**МОСКОВСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ ИМЕНИ Н. Э. БАУМАНА**

**Факультет информатики и систем управления**

**Кафедра теоретической информатики и компьютерных технологий**

Лабораторная работа №1
по курсу «Моделирование»

# «Построение динамической модели на примере баллистической задачи (модель Галилея, модель Ньютона)»

Выполнил:
студент ИУ9-91
Выборнов А. И.

Руководитель:
Домрачева А.Б.

Москва 2015

# 1. Постановка задачи

Моделировать движение артиллерийского снаряда. Выстрел произведен с начальной скоростью $v_0 = 50$м/с, под углом к горизонту $\alpha = \pi/4$. Считать, что снаряд изготовлен из свинца, имеет форму шара с радиусом $r = 0.1$м. Построить траекторию полета снаряда, указать точку падения снаряда и время полета.

Необходимо рассмотреть решения данной задачи с помощью моделей Галилея и Ньютона, а также проанализировать полученные результаты.

# 2. Теоретическая часть

Предположим снаряд вылетел из точки $(0, 0)$. Ось $x$ направлена горизонтально, ось $y$ вертикально.

## 2.1. Модель Галилея

В модели Галилея на тело действует только сила тяжести. Подобная задача решалась в рамках школьного курса физики следующим образом:

$$\begin{cases} v_x = v_0 cos(\alpha) \\ v_y = v_0 sin(\alpha) \\ x(t) = v_x t \\ y(t) = v_y t - \frac{gt^2}{2} \end{cases}$$

С помощью несложных преобразований можно получить зависимость времени и координаты $y$ от координаты $x$:

$$\begin{cases} t(x) = \frac{x}{v_x} \\ y(x) = \frac{v_y x}{v_x} - \frac{gx^2}{2v_x^2} \end{cases}$$

Начиная с $x = 0$ можно инкремировать $x$ на $dx$. Если график $y(x)$ снова пересечёт ось $x$, то есть $y(x) = 0$, будем считать полученный $x$ местом падения. Время полёта $t(x)$ можно посчитать по приведённой выше формуле.

## 2.2. Модель Ньютона

В отличии от модели Галилея модель Ньютона учитывает силу сопротивления воздуха $F_C = -\beta v^2$, где $\beta = 0.5CS\rho$ ($C = 0.15$ — коэффициент аэродинамического сопротивления, $S = \pi r^2$ — площадь поперечного сечения, $\rho = 1.29$кг/м$^3$ — плотность воздуха).

Чтобы найти точку падения тела с помощью модели Галилея необходимо решить следующую систему:

$$\begin{cases} \frac{dv_x}{dt} = -\frac{\beta}{m} v_x \sqrt{v_x^2 + v_y^2} \\ \frac{dv_y}{dt} = -g - \frac{\beta}{m} v_y \sqrt{v_x^2 + v_y^2} \\ v_x(0) = v_0 cos(\alpha) \\ v_y(0) = v_0 sin(\alpha) \end{cases}$$

Решив эту систему дифференциальных уравнений получим зависимость скорости от времени. Ищем зависимость координат $x$ и $y$ от времени:

$$\begin{cases} x(t) = \int_0^t v_x(t) dt \\ y(t) = \int_0^t v_y(t) dt \end{cases}$$

Необходимо найти $t$ при котором $y(t) = 0$ и $x(t) \neq 0$. Получим время полёта снаряда.

Можно численно решать систему дифференциальных уравнений с помощью метода Рунге-Кутта. Данный метод итеративен и позволяет последовательно получать $v_x(t_i), v_y(t_i)$, где $t_i = i * dt, i = 1, 2, ...$ Получив зависимость скорости от времени можно найти координаты:

$$\begin{cases} x(t_i) = \sum_{t=0}^{t_i} v_x(t) \\ y(t_i) = \sum_{t=0}^{t_i} v_y(t) \end{cases}$$

То есть искомая задача сводиться к получению скорости для каждого последовательного момента времени, до тех пор пока $y(t_i) \neq 0$ не станет равен нулю. Полученное время также однозначно задаёт координату падения.

