

LAPORAN UAS MOBILE APPLICATION

Tugas ini untuk memenuhi tugas UAS dari matakuliah Mobile Application yang diampu oleh
Dosen Program Studi Teknologi Informasi Undiknas : Gede Humaswara Prathama, S.T.,
M.T.



Oleh :

I Kadek Arta Wiguna

41830008

Program Studi Teknologi Informasi

Fakultas Teknik dan Informatika

Universitas Pendidikan Nasional

2020

Pendahuluan

1. Latar Belakang

Di era modern ini Komputer seakan sudah menjadi bagian hidup manusia, dari sekian banyaknya fungsi komputer seakan-akan manusia tidak bisa lepas dari alat elektronik yang satu ini yaitu komputer, apalagi di era yang serba online manusia harus bisa mengoperasikan komputer, jika tidak bisa mengoperasikan komputer mungkin akan tertinggal dengan yang lain. Tidak bisa kita pungkiri betapa banyaknya fungsi dan manfaat komputer dalam kehidupan manusia.

Kerusakan Komputer diakibatkan dari beberapa sebab, seperti kurangnya perawatan dari Komputer tersebut, usia komputer tersebut bisa dibilang sudah tua, dan masih banyak penyebab terjadinya kerusakan pada komputer. Dalam sebuah perusahaan kecil seperti, Percetakan, studio Foto, Notaris, konsultan dan lain-lain, yang tidak memiliki karyawan tetap untuk memperbaiki komputernya, maka dari dibutuhkanlah teknisi panggilan untuk memperbaikinya

Di era modern ini komputer seakan akan menjadi bagian dari kehidupan manusia. pada komputer itu sendiri membutuhkan perawatan yang rutin agar tidak terjadi kerusakan, untuk memudahkan mencari teknisi untuk mementenance komputer, maka hadir OTC untuk memudahkan para pengguna komputer untuk memppperbaiki computer

2. Tujuan

- Untuk mempermudah perusahaan perusahaan mencari teknisi saat mengalami kerusakan komputer
- Untuk mempercepat melakukan perbaikan dalam permasalahan kerusakan Komputer

PEMBUATAN APLIKASI MOBILE OTC MENGUNAKAN FLUTTER

1. Pembrograman di file main.dart

```
import 'dart:io';

import 'package:flutter/material.dart';
import './home.dart' as home;
import './order.dart' as order;
import './konsultasi.dart' as konsul;
import './info.dart' as info;
import './chat.dart' as chat;
import './akun.dart' as akun;
import 'Transaksi.dart' as transaksi;

void main() {
  runApp(new MaterialApp(
    title: "OTC",
    home: new Halsatu(),
  ));
}

class Halsatu extends StatefulWidget {
  @override
  _HomeState createState() => _HomeState();
}

class _HomeState extends State<Halsatu> with SingleTickerProviderStateMixin {
  TabController controller;
  int bottomNavigationBarIndex =0;

  final _widgetOptions = [
    home.Home(),
    transaksi.Transaksi(),
    chat.Chat(),
    akun.Akun(),
  ];

  // @override
  // void initState() {
  //   controller = new TabController(vsync: this, length: 4);
  //   super.initState();
  // }

  // @override
  // void dispose() {
  //   controller.dispose();
  //   super.dispose();
  // }
```

```
// }

@override
Widget build(BuildContext context) {
  return new Scaffold(
    appBar: new AppBar(
      leading: Icon(Icons.home),
      title: new Text("Home"),
    ),
    body: _widgetOptions.elementAt(bottomNavigationBarIndex),

    bottomNavigationBar: BottomNavigationBar(

      items: [
        BottomNavigationBarItem(
          icon: Icon(Icons.home),
          title: Text('Home'),
          backgroundColor: Colors.blue
        ),
        BottomNavigationBarItem(
          icon: Icon(Icons.compare_arrows),
          title: Text('Transaction'),
          backgroundColor: Colors.blue
        ),
        BottomNavigationBarItem(
          icon: Icon(Icons.chat),
          title: Text('Chat'),
          backgroundColor: Colors.blue
        ),
        BottomNavigationBarItem(
          icon: Icon(Icons.person),
          title: Text('Profile'),
          backgroundColor: Colors.blue
        ),
      ],
      type: BottomNavigationBarType.fixed,
      currentIndex: bottomNavigationBarIndex,
      fixedColor: Colors.blueAccent,
      onTap: _onItemTapped,
    )
  );
}

void _onItemTapped(int index) {
  setState(() {
    bottomNavigationBarIndex = index;
  });
}
}
```

