Esercizi di Fondamenti di Automatica - 2 Corso di Laurea in Ingegneria Elettronica A.A. 2020/2021

Esercizio 1. Tracciare il diagramma di Bode delle seguenti funzioni di trasferimento:

$$1. W(s) = \frac{s}{s+1};$$

2.
$$W(s) = \frac{s-1}{s+1}$$
;

3.
$$W(s) = \frac{5}{(s+1)(s+5)}$$
;

4.
$$W(s) = \frac{s+10}{(s+0.1)(s+1)};$$

5.
$$W(s) = \frac{s-1}{s(s+10)};$$

6.
$$W(s) = \frac{s-1}{s^2}$$
;

7.
$$W(s) = 10 \frac{s + 0.1}{(s - 1)(s + 1)};$$

8.
$$W(s) = 10^3 \frac{s(s+10)}{(s+10^2)^2};$$

9.
$$W(s) = 10 \frac{s(s-10^{-1})}{(s+10)^2(s^2-1)};$$

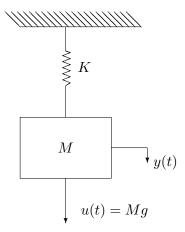
10.
$$W(s) = \frac{(s-10)}{s^2(s+10)^2}$$
.

Esercizio 2. Si consideri il sistema dinamico SISO a tempo continuo descritto dalla seguente equazione differenziale:

$$\frac{d^2y(t)}{dt^2} + 100\frac{dy(t)}{dt} = \frac{du(t)}{dt} + u(t), \qquad t \in \mathbb{R}_+,$$

dove y è l'uscita e u l'ingresso. Si determini la risposta in frequenza del sistema e se ne tracci il diagramma di Bode.

Esercizio 3. Si consideri il seguente sistema meccanico



dove M rappresenta la massa del corpo sospeso, K la costante elastica della molla e indichiamo con ν il coefficiente di attrito che avversa il moto del corpo.

- i) Determinare la risposta in frequenza $W(j\omega)$ del sistema;
- ii) supponendo M=1Kg,~K=0.2N/m e $\nu=0.01N\cdot s/m,$ si tracci il diagramma di Bode di $W(j\omega).$

Esercizio 4. Si consideri il sistema dinamico SISO a tempo continuo descritto dalla seguente equazione differenziale:

$$\frac{d^3y(t)}{dt^3} + 11\frac{d^2y(t)}{dt^2} + 10\frac{dy(t)}{dt} = 100\frac{du(t)}{dt} - u(t), \qquad t \in \mathbb{R}_+.$$

- i) Si determini la risposta in frequenza del sistema e
- ii) se ne tracci il diagramma di Bode.

Esercizio 5. Tracciare il diagramma di Bode delle seguenti funzioni di trasferimento:

1.
$$W(s) = \frac{s}{s^2 + 1}$$
;

2.
$$W(s) = \frac{s+1}{s^2 + 2s + 2}$$
;

3.
$$W(s) = \frac{s+10}{(s+0.1)(s^2+1)};$$

4.
$$W(s) = \frac{s-1}{s(s^2+6s+25)}$$
;

5.
$$W(s) = \frac{s+1}{s^2 + 2s + 9};$$

6.
$$W(s) = 10 \frac{s + 0.1}{(s - 1)^2(s^2 + 1)}$$
.

7.
$$W(s) = 20 \frac{s(s+0.1)}{(s^2+2s+9)^2};$$

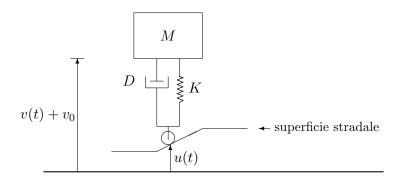
8.
$$W(s) = \frac{s + 0.1}{s^2(s^2 + 1)(s - 10)};$$

9.
$$W(s) = 100 \frac{s+1}{s(s^2+1)(s-10)^2}$$
;

10.
$$W(s) = \frac{s^2 + 2s + 100}{s(s^2 + 1)(s - 10)};$$

11.
$$W(s) = 0.1 \frac{s - 100}{s^2(s^2 - 0.s + 1)(s + 10)}$$
.

Esercizio 6. [Sospensioni di un'automobile] Nel Capitolo 1 del libro abbiamo introdotto il sistema massa-molla-smorzatore e abbiamo elencato, tra le sue possibili applicazioni, la descrizione approssimata delle sospensioni di un'automobile. Vogliamo ora prendere in considerazione con maggior dettaglio questo problema. L'obiettivo delle sospensioni di un'automobile è quello di filtrare le brusche variazioni nell'andamento dell'automobile dovute alle irregolarità del terreno. In tal senso il sistema si comporta come un filtro passa-basso.



