

Carátula para entrega de prácticas

Facultad de Ingeniería

Laboratorio de docencia

Laboratorios de computación salas A y B

Profesor:	M.I. Heriberto García Ledezma
Asignatura:	Fundamentos de programación
Grupo:	25
No. de práctica(s):	1 La computación como herramienta de trabajo del profesional de ingeniería
Integrante(s):	Arturo Miguel Mendieta Sampedro
No. de lista o brigada:	
Semestre:	2023-2
Fecha de entrega:	02/03/2023
Observaciones:	
	CALIFICACIÓN:

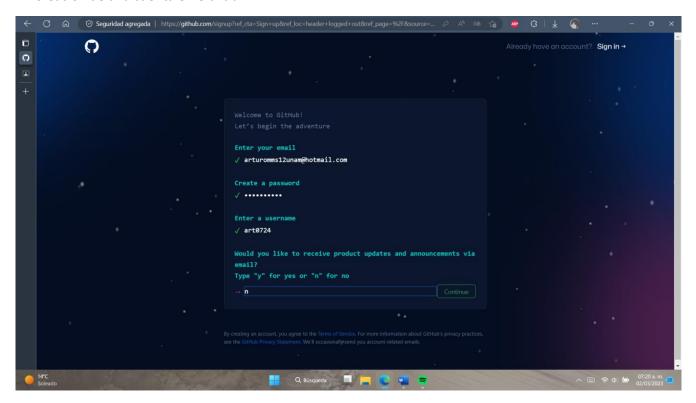
OBJETIVOS

El alumno conocerá y utilizará herramientas de software que ofrecen las Tecnologías de la Información y Comunicación que le permitan realizar actividades y trabajos académicos de forma organizada y profesional a lo largo de la vida escolar, tales como manejo de repositorios de almacenamiento y buscadores con funciones avanzadas

DESARROLLO

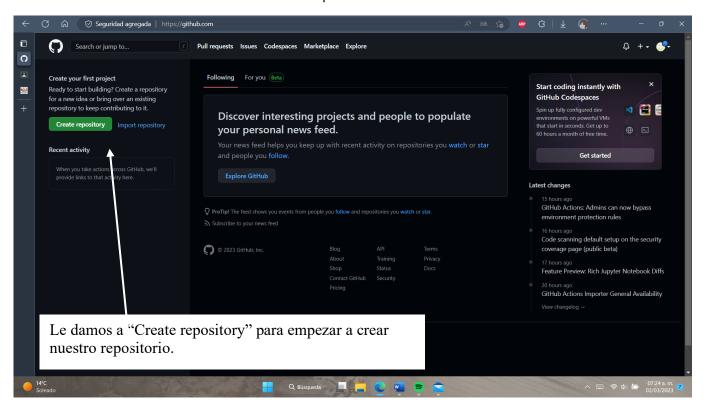
Reporte de practica | Arturo Miguel Mendieta Sampedro

1.- Creación de una cuenta en GitHub.

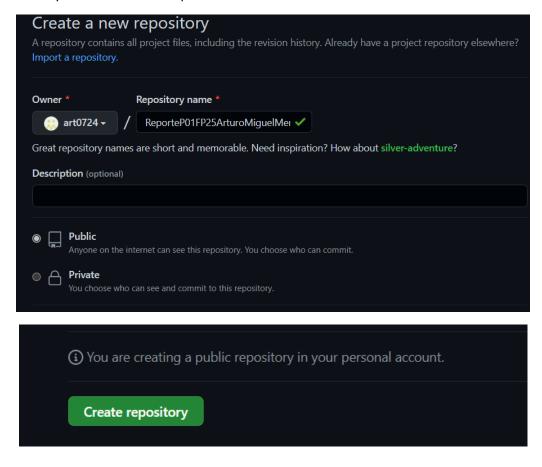


Practica 1. Crear un repositorio y un documento.

2.- Una vez verificada nuestra cuenta creamos un repositorio



3.- Le damos nombre y creamos nuestro repositorio.



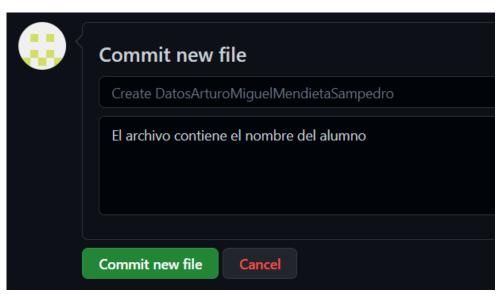
4.- Creamos un nuevo archivo haciendo clic aquí.