Penjelasan:

1. Import `'package:flutter/material.dart'` kemudian buat void main dengan title : "OTC" dan buat home dengan nama HalSatu
2. Buat class dengan nama `_HomeState` dan dengan extends State HalSatu
3. Buat array dengan nama `_widgetOptions` yang isinya file yang diimport dari file file dart lainnya.
4. Buat widget untuk appbar

```
Widget build(BuildContext context) {  
  return new Scaffold(  
    appBar: new AppBar(  
      leading: Icon(Icons.home),  
      title: new Text("Home"),  
    ),
```

5. Buat bottum navigation bar dengan code sebagai berikut

```
bottomNavigationBar: BottomNavigationBar(  
  
  items: [  
    BottomNavigationBarItem(  
      icon: Icon(Icons.home),  
      title: Text('Home'),  
      backgroundColor: Colors.blue  
    ),  
    BottomNavigationBarItem(  
      icon: Icon(Icons.compare_arrows),  
      title: Text('Transaction'),  
      backgroundColor: Colors.blue  
    ),  
    BottomNavigationBarItem(  
      icon: Icon(Icons.chat),  
      title: Text('Chat'),  
      backgroundColor: Colors.blue  
    ),  
    BottomNavigationBarItem(  
      icon: Icon(Icons.person),  
      title: Text('Profile'),  
      backgroundColor: Colors.blue  
    ),  
  ],  
  type: BottomNavigationBarType.fixed,  
  currentIndex: bottomNavigationBarIndex,  
  fixedColor: Colors.blueAccent,  
  onTap: _onItemTapped,  
)  
);
```

```
}
```

6. Buat alur dari index array agar berurutan Ketika klik button home maka akan menampilkan file home.dart dan begitu pula transaction dan begitu selanjutnya dengan code:

```
void _onItemTapped(int index) {  
  setState(() {  
    bottomNavigationBarIndex = index;  
  });  
}
```

2. Pembrograman di home.dart

```
import 'package:flutter/material.dart';  
import 'package:projectuas/info.dart';  
import 'order.dart' as order;  
import 'order1.dart' as order1;  
import 'konsultasi.dart' as konsultasi;  
import 'info.dart' as info;  
  
class Home extends StatelessWidget {  
  @override  
  Widget build(BuildContext context) {  
    return Container(  
      child: new Column(  
        crossAxisAlignment: CrossAxisAlignment.stretch,  
        children: <Widget>[  
          new Image.asset(  
            "images/home.jpg",  
            height: 250,  
          ),  
          new CardSaya(  
            icon: Icons.event_available,  
            teks: "Order",  
            warnaIcon: Colors.blue[300],  
            halberikut: () {  
              Navigator.push(context,  
                MaterialPageRoute(builder: (context) => order.Order()));  
            },  
          ),  
          new CardSaya(  
            icon: Icons.group,  
            teks: "Konsultasi",  
            warnaIcon: Colors.blue[300],  
            halberikut: () {  
              Navigator.push(  
                context,  
                MaterialPageRoute(  
                  builder: (context) => konsultasi.Konsultasi(),  
                ),  
            ),  
          ),  
          new CardSaya(  
            icon: Icons.info,  
            teks: "Info",  
            warnaIcon: Colors.blue[300],  
            halberikut: () {  
              Navigator.push(  
                context,  
                MaterialPageRoute(  
                  builder: (context) => info.Info(),  
                ),  
            ),  
          ),  
        ],  
      ),  
    );  
  }  
}
```

```

        builder: (context) => konsultasi.Konsultasi()));
    },
  ),
  new CardSaya(
    icon: Icons.info_outline,
    teks: "Informasi",
    warnaIcon: Colors.blue[300],
    halberikut: () {
      Navigator.push(context,
        MaterialPageRoute(builder: (context) => info.Info()));
    },
  ),
],
),
);
}
}

class CardSaya extends StatelessWidget {
  CardSaya({this.icon, this.teks, this.warnaIcon, this.halberikut});
  final IconData icon;
  final String teks;
  final Color warnaIcon;
  final Function halberikut;

  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return new Container(
      padding: new EdgeInsets.all(10.0),
      child: new Card(
        child: new RaisedButton(
          onPressed: halberikut,
          child: new Column(children: <Widget>[
            new Icon(
              icon,
              size: 50.0,
              color: warnaIcon,
            ),
            new Text(
              teks,
              style: new TextStyle(fontSize: 20.0),
            )
          ])),
      )),
  );
}
}

