## Предсказание погоды с памятью



Ограничение времени 1 секунда 64Mb Ограничение памяти

Вывод

экспериментов.

стандартный ввод или Ввод

Самый простой случай в статистике — это когда

Но так бывает не всегда. Замечено, что после

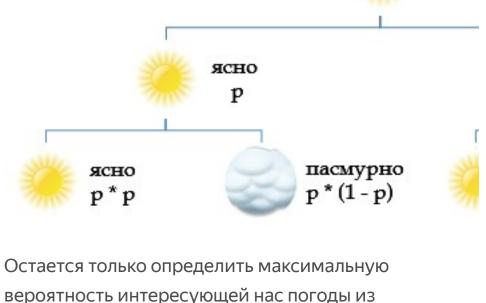
стандартный вывод или output.txt

input.txt

нужно определить вероятность появления одного из равновероятных событий. Например, выпадения орла или решки при броске монеты. Если бросать монету несколько раз, то вероятность не изменится, монета ничего не знает о результатах наших предыдущих

пасмурного дня скорее всего будет тоже пасмурный, а после ясного — ясный. Допустим, что мы много лет наблюдали за погодой и накопили большой объем статистики и определили вероятность ясного дня после ясного как р, соответственно, пасмурного после ясного как 1 - p; пасмурного после пасмурного как  $\mathbf{q}$ , тогда ясного после пасмурного  $\mathbf{1} - \mathbf{q}$ . Чтобы посчитать вероятность ясного дня, нам нужно просуммировать вероятности возникновения всех ясных дней при любой погоде в предыдущие дни. Но в этой задаче мы хотим узнать максимальную из этих вероятностей. Пусть сегодня ясно. Тогда завтра ясно будет с

вероятностью  $\mathbf{p}$ , а пасмурно —  $\mathbf{1} - \mathbf{p}$ . А послезавтра?



погоду на любой день после сегодняшнего. Напишите для этого программу. Формат ввода Строка — какая погода сегодня.

Вещественное число — вероятность ясного дня после

полученных. Так можно попытаться предсказать

## ясного. Вещественное число — вероятность пасмурного дня

после пасмурного.

Целое число — через сколько дней нам нужен прогноз.

Вывести прогноз на интересующий нас день — ясно

Формат вывода

или пасмурно, а также полученную вероятность. Если вероятность одинакова, вывести — равновероятно.

ясно ясно 0.9 0.81 0.75 2

Вывод

Вывод

ясно 0.216

## Ввод

пасмурно

0.6 0.4

0.5 3

Пример 2

Пример 1

Ввод

3					
Пример 3					
Ввод	Вывод				
пасмурно 0.5	равновероятно 0.125				