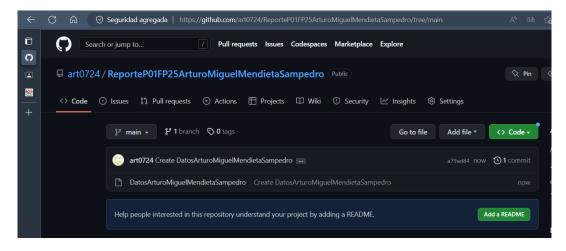
5.- Le damos nombre y datos dentro del contenido.



6.- Le damos una descripción y hacemos "Comité new file" para guardar los cambios.

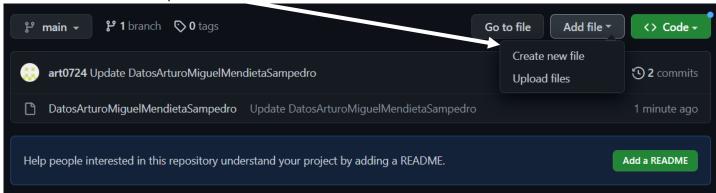


7.- Podemos ver el documento creado.

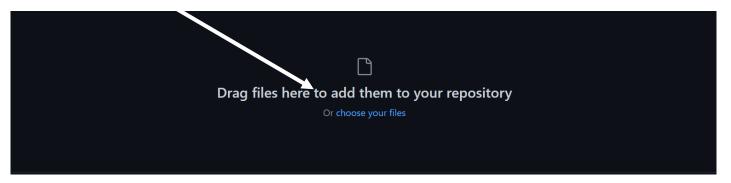


Practica 2. Subir documentos a GitHub

1.- Subiremos archivos al repositorio.



2.- Cliqueando aquí seleccionaremos el archivo que queremos subir, para este caso "escudo_fi_color" y la tarea de supercomputadoras.

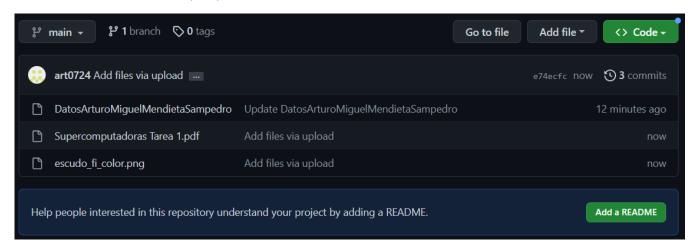


3.- Le damos una descripción a nuestro "commit" y lo subimos.

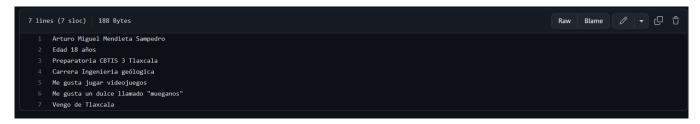


Practica 3. Edición de un archivo

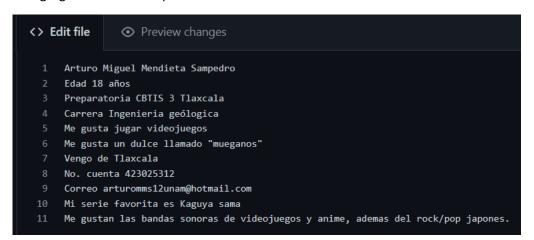
1.- Seleccionamos el archivo que queremos editar dando clic en su nombre.



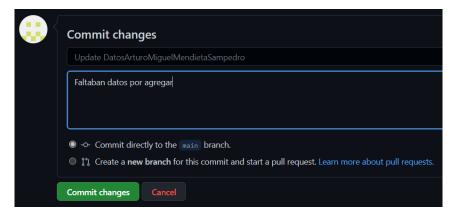
2.- A la derecha aparece un botón de lápiz, el cual debemos presionar para empezar a editar.



3.- Agregamos los datos que faltaban

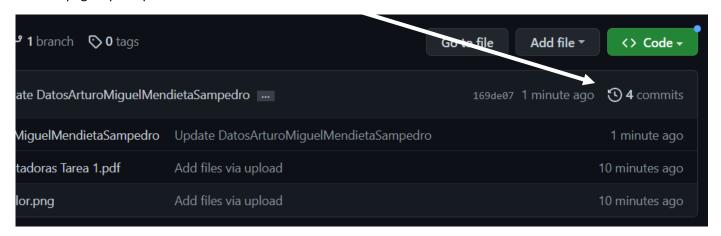


4.- Hacemos un comentario de porque hicimos el cambio y damos "commit".