```

Penjelasan:

Di file home.dart ini saya membuat 3 buah card dan saya jadikan sebagai button yaitu order, konsultasi dan Informasi dan sebelum saya memasukkan card tersebut saya selipkan gambar diatasnya. Untuk cardnya saya buat dengan membuat costum widget dan saya beri nama Card saya dan didalemnya ada method icon, text, warna icon, dan function dengan code:

```
class CardSaya extends StatelessWidget {
  CardSaya({this.icon, this.teks, this.warnaIcon, this.halberikut});
  final IconData icon;
  final String teks;
  final Color warnaIcon;
  final Function halberikut;

  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return new Container(
      padding: new EdgeInsets.all(10.0),
      child: new Card(
        child: new RaisedButton(
          onPressed: halberikut,
          child: new Column(children: <Widget>[
            new Icon(
              icon,
              size: 50.0,
              color: warnaIcon,
            ),
            new Text(
              teks,
              style: new TextStyle(fontSize: 20.0),
            )
          ])),
      )),
  );
}
```

Kemudia saya gunakan widget cardsaya untuk membuat banyak card

```
new CardSaya(
  icon: Icons.event_available,
  teks: "Order",
  warnaIcon: Colors.blue[300],
  halberikut: () {
    Navigator.push(context,
      MaterialPageRoute(builder: (context) => order.Order()));
  },
),
new CardSaya(
  icon: Icons.group,
  teks: "Konsultasi",
  warnaIcon: Colors.blue[300],
```



```

        halberikut: () {
          Navigator.push(
            context,
            MaterialPageRoute(
              builder: (context) => konsultasi.Konsultasi()));
        },
      ),
      new CardSaya(
        icon: Icons.info_outline,
        teks: "Informasi",
        warnaIcon: Colors.blue[300],
        halberikut: () {
          Navigator.push(context,
            MaterialPageRoute(builder: (context) => info.Info()));
        },
      ),
    ],
  ),
),
],
),

```

Ketika order di klik maka akan mengarah ke file order.dart

3. Order.dart

```

class Order extends StatelessWidget {
  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return new Scaffold(
      appBar: new AppBar(
        backgroundColor: Colors.blue,
        title: new Text(
          "Order",
        ),
      ),
      body: new Container(

        padding: EdgeInsets.all(20.0),
        child: Column(
          //child: new _MyStatefulWidgetState(
            // teks: "komputer mati"
          //),
          children: [
            TextField(
              decoration: InputDecoration(
                border: InputBorder.none,
                hintText: 'Masukkan Permasalahan'
              ),
            ),
            TextField(
              decoration: InputDecoration(
                border: InputBorder.none,
                hintText: 'Masukkan Lokasi'
            ),
          ],
        ),
      ),
    ),
  ),
)

```

```

    ),
  ),
  RaisedButton(
    child: Text(
      "Submit",
      style: TextStyle(color: Colors.white),
    ),
    color: Colors.blue,
    onPressed: () {
      Navigator.push(context, MaterialPageRoute(builder: (context) =>
>teknisidatang.TeknisiDatang()));
    },
  ),
],
),
),
);
}
}

