

# Carátula para entrega de prácticas

Facultad de Ingeniería

Laboratorio de docencia

# Laboratorios de computación salas A y B

Profesor:	M.I. Heriberto García Ledezma
Asignatura:	Fundamentos de programación
Grupo:	25
No. de práctica(s):	1 La computación como herramienta de trabajo del profesional de ingeniería
Integrante(s):	Arturo Miguel Mendieta Sampedro
No. de lista o brigada:	
Semestre:	2023-2
Fecha de entrega:	02/03/2023
Observaciones:	
	CALIFICACIÓN:

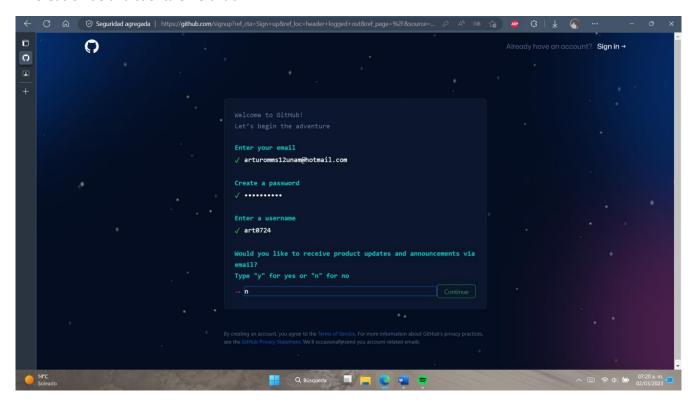
#### **OBJETIVOS**

El alumno conocerá y utilizará herramientas de software que ofrecen las Tecnologías de la Información y Comunicación que le permitan realizar actividades y trabajos académicos de forma organizada y profesional a lo largo de la vida escolar, tales como manejo de repositorios de almacenamiento y buscadores con funciones avanzadas

### **DESARROLLO**

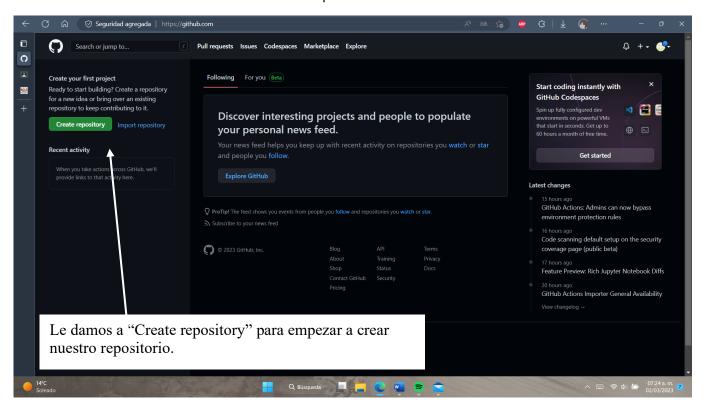
## Reporte de practica | Arturo Miguel Mendieta Sampedro

1.- Creación de una cuenta en GitHub.

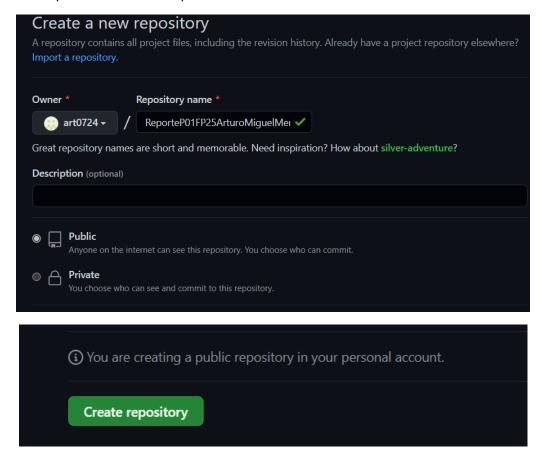


#### Practica 1. Crear un repositorio y un documento.

2.- Una vez verificada nuestra cuenta creamos un repositorio



3.- Le damos nombre y creamos nuestro repositorio.



