Laboratorio 1 – Esercizi

Elementi di Informatica e Programmazione

Progettare il programma **treePrinter.py** che visualizzi sullo schermo un albero di Natale, fatto esattamente in questo modo:

Lab 1 - Es 2 (continua)

- Progettare il programma printDigits.py che chieda all'utente di fornire un numero intero positivo avente al massimo cinque cifre visualizzi le singole cifre del numero, una per riga, ordinatamente
- Ad esempio, se l'utente scrive 14356, il programma deve visualizzare:

```
Le cifre sono:
1
4
3
5
```

• Se, invece, l'utente scrive **763**, il programma deve visualizzare:

```
Le cifre sono:
0
0
7
6
3
```

- Suggerimento: ricordare le proprietà della divisione intera: quoziente e resto.
- MOLTO IMPORTANTE: (come sempre) individuare un algoritmo che risolva il problema e verificarlo con cura PRIMA di iniziare a scrivere il programma.
- Verificare il corretto funzionamento del programma in casi diversi (in particolare, con numeri aventi meno di cinque cifre).
- Come si comporta il programma nel caso in cui il dato d'ingresso non rispetti le specifiche, cioè, ad esempio, abbia più di 5 cifre? Fare qualche esperimento e cercare di capire perché il programma si comporta così.

Scrivere il programma **printEasterDateForYear.py** che calcoli la data della domenica di Pasqua dell'anno specificato dall'utente. La domenica di Pasqua è la prima domenica dopo la prima luna piena di primavera e la sua data può essere calcolata con questo algoritmo, individuato da Carl Friedrich Gauss nel 1800.

- 1. Chiedi all'utente l'anno (y), un numero intero non negativo.
- 2. Dividi y per 19, ottenendo il resto a. Ignora il quoziente.
- 3. Dividi y per 100, ottenendo quoziente b e resto c.
- 4. Dividi b per 4, ottenendo quoziente d e resto e.
- 5. Dividi (8b+13) per 25, ottenendo il quoziente g. Ignora il resto.
- 6. Dividi (19a+b-d-g+15) per 30, ottenendo il resto h. Ignora il quoziente.
- 7. Dividi c per 4, ottenendo quoziente j e resto k.
- 8. Dividi (a+11h) per 319, ottenendo il quoziente m. Ignora il resto.
- 9. Dividi (2e+2j-k-h+m+32) per 7, ottenendo il resto r. Ignora il quoziente.
- 10. Dividi (h-m+r+90) per 25, ottenendo il quoziente n. Ignora il resto.
- 11. Dividi (h-m+r+n+19) per 32, ottenendo il resto p. Ignora il quoziente.
- 12. Pasqua è il giorno p del mese n dell'anno y.

Verificare che nel 2001 il giorno di Pasqua sia stato il 15 aprile, mentre nel 2030 sarà il 21 aprile.

Lab 1 - Es 4 (continua)

Scrivere il programma printTimeInterval.py

- che chieda all'utente due orari nel formato "24 ore", ciascuno di quattro cifre (ad esempio, 0900 oppure 1730), con il secondo orario successivo al primo
- visualizzi il numero di ore e di minuti (separatamente) che intercorrono fra i due orari come nell'esempio seguente

```
Inserire il primo orario (es. 0930): 0900
Inserire il secondo orario (successivo al primo): 1730
Tempo trascorso: 8 ore e 30 minuti
```

Suggerimento: ricordare le proprietà della divisione intera: quoziente e resto.

- MOLTO IMPORTANTE: (come sempre e come per tutti gli esercizi del corso) individuare un algoritmo che risolva il problema e verificarlo con cura PRIMA di iniziare a scrivere il programma.
- Verificare il corretto funzionamento del programma in casi diversi.
- Come si comporta il programma nel caso in cui i dati d'ingresso non rispettino le specifiche, cioè, ad esempio, il secondo orario sia inferiore al primo? Fare qualche esperimento e cercare di capire perché il programma si comporta così.

Scrivere il programma **printTimeInterval2.py**, modificando il programma **printTimeInterval.py** visto in precedenza in modo che funzioni correttamente anche se il secondo orario è inferiore al primo (cioè per un intervallo di tempo che comprenda la mezzanotte), come in questo esempio di funzionamento:

```
Inserire il primo orario (es. 0930): 1730
Inserire il secondo orario: 0900
Tempo trascorso: 15 ore e 30 minuti
```

Verificare il corretto funzionamento del programma in casi diversi.