```

Di file order.dart saya membuat 2buah TextField yang isinya masukkan permasalahan dan masukkan lokasi (awalnya saya ingin menggunakan CheckBox dan saya buat beberapa agar hanya mencentang permasalahan yang sering terjadi karena saya mengalami kesulitan membuat banyak Checkox akhirnya saya hanya menggunakan TextField agar nanti customber mengisi permasalahan sendiri dan untuk lokasi sebelumnya saya mencoba memasukkan google map ke flutter dengan mengambil API dari google map dan saya mengalami beberapa kendala akhirnya saya hanya menggunakan textfield saja)

```

body: new Container(

  padding: EdgeInsets.all(20.0),
  child: Column(
    //child: new _MyStatefulWidgetState(
    // teks: "komputer mati"
    //),
    children: [
      TextField(
        decoration: InputDecoration(
          border: InputBorder.none,
          hintText: 'Masukkan Permasalahan'
        ),
      ),
      TextField(
        decoration: InputDecoration(
          border: InputBorder.none,
          hintText: 'Masukkan Lokasi'
        ),
      ),
    ],
  ),
)

```

Kemudian saya membuat button submit untuk mengirim permasalahan dan lokasi sekaligus mencari teknisi

```
RaisedButton(  
  child: Text(  
    "Submit",  
    style: TextStyle(color: Colors.white),  
  ),  
  color: Colors.blue,  
  onPressed: () {  
    Navigator.push(context, MaterialPageRoute(builder: (context) =  
>teknisi datang.TeknisiDatang()));  
  },  
)  
),  
),  
),  
);  
}
```

Ketika tombol submit di klik maka akan mengarah ke teknisi_datang.dart

4. Teknisi_datang.dart

```
body: Container(  
  padding: new EdgeInsets.all(25.0),  
  child: new Center(  
    child: new Column(  
      crossAxisAlignment: CrossAxisAlignment.stretch,  
      children: <Widget>[  
        new Image.asset(  
          "images/otw.png" ,  
          height: 250,  
        ),  
        new Text("Mohon Tunggu teknisi masih dalam perjalanan" )  
      ],  
    ),  
  ));
```

Di file teknisi_datang.dart ini hanya berisi gambar dan text “mohon tunggu teknisi dalam perjalanan”

5. Konsultasi.dart

Pada menu home disana ada tombol konsultasi Ketika tombol itu diklik maka akan mengarah ke file konsultasi.dart

```
body: Container(  
  padding: new EdgeInsets.all(25.0),  
  child: Column(  
  
    crossAxisAlignment: CrossAxisAlignment.stretch,  
    children: <Widget>[  
      new Text("Masukkan Permasalahan", style: TextStyle(fontSize:20)),
```

```

        new Card(
          child: new Column(
            children :<Widget>[
              Center(
                child:
                  TextField(
                    decoration: InputDecoration(
                      border: InputBorder.none,
                      hintText: 'Input'
                    ),
                  ),
            ],
          ),
        ),
        RaisedButton(
          child: Text(
            "Sent",
            style: TextStyle(color: Colors.white),
          ),
          color: Colors.blue,
          onPressed: () {
            Navigator.push(context, MaterialPageRoute(builder: (context) =>submit_konsultasi.Submit_konsultasi()));
          },
        ),
      ]),
    ),
  ),
)

```

Di konsultasi.dart berisi card yang isinya TextField berupa input text dan RaisedButton untuk sent permasalahan. Ketika tombol sent diklik maka akan mengarah ke file submit_konsultasi.dart

6. submit_konsultasi.dart

```

body: Container(
  padding: new EdgeInsets.all(25.0),
  child: new Center(
    child: new Column(
      crossAxisAlignment: CrossAxisAlignment.stretch,
      children: <Widget>[
        new Image.asset(
          "images/system.jpg" ,
          height: 250,
        ),
        new Text("Mohon Tunggu permasalahan masih di proses" )
      ],
    ),
  ),
);

