# **Python** Introduzione

### Introduzione

- Python è uno dei linguaggi di programmazione più usati al mondo.
- Sintassi asciutta e potente
- Supporto multipiattaforma
- Tipologie di applicazioni:
  - Networking
  - Web
  - machine learning
  - Grafica 3D

•

# Introduzione

PYPL Index (US)

Aug 2021 <sup>A</sup>	Programming language 🔷	Share \$
1	Python	31.47 %
2	Java	19.14 %
3	JavaScript	7.49 %
4	C#	6.24 %
5	R	5.87 %
6	C/C++	5.56 %

https://statisticstimes.com/tech/top-computer-languages.php

### **Storia**

- Ideato da Guido Van Rossum nel 1991 come miglioramento del linguaggio ABC.
- Nel 2000 viene rilasciata la versione 2.0
- L'ultima versione (luglio 2020) è
  3.8.5



# Perché usare Python

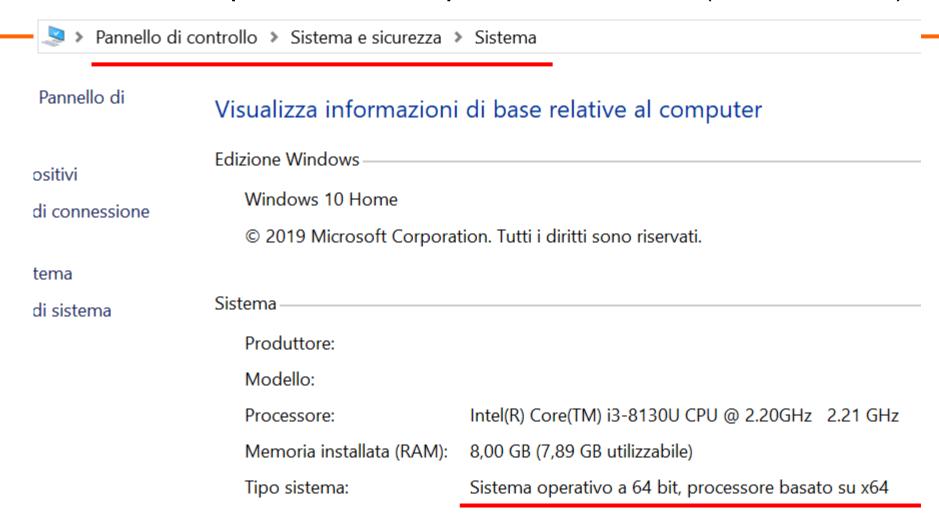
- Open source: gratuito e senza restrizioni di copyright
- Multi-paradigma: supporta sia programmazione procedurale, sia ad oggetti (Object Oriented Programming)
- Multi-piattaforma: funziona su piattaforme Unix, Linux, Windows, Macintosh, Android, iOS, etc..

# Perché usare Python

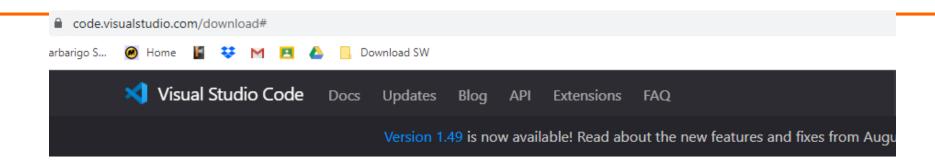
- Linguaggio interpretato: viene eseguito su qualsiasi piattaforma purché abbia l'interprete Python installato (non necessita di compilazione)
- Ricco di librerie: queste librerie sono specifiche per le nostre necessità (ad esempio interazione con il sistema operativo)
- Performante: ottima velocità tra i linguaggi interpretati.