Nella figura precedente, y_0 rappresenta la distanza tra la massa M (dello chassis) dell'auto e la superficie stradale in condizioni di riposo, $y(t) + y_0$ la posizione dell'auto rispetto al riferimento di quota (indipendentemente dalle irregolarità del fondo stradale), mentre u(t) rappresenta lo scostamento della posizione del fondo stradale rispetto al riferimento di quota. L'equazione descrittiva della dinamica del sistema risulta:

$$M\frac{d^2y(t)}{dt^2} + D\frac{dy(t)}{dt} + Ky(t) = Ku(t) + D\frac{du(t)}{dt},$$

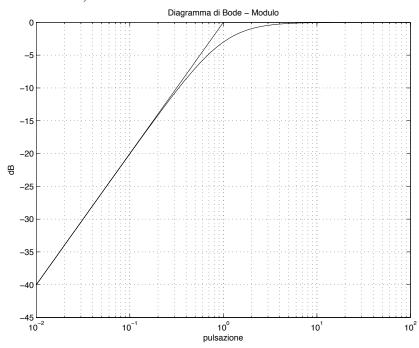
dove M è la massa dell'auto, K e D sono le costanti di molla e smorzatore.

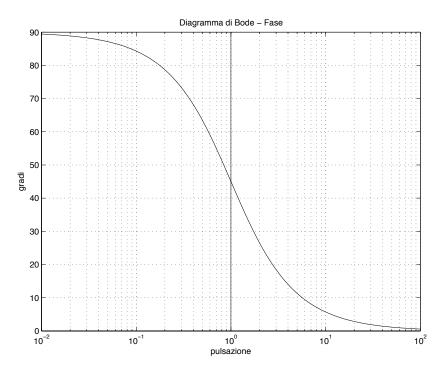
i) Si studi la stabilità BIBO del sistema.

- ii) Si determini la risposta in frequenza del sistema.
- iii) Assumendo $D^2 < 4KM$, situazione tipica per i valori delle costanti in gioco in un sistema fisico, si tracci il diagramma di Bode della risposta in frequenza precedentemente determinata.
- iv) Si determini la risposta al gradino $u(t) = \delta_{-1}(t)$ del sistema in esame.

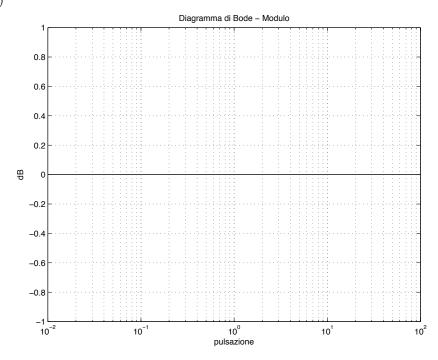
Soluzioni numeriche di alcuni esercizi

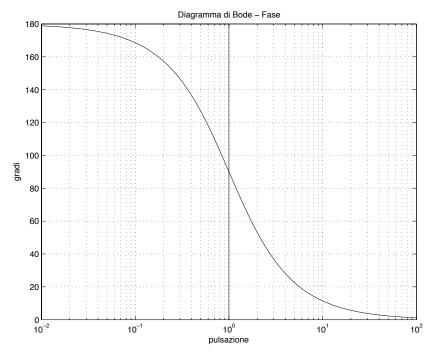
Esercizio 1. 1)



