МОСКОВСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ ИМЕНИ Н. Э. БАУМАНА

Факультет информатики и систем управления Кафедра теоретической информатики и компьютерных технологий

Лабораторная работа №1 по курсу «Современные вычислительные методы»

«Численное решение одномерной краевой задачи (глобальные базисные функции)»

Выполнил: студент ИУ9-111 Выборнов А. И.

Руководитель:

Басараб М.А.

1. Постановка задачи

Необходимо найти приближенное решение краевой задачи на числовой оси $x \in [0, l].$

$$\frac{d^2u}{dx^2} = f(x)$$

$$\begin{cases} \left(\alpha_1 \frac{du}{dx} + \beta_1 u\right)_{x=0} = \psi_1 \\ \left(\alpha_2 \frac{du}{dx} + \beta_2 u\right)_{x=1} = \psi_2 \end{cases}$$

Вариант 2, условия задачи:

$$u(x) = x^{2}ln(x+l),$$

$$\alpha_{1} = 1, \alpha_{2} = 0,$$

$$\beta_{1} = 0, \beta_{2} = 1.$$

Необходимо решить задачу используя метод Бубнова-Галекина и в качестве базисных полиномов выбрать тригонометрические.

2. Задача с однородными краевыми условиями

Вычислим производные исходной функции u:

$$u'(x) = 2xln(x+l) + \frac{x^2}{x+l}$$
$$u''(x) = 2ln(x+l) + \frac{4x}{x+l} + \frac{x^2}{(x+l)^2}$$

Подставим функцию u в систему граничных условий для получения значений на границах отрезка [0,l]:

$$\begin{cases} \psi_1 = 0 \\ \psi_2 = l^2 * ln(2l) \end{cases}$$

Аппроксимация значений функции u заключается в представлении функции

в следующем виде:

$$u(x) = \varphi_0(x) + \sum_{k=1}^{n} a_k \varphi_k(x)$$

Где $\{\varphi_i\}, i=\overline{1,k}$ — система базисных векторов. Базисный вектор φ_0 можно представить в следующем виде:

$$\varphi_0(x) = A + Bx$$

Вычислим коэффициенты A, B:

$$\varphi_0(0) = A$$
$$\varphi_0(l) = A + B * l$$

Для этого, необходимо подставить φ_0 в начальные граничные условия, и получим:

$$\begin{cases} A = 0 \\ B = l * ln(2l) \end{cases}$$

На остальные базисные вектора накладываются следующие условия:

$$\begin{cases} \varphi_k|_{x=0} = 0\\ \varphi_k|_{x=l} = 0\\ k = \overline{1, k} \end{cases}$$

В качестве такого базиса рассмотрим следующие вектора:

$$\varphi_k = \sin\left(\frac{\pi nx}{l}\right)$$

Составим функцию y, которая будет иметь вид:

$$y(x) = u(x) - \varphi_0(x) = \sum_{k=1}^{n} a_k \varphi_k(x)$$

Далее решаем однородную краевую задачу для функции y.

3. Выражения для расчета коэффициентов СЛАУ

Согласно методу Галеркина строится СЛАУ следующим образом:

$$\begin{cases} a_{ij} = (L(u)\varphi_i, \varphi_j)_{L^2}, \\ b_i = (f, \varphi_j)_{L^2}. \end{cases}$$

Вычисляем нормы и получаем:

$$\begin{cases} a_{ij} = 0, & i \neq j; \\ a_{ij} = -\frac{\pi^2 * i^2}{2l}, & i = j; \\ b_i = \int_0^l (2ln(x+l) + \frac{4x}{x+l} - \frac{x^2}{(x+l)^2}) sin\frac{\pi ix}{l} dx. \end{cases}$$

Искомый коэффициент $c_i = \frac{b_i}{a_i}$.

4. Исходный код программы на языке программирования python

```
import math
import numpy as np
import matplotlib.pyplot as plt
step = 1e-2
integral = lambda \ f: sum(f(x)*step \ for x \ in np.arange(0,l,step))
u \; = \; l\, a\, m\, b\, d\, a \quad x: \quad x * x * m\, a\, t\, h \, . \, l\, o\, g \; (\; x + l\; )
f \; = \; lamb \, da \; \; x \, : \; \; 2 * math \, . \, log \, (x+l) \; + \; 4 * x * 1 \, . \, 0 \, / \, (x+l) \; - \; \; x * * 2 * 1 \, . \, 0 \, / \, (x+l) * * 2
p\,h\,i\,\_0 \;=\; l\,a\,m\,b\,d\,a\  \  x:\  \  \, l\,*\,m\,a\,t\,h\,\,.\,\,l\,o\,g\,\left(\,2\,*\,l\,\,\right)\,*\,1\,.\,0\,*\,x
phi\_i = lambda \ i : \ lambda \ x : \ math. \\ sin (math.pi * i * x * 1.0/l)
phi = [phi_0] + [phi_i(i) for i in range(1,k+1)]
a = lambda i : - (i*math.pi)**2 / (2*1)
b_f = lambda x, i: f(x) * phi_i(i)(x)
b = lambda \ i: \ integral(lambda \ x: \ b_f(x, \ i))
c \; = \; [\, 1\, ] \; + \; [\, b\, (\, i\, ) *1.0\, /\, a\, (\, i\, ) \quad for \quad i \quad in \quad range\, (\, 1\, ,k+1)\, ]
um = lambda x: sum(c[i]*phi[i](x) for i in range(0,k+1))
N = sum((u(x) - um(x))**2 \text{ for } x \text{ in } np.arange(0,l,step))
print 'residual: ', N
def draw(f, label, draw\_type):
       x = np.arange(0, 1, step)
      y = map(f, x)
      plt.plot(x, y, draw_type, label=label)
d \, ra \, w \, (\, u \, , \, \, \, \, \, \, ' \, u \, ' \, , \, \, \, \, \, \, , \, \, \, \, )
draw(um, 'um', 'p')
plt.legend()
plt.show()
```