#### Controllare il tipo di sistema operativo utilizzato (32 bit / 64 bit)

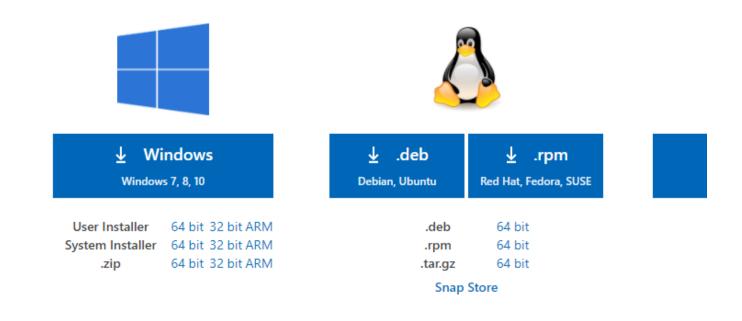


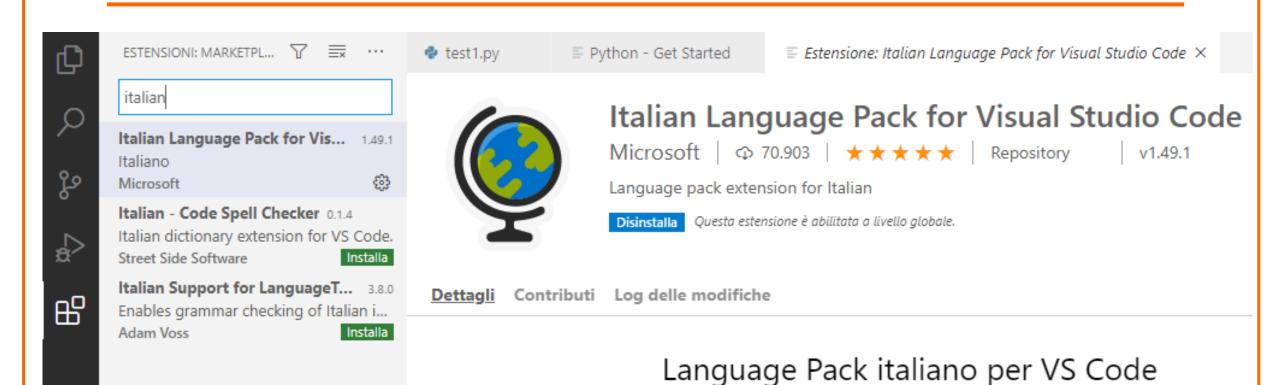
- Scaricare ed istallare Visual Studio Code
- https://code.visualstudio.com/Download