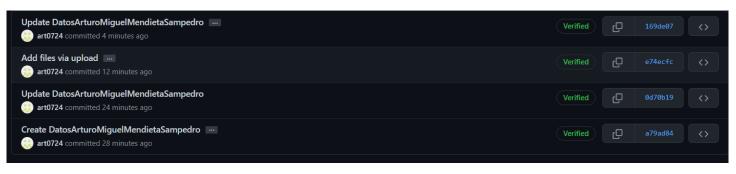


Practica 4. Revisando la historia de nuestro repositorio

1.- En la pagina principal damos clic a los commits



2.- Aparición de todos los commits que hemos realizado.



Parte 2 de la practica proporcionada por el profesor.

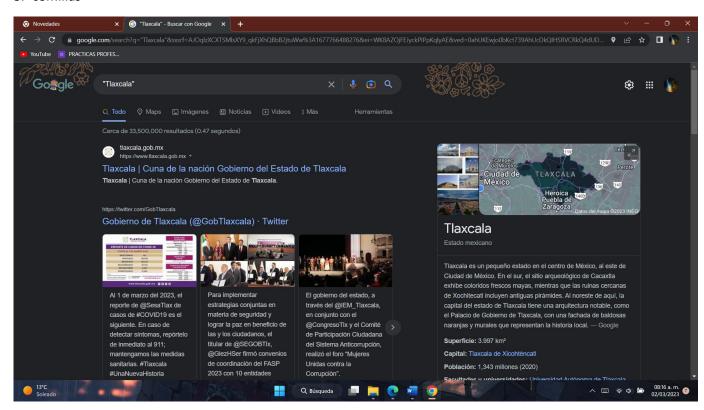
1.- comandos "or" y "-".

