

# Laboratorio 9

## Elementi di Informatica e Programmazione

### Esercizio 1: code e pile

Scaricate il codice `linked_list.py` [da moodle](#) che contiene anche le implementazioni delle classi `Stack` e `Queue`.

Ricordate che `Stack` e `Queue`:

- hanno entrambe un metodo `push` e un metodo `pop`
- per la classe `Stack` il metodo `push` aggiunge un elemento in fondo alla lista, il metodo `pop` rimuove e restituisce l'elemento in fondo alla lista (strategia LIFO: Last In First Out).
- per la classe `Queue` il metodo `push` aggiunge un elemento in fondo alla lista, il metodo `pop` rimuove e restituisce l'elemento in cima alla lista (strategia FIFO: First In First Out).

Modificare il codice in modo che: - il metodo `pop` invocato su uno `Stack` vuoto sollevi l'eccezione `EmptyStackError` - il metodo `pop` invocato su una `Queue` vuota sollevi l'eccezione `EmptyQueueError` - entrambe le classi abbiano un metodo `is_empty` che restituisce `True` se e solo se non ci sono elementi contenuti nella struttura dati

Le classi di entrambe le eccezioni devono essere create in maniera appropriata.

### Esercizio 2: bilanciamento parentesi

Scrivere il programma `checkMatchingBrackets.py` che verifichi la corretta corrispondenza di parentesi chiuse e aperte (tonde, quadre e graffe) all'interno di un testo letto da un file interpendendosi al primo errore individuato e fornendo una segnalazione d'errore che sia opportunamente informativa.

**Suggerimento:** usate la classe `Stack` sviluppata nell'esercizio precedente

### Esercizio 3: Memory cell

Nel file `memoryCell.py`, progettare un modulo contenente la classe `MemoryCell`, che rappresenti una cella di memoria capace di memorizzare un valore di tipo `int`:

```
class MemoryCell :
    def __init__(self, v) :
        self._val = v

    def getVal(self) :
        return self._val

    def setVal(self, newVal) :
        self._val = newVal

    def clear(self) :
        self.setVal(0)
```

Aggiungere al modulo la classe `BackupMemoryCell`, sottoclasse di `MemoryCell`, che sia in grado, quando venga invocato il suo metodo `restore` privo di parametri, di ripristinare il valore immediatamente precedente all'ultima operazione di variazione del valore contenuto al suo interno.

Due invocazioni consecutive di `restore`, senza che venga modificato il contenuto della cella in altro modo, sono da considerarsi una violazione di stato, segnalata sollevando l'eccezione `IllegalStateException`, da progettare.

Aggiungere al modulo opportuno codice di collaudo per entrambe le classi.