```

Submit_konsultasi.dart hanya berisi gambar dan text nantinya submit_konsultasi akan berisi sebuah forum IT dimana Ketika ada yang bertanya maka pakar IT yang akan menjawab

7. info.dart

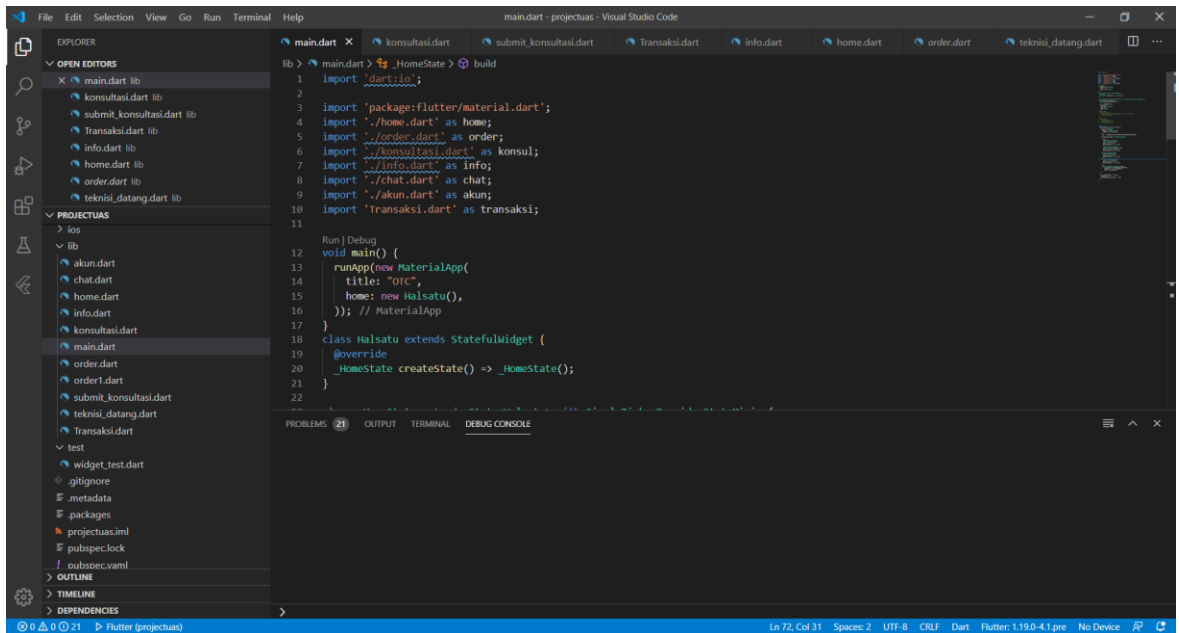
```
class Info extends StatelessWidget {
  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return new Scaffold(
      appBar: new AppBar(
        backgroundColor: Colors.blue,
        title: new Text(
          "Informasi",
        ),
      ),
      body: Center(
        child: Text("Coming Soon", style: TextStyle(fontSize: 30)),
      );
    }
  }
```

Info.dart berisi sebuah class info yang didalamnya nanti akan berisi alamat website toko terdekat dan seminar seminar yang berkaitan dengan teknologi

