Arthur Fétiveau

Ottawa, ON, Canada

Email: arthur@afetiveau.com

Site: <u>afetiveau.com</u>

Linkedin: <u>linkedin.com/in/arthur-fetiveau</u>

Github: github.com/art29

RÉSUMÉ DES QUALIFICATIONS

- Étudiant en deuxième année d'un baccalauréat en sciences appliquées en génie logiciel à l'Université d'Ottawa.
- J'ai commencé à programmer pour des projets personnels il y a plus de 6 ans
- Maîtrise du français et niveau intermédiaire en anglais

ÉDUCATION

Baccalauréat en sciences appliquées en génie logiciel University d'Ottawa, ON, Canada 2020 - Présent

- Option COOP (Stage)
- Date prévue d'obtention du diplôme : Décembre 2024

COMPÉTENCES

Compétences techniques

- Systèmes d'exploitation: Distributions Linux basées sur Debian (Ubuntu, Linux Mint ...), Windows OS
- Langages de programmation : Python, Ruby, quelques connaissances de Java et PHP
- Développement Web: HTML, CSS, Ruby on Rails, Python Flask, quelques connaissances en JS (VueJS).
- Tests unitaires avec RSpec pour Ruby et PyTest ainsi que le CI/CD avec GitHub Actions et GitLab CI
- Bases de données : MySQL, PostgreSQL, quelques connaissances de MongoDB
- Modélisation 3D de base avec TinkerCAD/Fusion 360, Images vectorielles (SVG) avec Inkscape

Compétences en communication

- Communication avec les membres de l'équipe et les responsables pour intégrer de nouvelles idées
- Utilisation de divers outils de communication comme Slack, Microsoft Teams, Zoom, Confluence et autres pour communiquer facilement avec les clients ou les collègues.
- Utilisation de la méthodologie Agile pour mieux travailler en équipe.

EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE LIÉE

Développeur logiciel - Stage à temps plein (COOP)

Mai 2021 - Août 2021

Les systèmes électroniques Matrox Ltée, Dorval, QC, Canada

J'ai travaillé au sein de la division Matrox Imagerie pour créer de multiples tests en Python afin de s'assurer que les caméras intelligentes fonctionnent de manière fiable avant de les envoyer aux clients. J'ai créé de nouvelles classes pour s'interfacer avec divers apis REST et équipements (caméras, blocs d'alimentations ...)

Les tâches incluent

- L'implémentation de nouvelles fonctionnalités et refactorisation des anciennes pour adapter les outils à nos nouveaux cas d'utilisation tout en faisant le plus de «code reuse» possible
- La rédaction de nouveaux tests à l'aide de PyTest et l'implémentation de ceux-ci avec GitLab CI et des

conteneurs Docker.

- L'utilisation de Pylnstaller pour créer des exécutables pour Windows et Linux.
- L'application de la méthodologie Agile pour travailler plus efficacement.

Développeur web - Temps partiel

Mai 2020 - Présent

CGEC (University d'Ottawa), Ottawa, ON, Canada

Travaillé sur <u>makerepo.com</u>. Ce site est utilisé par le <u>Centre en génie entrepreneurial de la conception</u>, pour des cours universitaires, des formations pour les espaces du CGEC ainsi que par les administrateurs pour les rapports et les statistiques sur l'utilisation des espaces, le nombre de certifications et plus.

Les tâches incluent

- Mise à jour d'un système permettant de commander des impressions 3D et des pièces découpées au laser en ligne afin de faciliter le processus de commande.
- Création d'un espace d'apprentissage et de projets pour que les utilisateurs puissent obtenir des badges Linkedin avec des <u>Badges Acclaim</u>
- Rédaction de tests unitaires avec RSpec pour tester les modèles et les contrôleurs.
- Mise à jour de Ruby on rails 4.2 à 6 pour accéder aux nouvelles fonctionnalités et corriger les vulnérabilités potentielles
- Mise à jour du système de téléversement de fichiers de Paperclip à Active Storage
- Mise en œuvre de Github Actions pour l'intégration et le développement continus
- Ajout de diverses fonctionnalités au site Web demandées par le personnel et les administrateurs.

AUTRE EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLES

Coordinateur de l'entretien/superviseur général - temps partiel

Janvier 2019 - Avril 2020

Université d'Ottawa Richard l'Abbé Makerspace, Ottawa, ON, Canada

- Démontrer des compétences en gestion du temps en supervisant l'espace et en suivant un horaire.
- Utiliser des compétences en communication pour aider les clients à utiliser et à apprendre à utiliser l'équipement.
- Apprendre à entretenir les équipements en effectuant un entretien régulier
- Diagnostiquer les problèmes en réparant les machines défectueuses (imprimantes 3D, découpeuses laser)
- Développé des compétences en exploitant une boutique en ligne telle que Shopify et GoDaddy

ACTIVITÉS EXTRA-CURRICULAIRES

Chef d'équipe son et lumière à l'école secondaire Franco-Cité

Septembre 2017 - Juin 2020

 Direction de la partie technique des spectacles, programmation des consoles de son et lumière pour les spectacles et les concerts.

PRIX

• Prix Maker Award 2020 de 10,000\$ de l'Université d'Ottawa

REFERENCES

• Références disponibles sur demande