# 3. Реализация

В рамках лабораторной работы рассматривались обе модели (в рамках модели Ньютона был также рассмотрен случай когда $C = 0$). Была написана программа на языке python, которая решает данную задачу и визуализирует результаты. Полная версия исходного кода содержиться в файле *lab1_ball.py*

## 3.1. Модель Галилея

Ниже представлен код на Python, реализующий модель Галилея:

```
vx, vy = v0*cos(alpha), v0*sin(alpha)

t = lambda x: x / vx
y = lambda x: vy * x / vx - g * x**2 / (2 * vx**2)

x = 0
while y(x) >= 0:
    x += dx
```

После его выполнения координата падения — $x$, а время полёта — $t(x)$.

## 3.2. Модель Ньютона

Ниже представлен код на Python, реализующий модель Ньютона:

```
vx, vy = v0*cos(alpha), v0*sin(alpha)

dvx_dt = lambda vy, vx: - beta * vx * sqrt(vx**2+vy**2) / m
dvy_dt = lambda vx, vy: - g - beta * vy * sqrt(vx**2+vy**2) / m

x, y = 0, 0
i = 0

while y >= 0:
    vx, vy = runge_kutta_iteration(dvx_dt, vy, vx, dt), \
             runge_kutta_iteration(dvy_dt, vx, vy, dt)
    x += vx*dt
    y += vy*dt

    i += 1
```

После его выполнения координата падения — $x$, а время полёта — $i * dt$.

# 4. Результаты

Было проведено три эксперимента. Вычисления производились для значений $dx = 10^{-3}$ и $dt = 10^{-3}$.

- Galilei — модель Галилея (координата $x$ падения снаряда — 254.93 м., время полёта — 7.21 с.),
- Newton — модель Ньютона (координата $x$ падения снаряда — 251.87 м., время полёта — 7.19 с.),
- Newton without drag — модель Ньютона с $C = 0$ (координата $x$ падения снаряда — 254.91 м., время полёта — 7.21 с.).

На рисунке 1 показаны траектории полёта снаряда, которые рассчитаны с помощью различных моделей, описанных выше. Также на рисунке 2 показаны траектории перед падением снарядов.