8. Dalam bottom navigation bar ada tombol transaksi tombol transaksi ini nantinya akan menampilkan riwayat transaksi

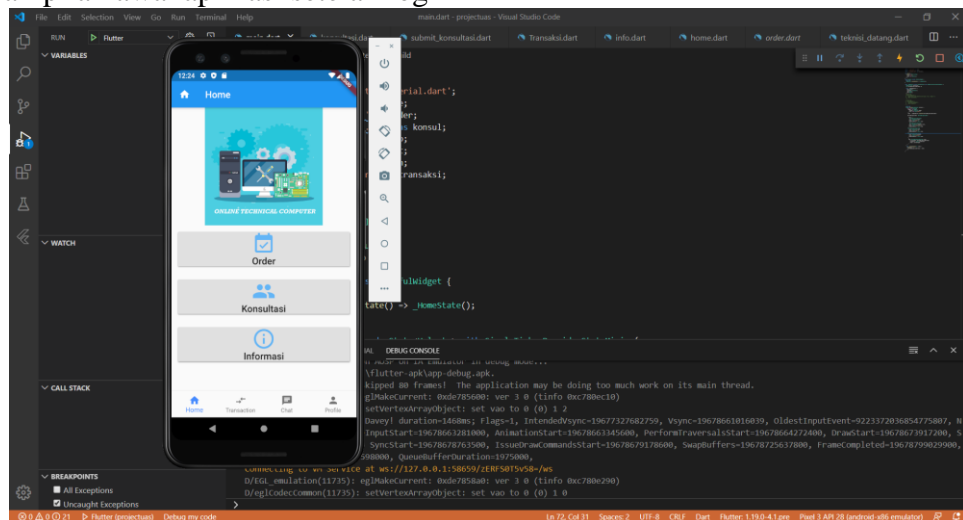
```
class Transaksi extends StatelessWidget {
  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return new Scaffold(
      appBar: new AppBar(
        backgroundColor: Colors.blue,
        title: new Text(
          "Transaksi",
        ),
      ),
      body: Center(
        child:
          new Text("Belum ada transaksi hari ini", style: TextStyle( fontSize
: 20,)),)
      );
    }
  }
```