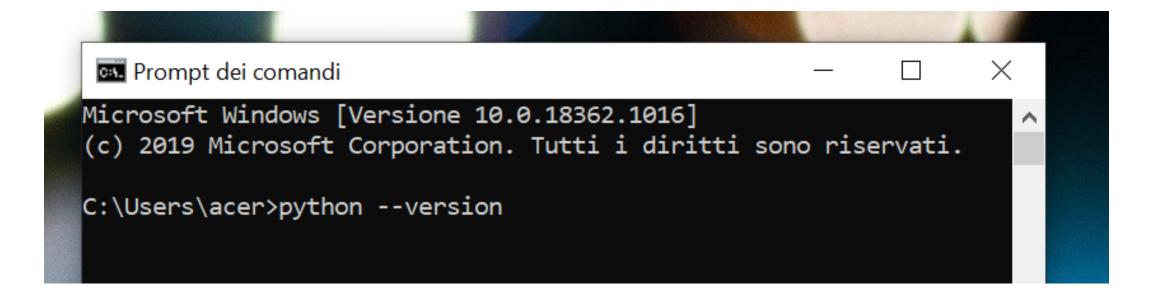
#### Download Visual Studio Code

Free and built on open source. Integrated Git, debugging and exte

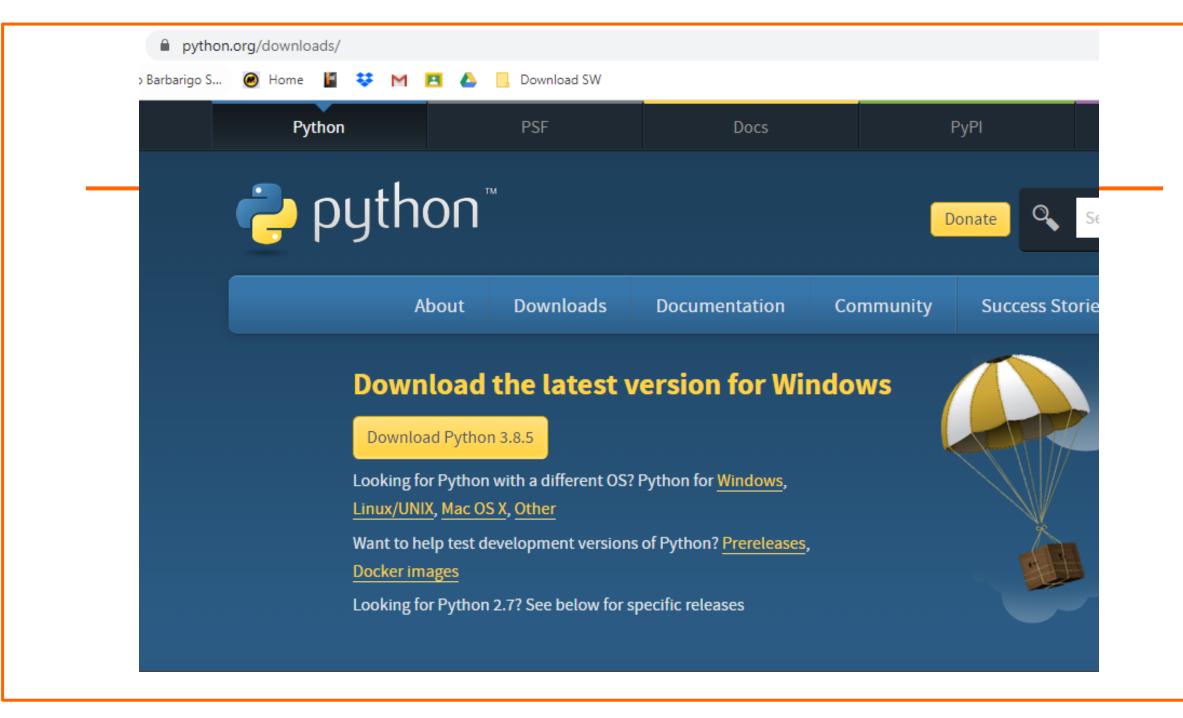




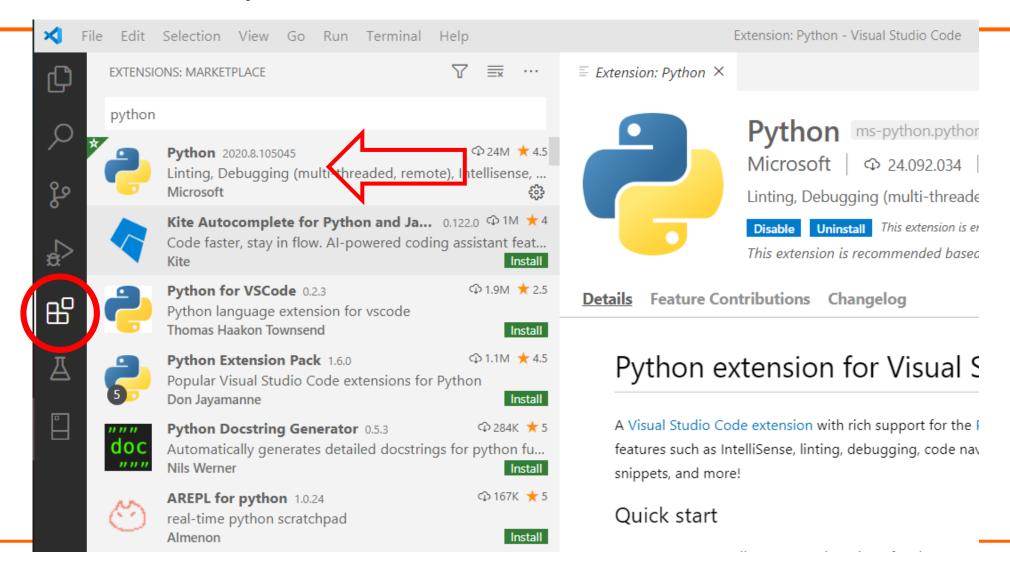
Controllare se Python è già istallato



- Scaricare ed istallare l'ultima versione 3.8.x di Python
- https://www.python.org/downloads/



# Install Python extension in VSC



```
test.py ×

1 print("Il-nostro-primo-programma!")
2
3
4
```

# print:

serve a scrivere in output il valore di una variabile o di una espressione.

# print:

Con In si va a capo

```
print("Riga uno\nRiga due")
# Riga uno
# Riga due
```

# input:

viene usata per consentire all'utente di immettere dati da tastiera, che verranno poi utilizzati dal programma.

```
nome = input()
print("Nome: ", nome)
```

# input:

accetta un singolo argomento opzionale: una stringa che viene mostrata a video prima di leggere il valore digitato.

```
nome = input("Inserire un nome: ")
print("Il nome inserito è: ", nome)
```

# input:

Qualunque valore venga inserito sarà sempre di tipo *string*. Per usarlo come numero dobbiano usare le funzioni *int* o *float*.

```
numero = input("Inserire un numero: ")
numero = int(numero)
print("Il doppio è: ", numero * 2)
```

### **Indentazione**

- A differenza di altri linguaggi che delimitano blocchi di codice con parentesi grafe (come C, C++ e Java), Python usa l'indentazione
- Semplifica la lettura del codice e la compresione della sua struttura.

```
anni = 8
if anni < 18:
    print("Minorenne")</pre>
```

#### Le variabili

 Come si vede, in Python non è necessario né definire le variabili prima di utilizzarle, né specificare il loro tipo.