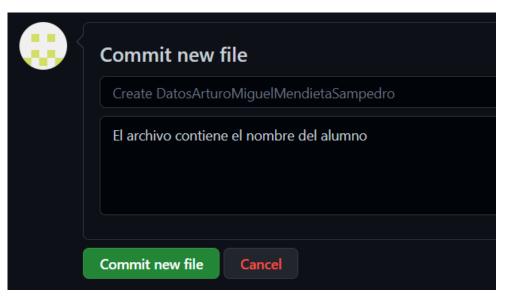
4.- Creamos un nuevo archivo haciendo clic aquí.



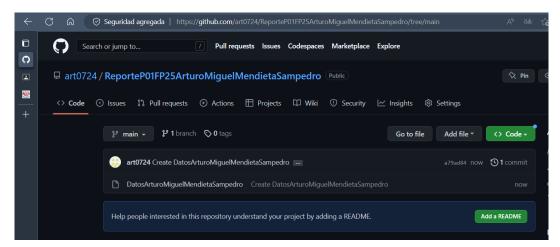
5.- Le damos nombre y datos dentro del contenido.



6.- Le damos una descripción y hacemos "Comité new file" para guardar los cambios.

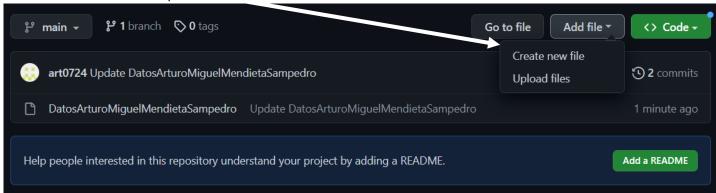


7.- Podemos ver el documento creado.

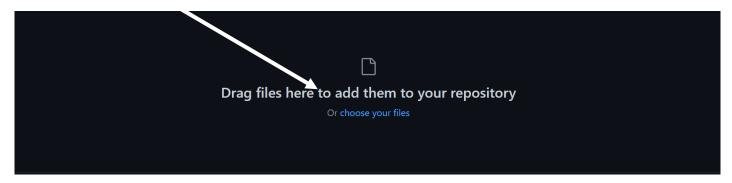


Practica 2. Subir documentos a GitHub

1.- Subiremos archivos al repositorio.



2.- Cliqueando aquí seleccionaremos el archivo que queremos subir, para este caso "escudo\_fi\_color" y la tarea de supercomputadoras.

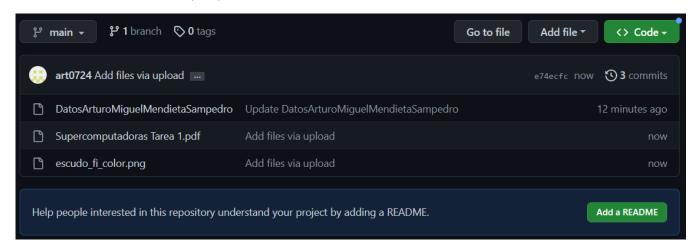


3.- Le damos una descripción a nuestro "commit" y lo subimos.

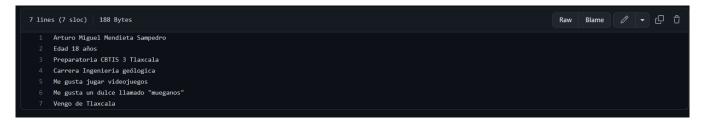


#### Practica 3. Edición de un archivo

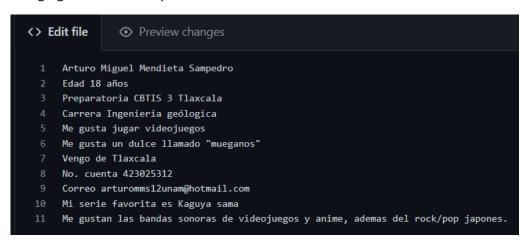
1.- Seleccionamos el archivo que queremos editar dando clic en su nombre.



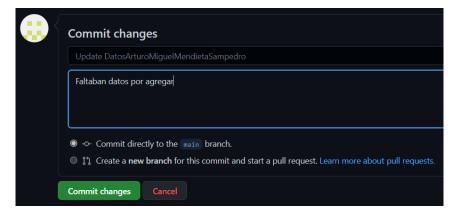
2.- A la derecha aparece un botón de lápiz, el cual debemos presionar para empezar a editar.