5. Результат применения метода

Для решения использовалась вышеприведённая программа на python. В качестве правой границы, коэффициент l рассматривается равным 1. Увеличивая количество базисных векторов, можно получить повышение качества аппроксимации. Анализировалась следующая мера погрешности:

$$\Delta = \sum_{i=0}^{points} (u(x) - u_m(x))^2$$

При длине шага равной 10^{-2} варьировалось количество базисных векторов, полученный результат изображён на рисунке 1.

На рисунках 2, 3, 4 показаны графики демонстрирующие полученное приближение функции для разных k.

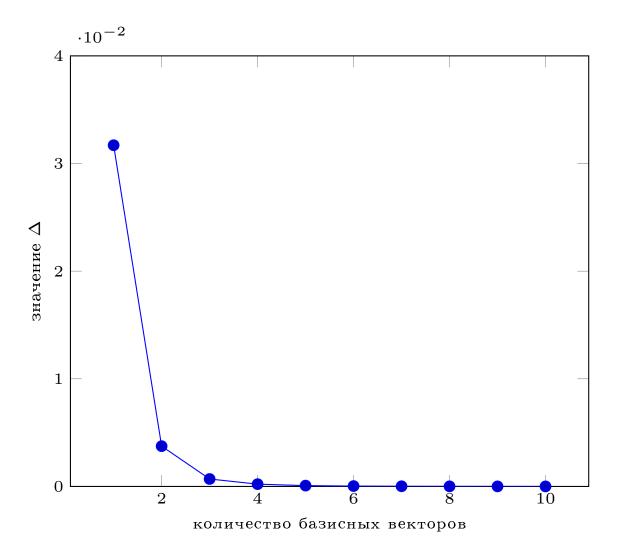


Рисунок 1 — Зависимость меры Δ от количества базисных векторов

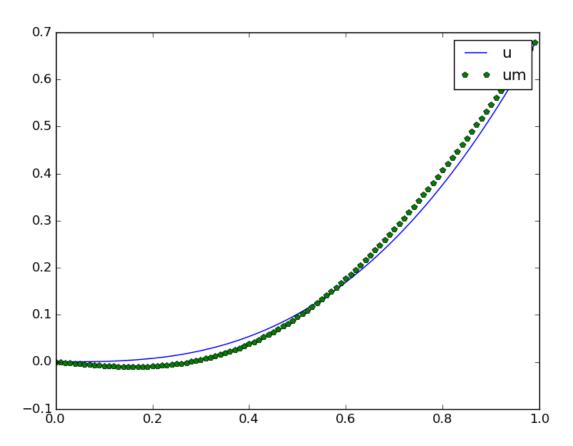


Рисунок 2 — Приближение функции uметодом аппроксимации Бубнова-Галеркина, при k=1.

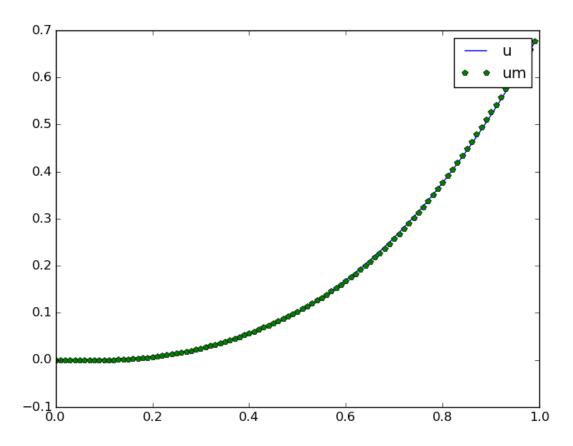


Рисунок 3 — Приближение функции uметодом аппроксимации Бубнова-Галеркина, при k=3.

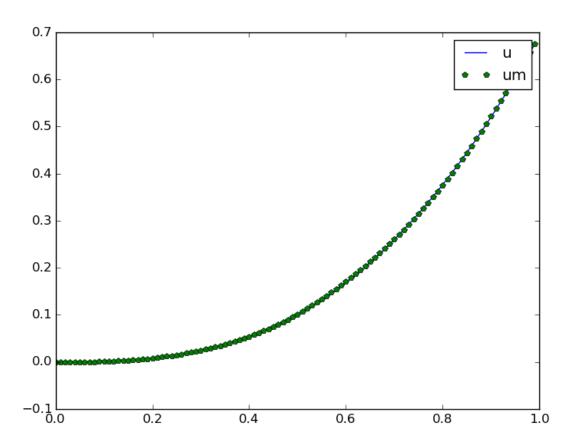


Рисунок 4 — Приближение функции uметодом аппроксимации Бубнова-Галеркина, при k=5.