# Le variabili

Tipo di dato	Nome	Descrizione	Esempi .
Intero	int	Intero di dimensione arbitraria	-42, 0, 1200, 9999999999999999
Reale	float	Numero a virgola mobile	3.14, 1.23e-10, 4.0E210
Booleano	bool	Per valori veri o falsi	True, False
Stringhe	str	Usata per rappresentare testo	", 'stefano', "l'acqua"
Liste	list	Una sequenza mutabile di oggetti	[], [1, 2, 3], ['Hello', 'World']
Tuple	tuple	Una sequenza immutabile di oggetti	(), (1, 2, 3), ('Python', 3)
Insiemi	set/froz enset	Un'insieme di oggetti unici	{1, 2, 3}, {'World', 'Hello'}
Dizionari	dict	Una struttura che associa chiavi a valori	{}, {'nome': 'Ezio', 'cognome': 'Melotti'}

# Le variabili – Keywords

esistono delle parole riservate (*keyword*) che non possono essere utilizzate come nomi di variabili: False , None , True , and , as , assert , break , class , continue , def , del , elif , else , except , finally , for , from , global , if , import , in , is , lambda , nonlocal , not , or , pass , raise , return , try , while , with , yield ;

### Le variabili - nomi

- Ogni nome di variabile deve iniziare con una lettera o con il carattere underscore (\_), e può essere seguita da lettere, numeri, o underscore;
- Python è un linguaggio case-sensitive, che distingue tra nomi di variabili composti da caratteri minuscoli e maiuscoli;
- Si sconsiglia di usare caratteri accentati.

# Le variabili – *type()*

 La funzione type ci permette di ottenere il tipo di una variabile

### Commenti

 È possibile usare il carattere # per aggiungere commenti al codice

```
# Questo commento occupa diverse righe, e ogni riga
# è preceduta da un # per indicare a Python di
# ignorarle tutte
a = 3 * # questo commento segue un'istruzione
```