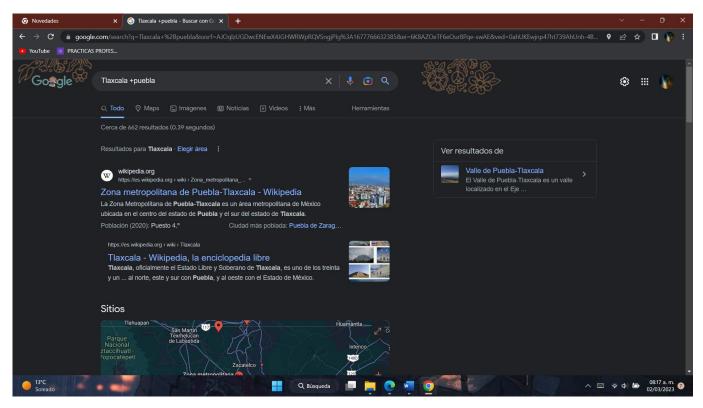


2.- filetype

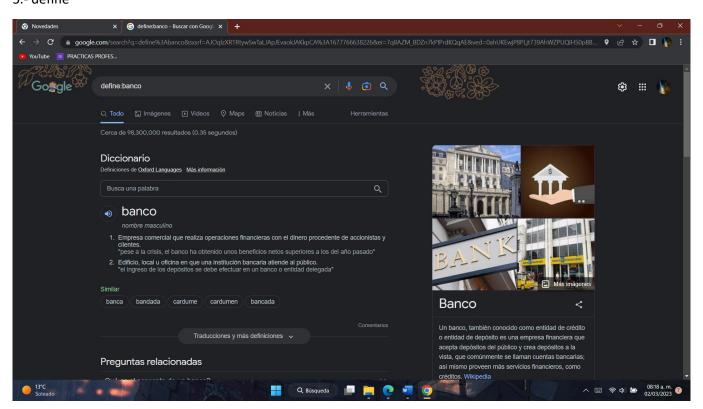


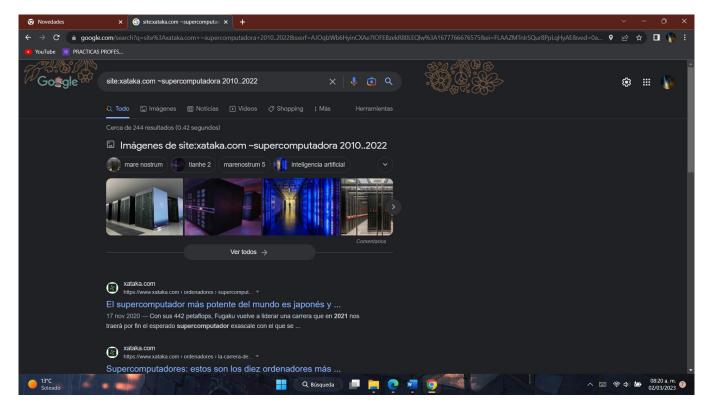
3.- comillas



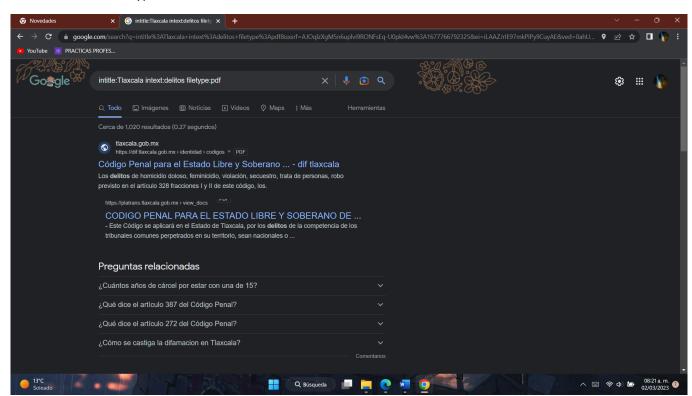


5.- define

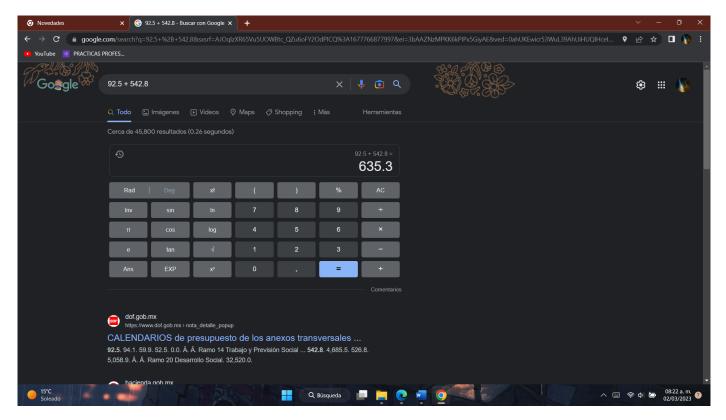




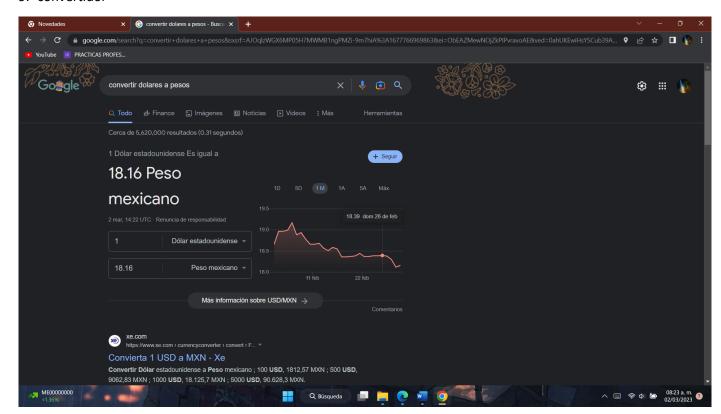
7.- intitle, intext, filetype



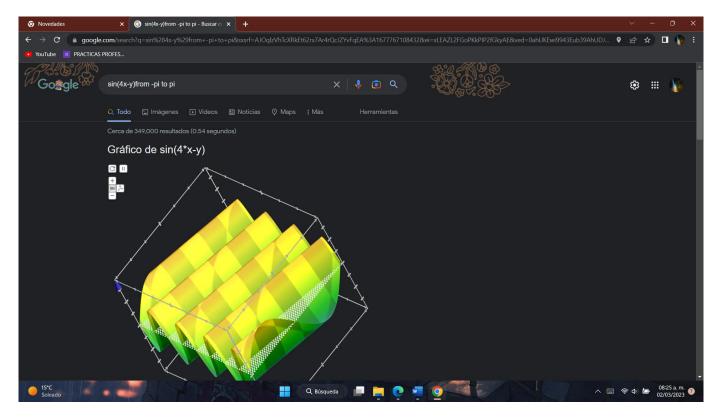
8.- Calculadora



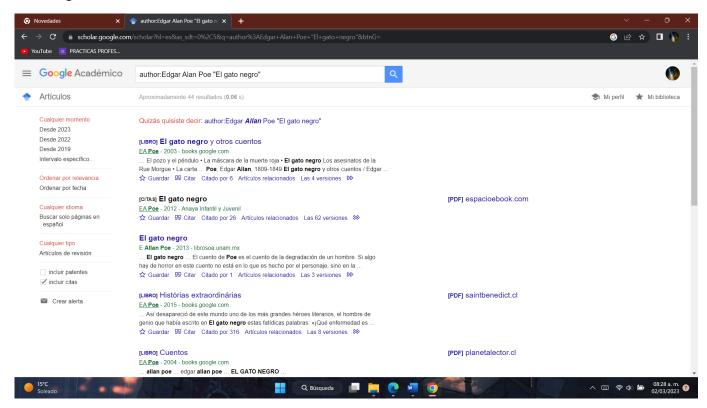
9.- convertidor



10.-Calculadora grafica.

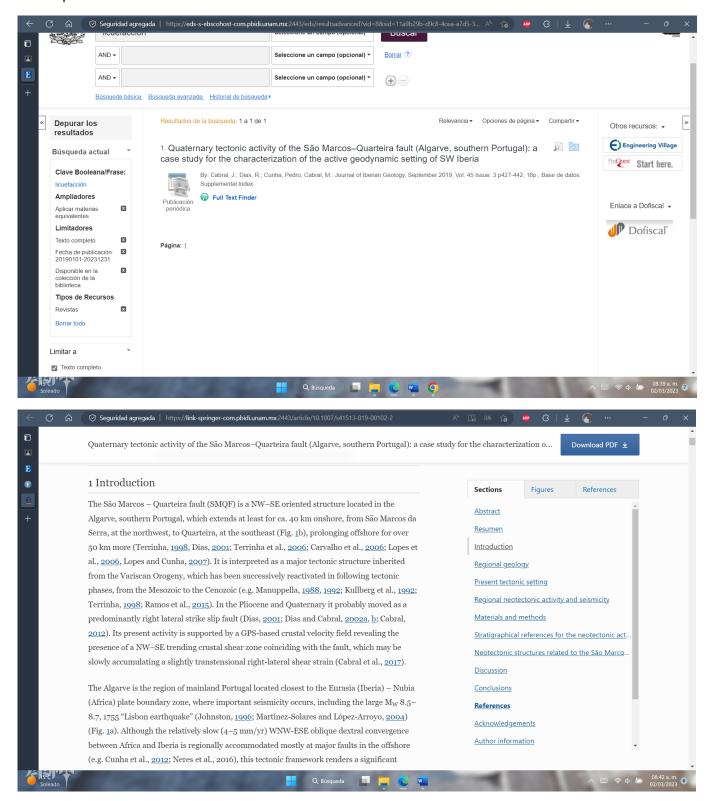


11.- Google Académico