Tampilan Coddng di Visual Studio Code

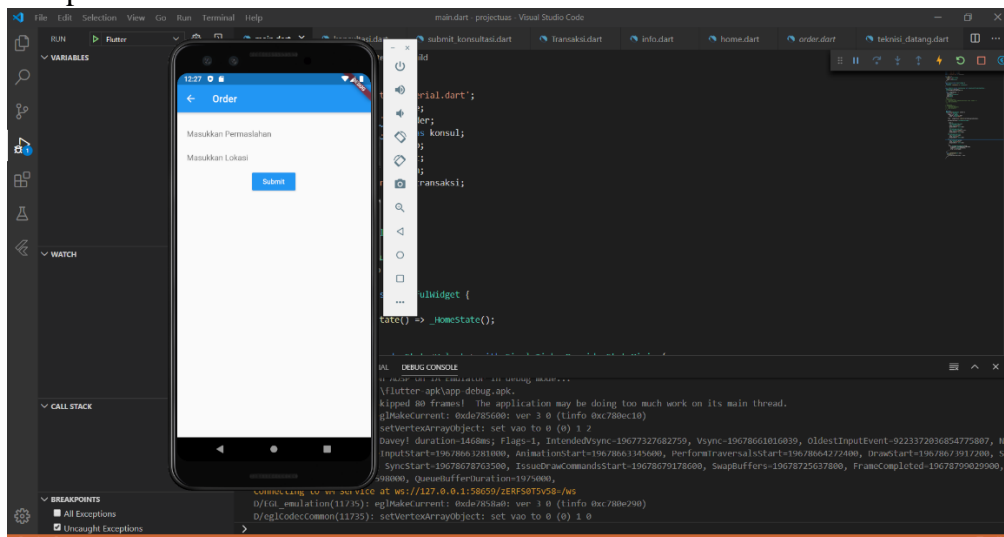


Tampilan emulator hasil code

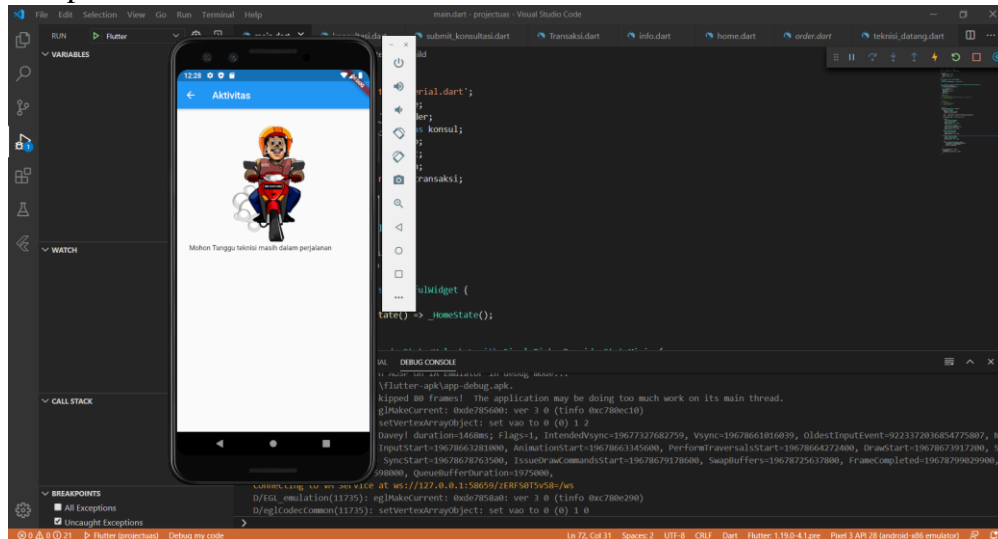
1. Tampilan awal aplikasi setelah login



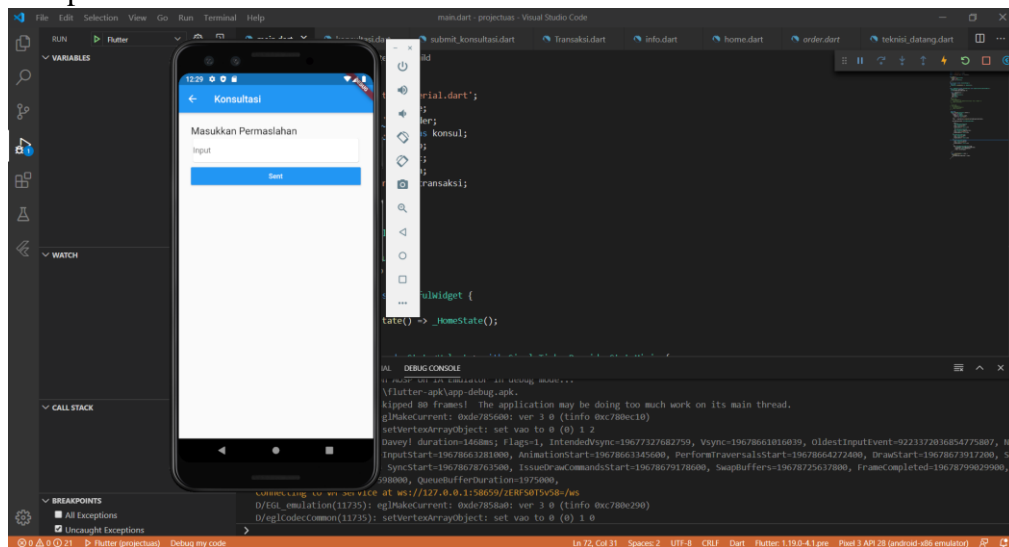
2. Tampilan order



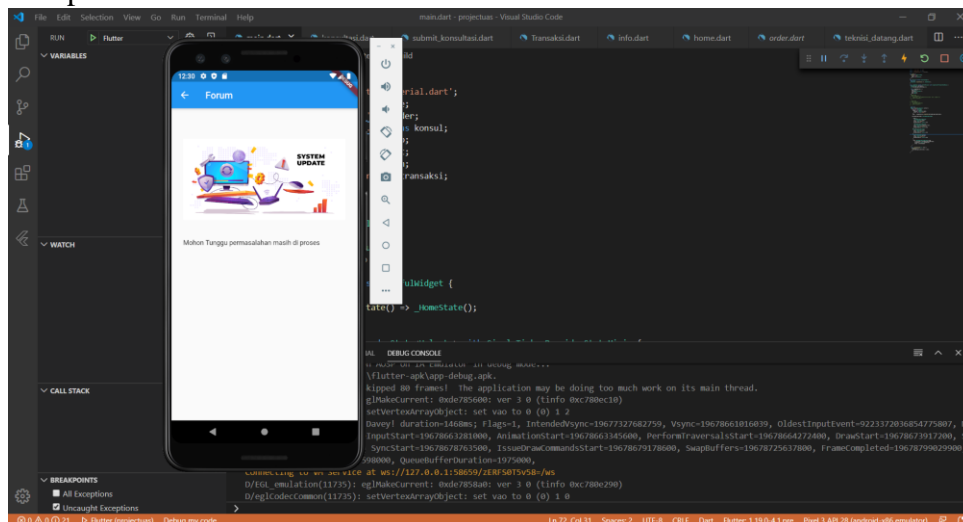