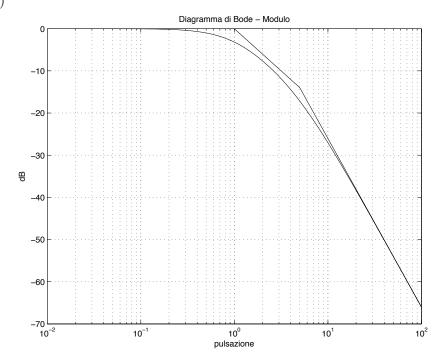


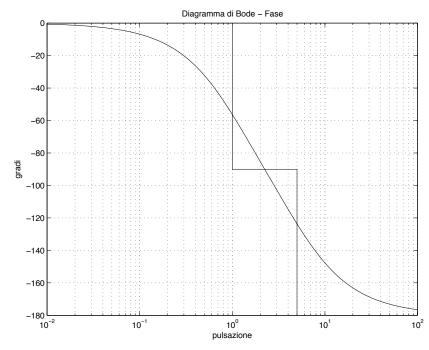




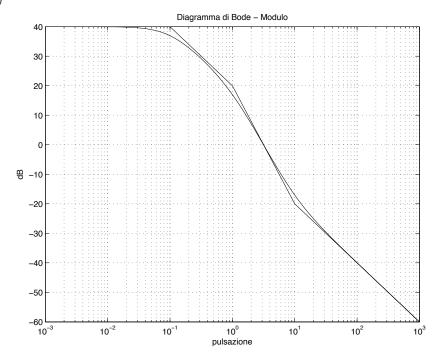


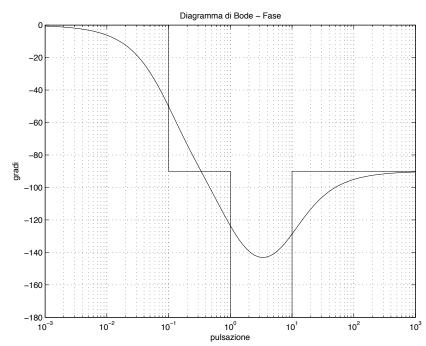




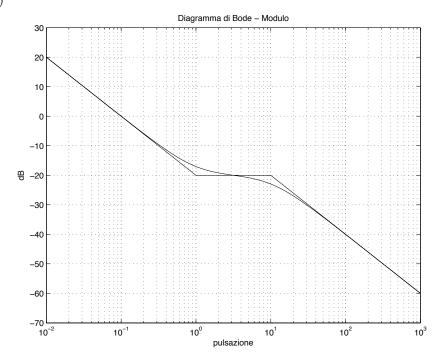


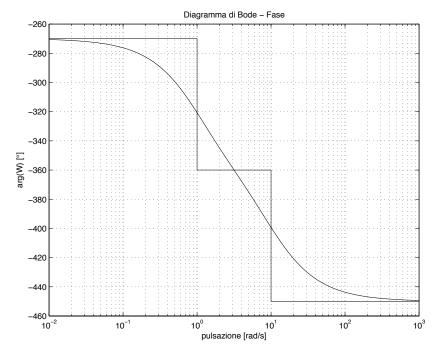




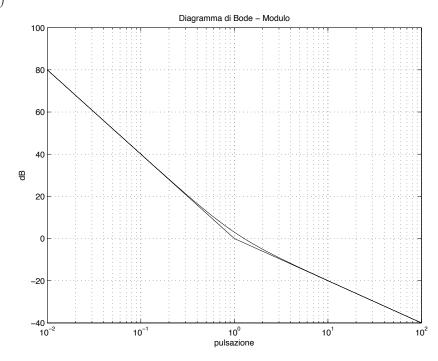


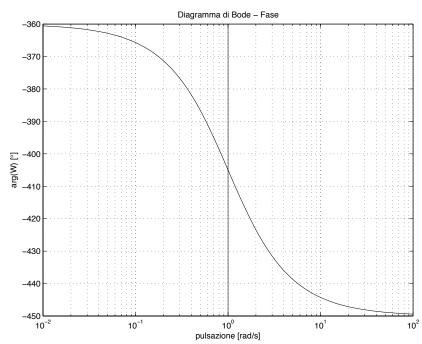




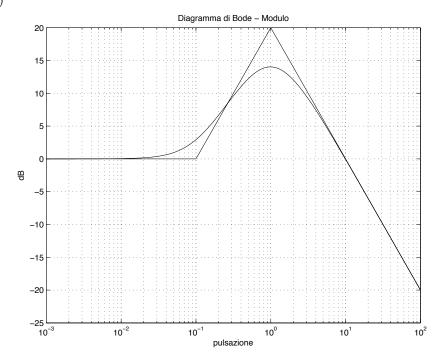


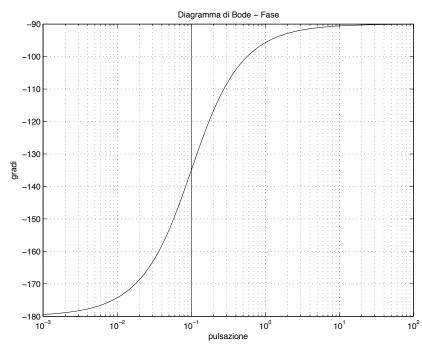




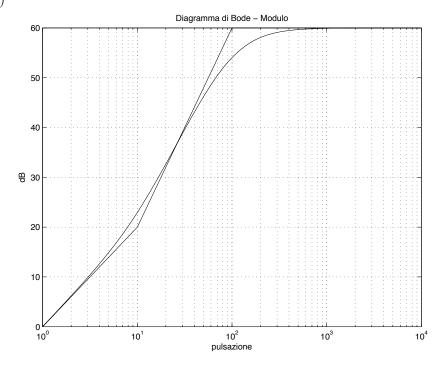


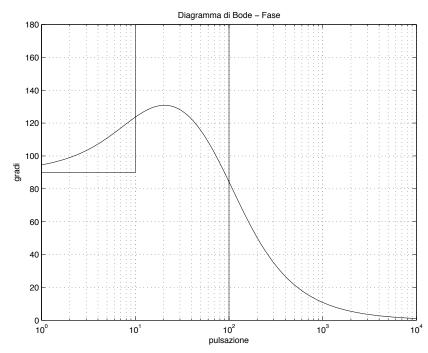












Esercizio 5. 1)