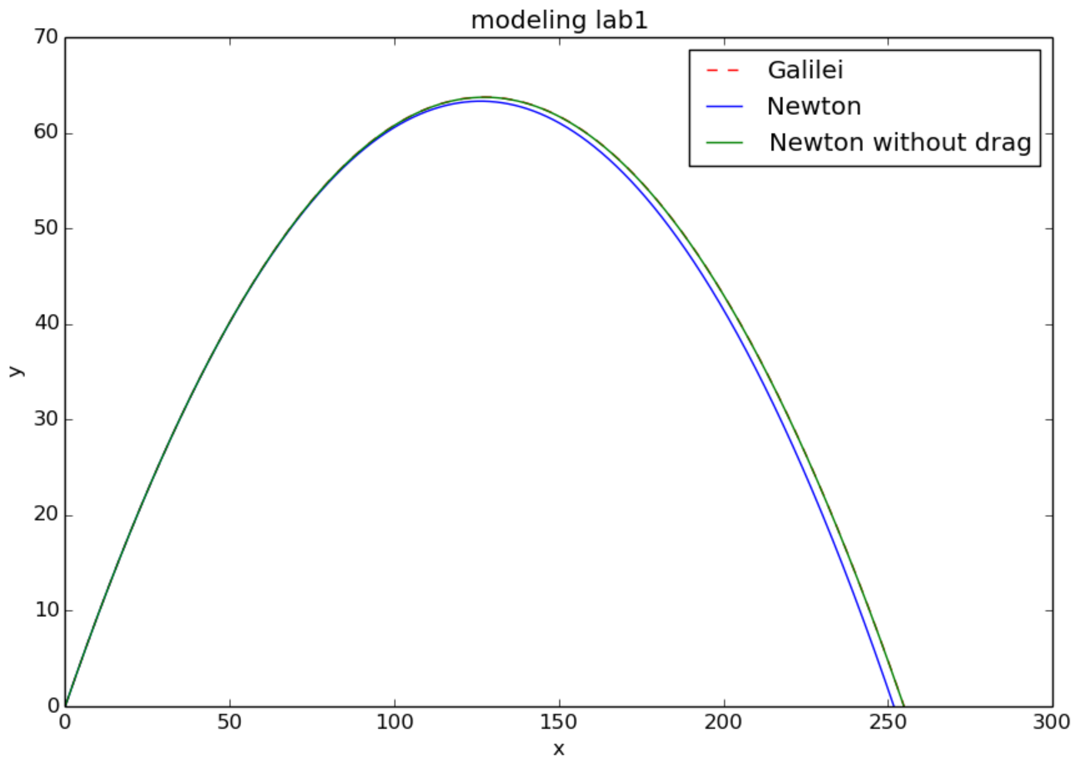


Рисунок 1 — Траектории полёта снарядов для различных моделей

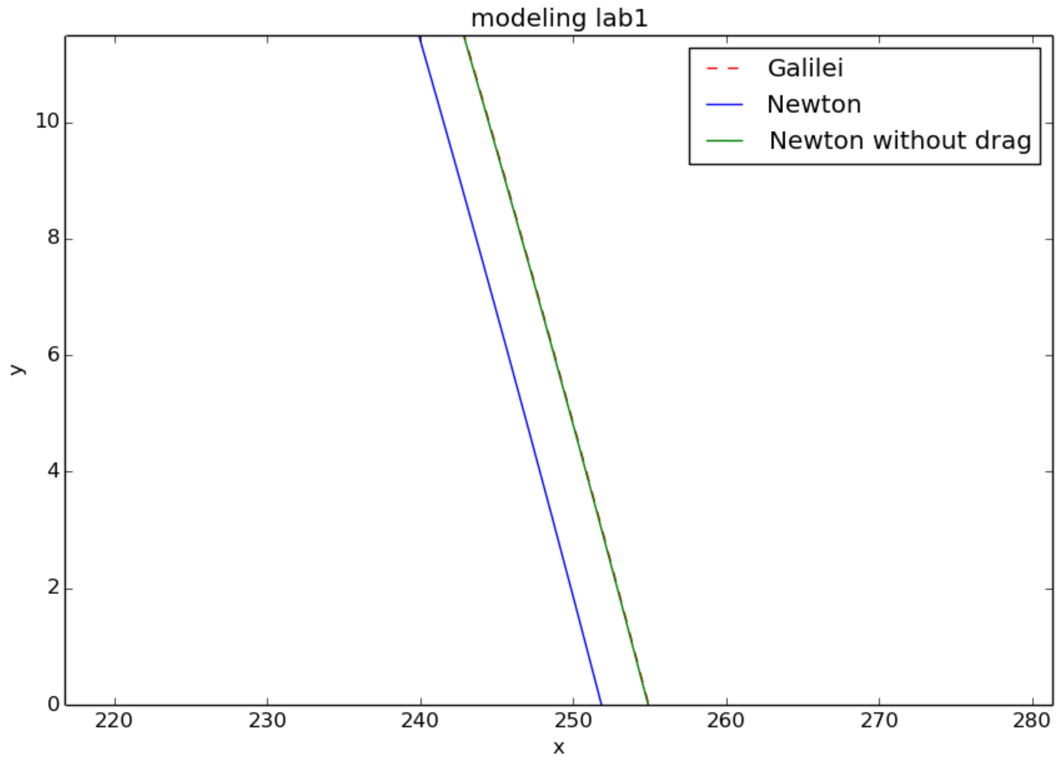


Рисунок 2 — Траектории полёта снарядов для различных моделей

# 5. Анализ результатов

Результаты обоих моделей без учёта сопротивления воздуха совпали, что говорит о корректности этих моделей. Как и ожидалось, сопротивление воздуха сократило дальность полёта снаряда.