Parte 3 de la practica propuesta. Búsqueda en la OBIDI

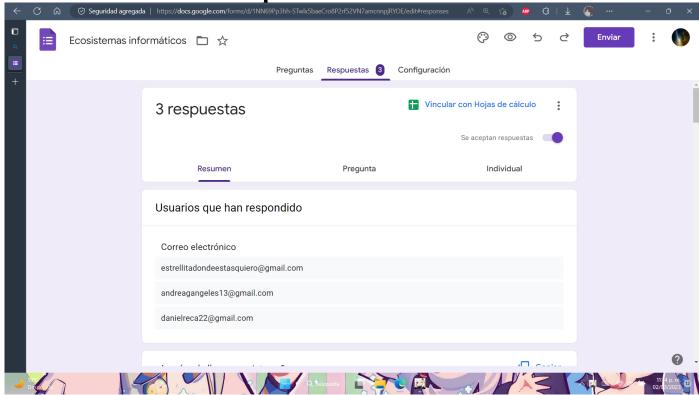
1.- Búsqueda de licuefacción



Ultima parte. Página web con un formulario.

https://sites.google.com/view/fp25-232-amms/inicio

3 respuestas al formulario



CONCLUSIONES

Puedo concluir que, aunque algunas de estas cosas ya las sabia es importante repetirlas para no olvidarlas con el tiempo, también el hecho de que las cosas cambian y no son lo mismo que cuando las aprendí. Por ello el análisis de como hacer las cosas es importante para aprender el como funcionan y como podemos sacarles provecho.