3. Tampilan setelah di klik submit



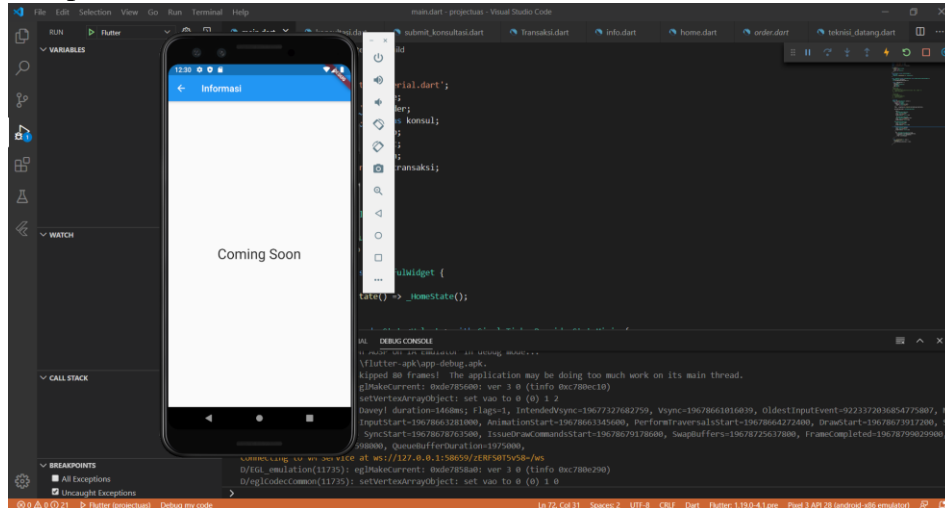
4. Tampilan menu konsultasi



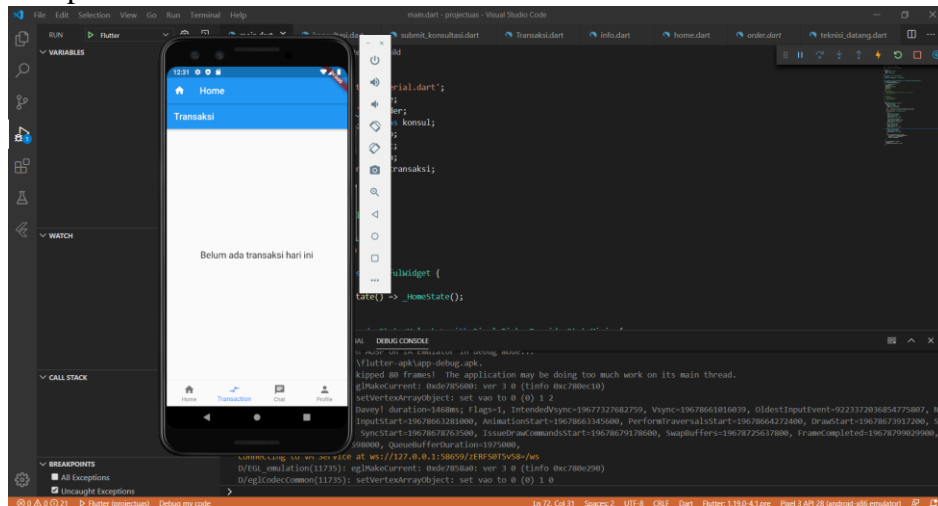
5. Tampilan setelah di klik send



6. Tampilan menu informasi



7. Tampilan bottom bar transaksi



***** Selesai*****