3.- Agregamos los datos que faltaban

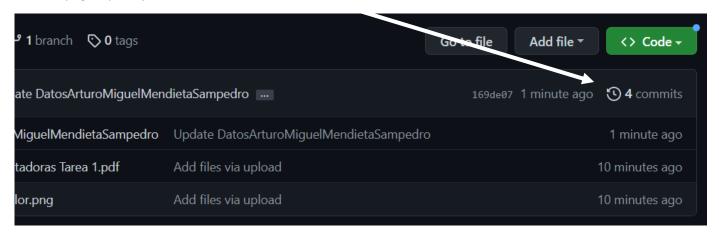


4.- Hacemos un comentario de porque hicimos el cambio y damos "commit".

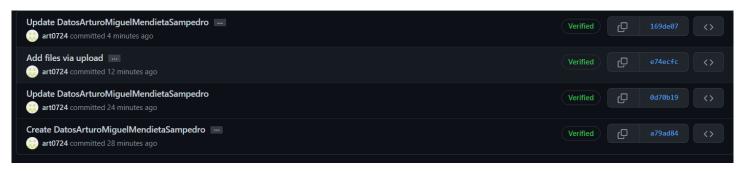


Practica 4. Revisando la historia de nuestro repositorio

#### 1.- En la pagina principal damos clic a los commits



2.- Aparición de todos los commits que hemos realizado.



#### Parte 2 de la practica proporcionada por el profesor.

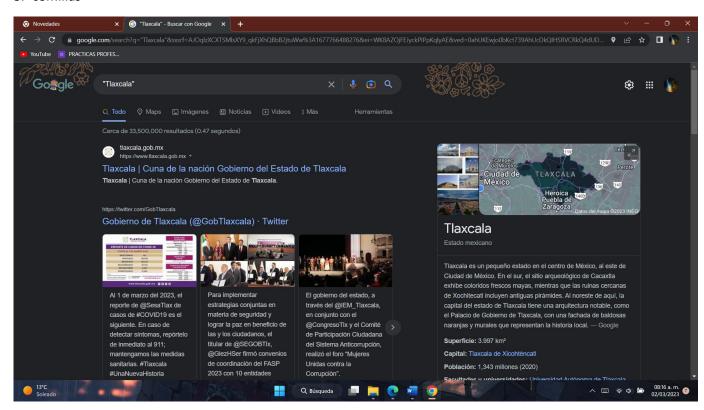
#### 1.- comandos "or" y "-".

