

PRÁCTICA TÚNEL KIYOTAKI

El objetivo de esta práctica será implementar un programa en Python que permita el paso de vehículos a través de un túnel, cambiando el sentido de éste en función del flujo de coches.

Para ello, inicialmente hemos diseñado un programa, *tunnel.py*, en el que aparece un problema de interbloqueo ya que no estamos regulando quién entra cuando hay coches esperando a ambos lados, de manera que puede que ninguno se decida a entrar.

En el segundo programa *turn_tunnel.py* solucionamos este problema. Para ello hemos introducido una variable *turn* que funciona de la siguiente manera: cuando *turn* toma el valor 0 los coches que quieren ir al norte “tienen el turno” y lo “pierden” cuando el primero de ellos sale del túnel, pasando el turno a los del sur pues la variable toma el valor 1.