apa saja yang dihasilkan!

Jawab:

- a. Pada sourcode diatas tersebut dapat diketahui bahwa class Outer adalah outer class, class Inner adalah inner class dengan hak akses private, displayFromMethod() adalah metode di mana terdapat pembuatan instance inner class, dan metode ini dipanggil dari metode utama.
- b. Main.class dan Outer.class

2. Buatlah kode program seperti gambar berikut ini:



- a. Apakah yang terjadi jika kode ++number diganti dengan number++? berikan analisa anda!
- b. Jika file tersebut dieksekusi maka akan menghasilkan file dengan ekstensi .class, sebutkan file class apa saja yang dihasilkan!

Jawab:

```
File Edit View Navigate Source Refactor Run Debug Profile Team Tools Window Help
      The second secon
    Projects XI Services Files ....ave & Lenovo, java XI & Toshba, java XI & MacBook, java XI & Scanner, java XI & Outer, java XI
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               4 > 4
                                                                                                                                                                                      ^ Source History | 🚱 🖟 + 👼 + | 🔾 😓 🐶 🖶 📮 | 🔗 😓 | 🖄 🖄 🖄 | 📵 🔲 | 🕮 🚅
                                                                                                                                                                                                                                               public class Outer_ {
    int number=0;
                                                                          JamMengajar.java
                                                            JawabanUtsNO4Verdi.java
                                                           JawabanUtsno3verdi.java

JudulNovel.java
                                                                                                                                                                                                       3
4
5
6
8
9
                                                                                                                                                                                                                                                               void outerMethod() {
                                                                                                                                                                                                                                                                                         class Inner{
public void print() {
                                                           JumlahHal.java
                                                           Mamus, iava
                                                                                                                                                                                                                                                                                                         System.out.println("Mengakses inner class yang ke: " + (number++);
                                                           Komputer.java
Laptop.java
                                                            Mahasiswa.java
                                                           Main.java
Mapel.java
                                                         Mapel.java
MyList.java
                                                                                                                                                                                                        11
                                                                                                                                                                                                                                                                                         in.print();
                                                                                                                                                                                                        12
                                                                       Novel.java
                                                         Outer.java
Outer_.java
                                                                                                                                                                                                        15
                                                                                                                                                                                                                                        class Outer Access{
      Navigator %
                                                                                                                                                                                                                           F
      19
                                                                                                                                                                                                                                                                                         out.outerMethod();
                       outerMethod()
number : int
       Outer_Access
                             main(String[] args)
                                                                                                                                                                                                        23
                                                                                                                                                                                                                                      }
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              × 🗗
   StrukturData (run) 🔞 StrukturData (run) #2 🚳
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            Output
                             Mengakses inner class yang ke: 0
Mengakses inner class yang ke: 1
Mengakses inner class yang ke: 2
BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)
```

Terlihat bahwa post-increment (number++), akan menampilkan hasilnya terlebih dahulu, baru nilai variabel number naik 1 angka, namun dengan pre-increment (++number), variabel number akan ditambahkan 1 angka, baru nilainya ditampilkan.

b. 3 ekstensi .class yaitu : Outer.class, Outer\$1Inner.class, dan OuterAccess.class.