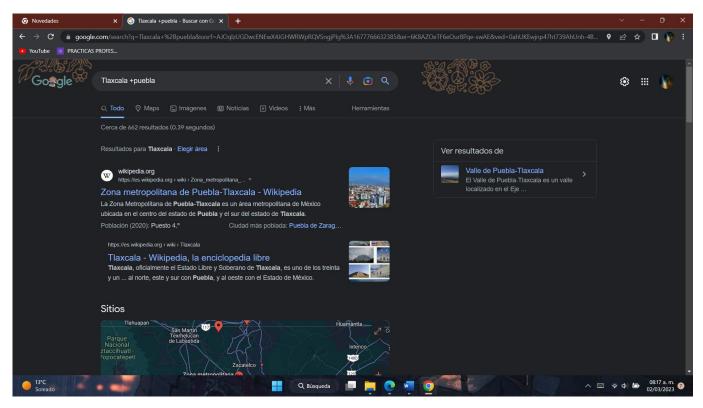


#### 2.- filetype

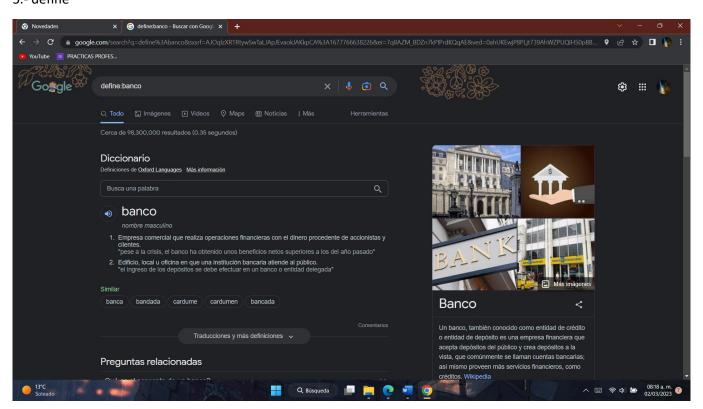


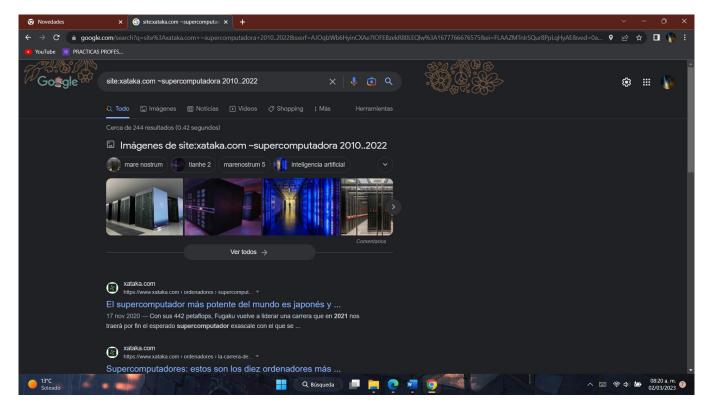
#### 3.- comillas



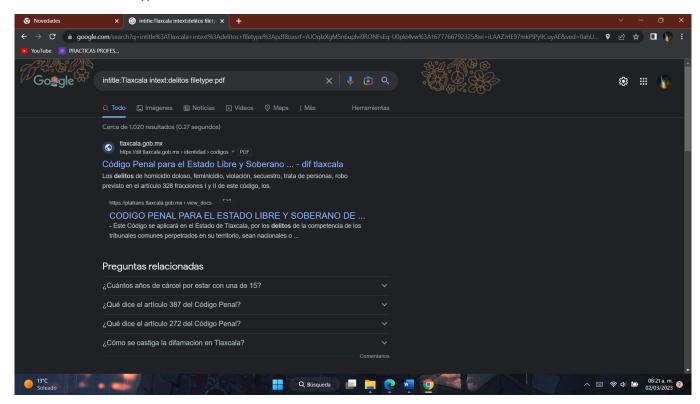


#### 5.- define

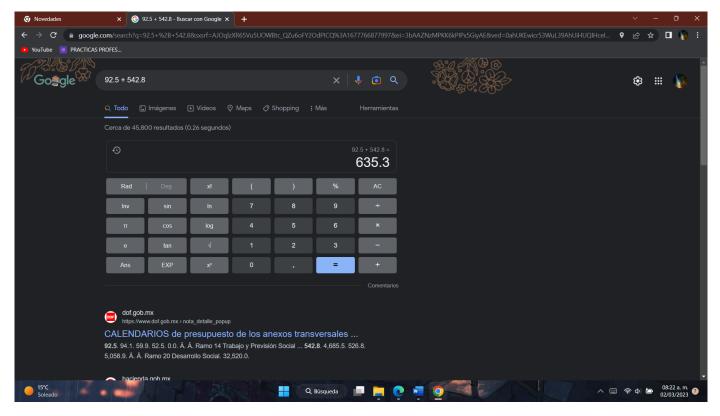




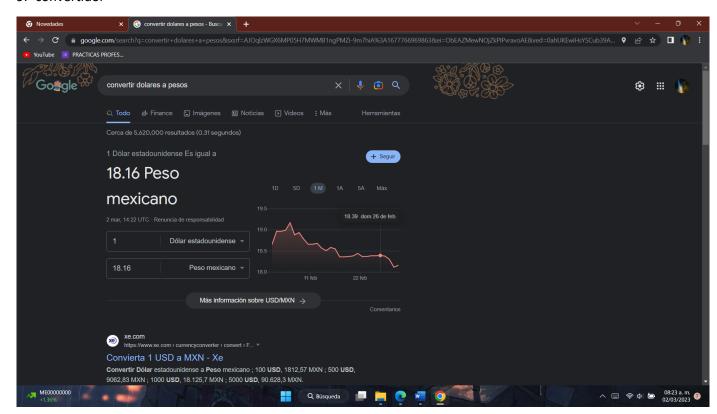
#### 7.- intitle, intext, filetype



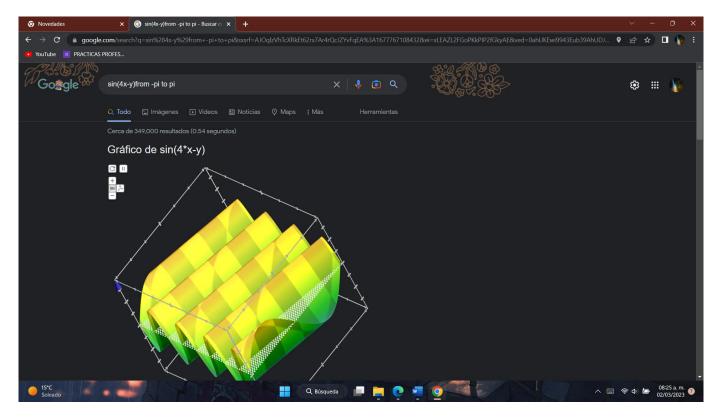
#### 8.- Calculadora



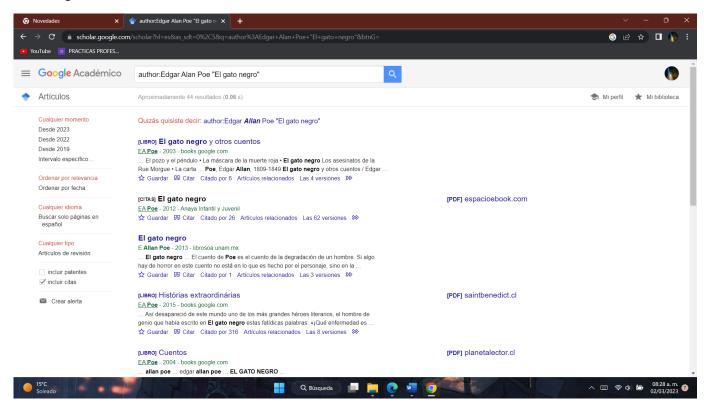
#### 9.- convertidor



#### 10.-Calculadora grafica.

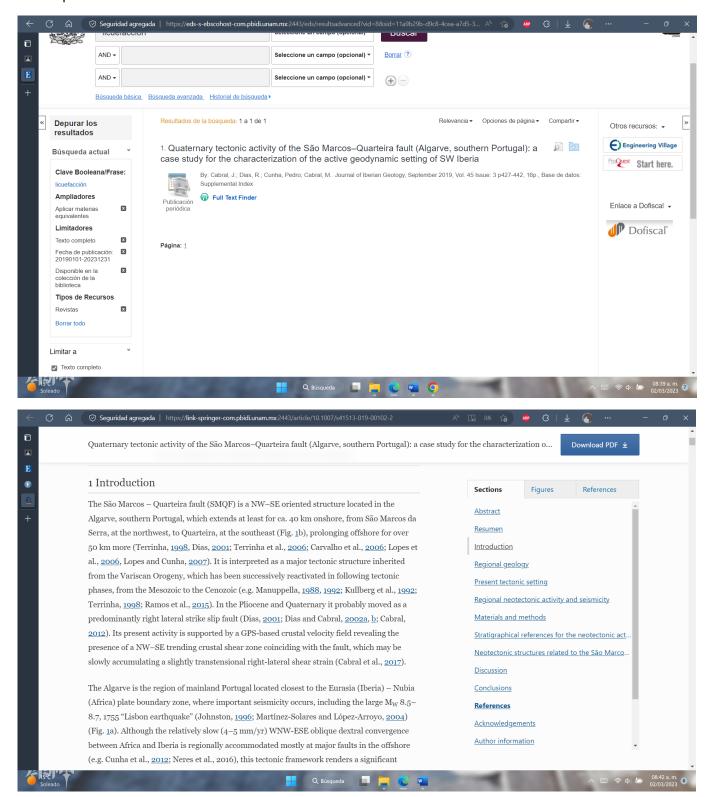


#### 11.- Google Académico



#### Parte 3 de la practica propuesta. Búsqueda en la OBIDI

#### 1.- Búsqueda de licuefacción



# Ultima parte. Página web con un formulario.

https://sites.google.com/view/fp25-232-amms/inicio

## **CONCLUSIONES**

Puedo concluir que, aunque algunas de estas cosas ya las sabia es importante repetirlas para no olvidarlas con el tiempo, también el hecho de que las cosas cambian y no son lo mismo que cuando las aprendí. Por ello el análisis de como hacer las cosas es importante para aprender el como funcionan y como podemos sacarles provecho.