

## Zadanie treningowe trzecie - T3

### Minimum, maksimum, średnia

#### Wejście

- Dane wczytywane są z konsolowego wejścia.
- Pierwszą daną wejściową jest dodatnia liczba całkowita oznaczająca ilość zestawów danych podawanych następnie na wejście.
- Każdy zestaw danych składa się z umieszczonych w jednej linii pięciu liczb rzeczywistych oddzielonych pojedynczą spacją.

#### Wyjście

- Efekty działania programu wypisywane są na konsolowe wyjście.
- Dla każdego zestawu danych program powinien wypisać w jednej linii z oddzieleniem pojedynczą spacją:
  1. Wartość najmniejszą.
  2. Wartość największą.
  3. Średnią arytmetyczną.
- Formatem wypisywanych danych rzeczywistych powinien być domyślny format C++.

#### Dodatkowe uwarunkowania

- Pierwsza linia kodu źródłowego MUSI w komentarzu w standardzie języka C++ (dwa znaki ukośnika) zawierać imię i nazwisko autora rozwiązania.
- Jedyńm dozwolonym plikiem nagłówkowym do włączenia jest plik `iostream`.
- Powyższy warunek oznacza, że w szczególności nie jest dozwolone włączenie pliku `algorithm` i ogólnie kod źródłowy nie może zawierać słowa `algorithm`.
- W całym kodzie źródłowym zabronione jest używanie znaków prostokątnych nawiasów (czyli znaków `[` oraz `]`), jak również wszelkich ich zastępników w rodzaju sekwencji `<:` oraz `>:`.

#### Przykład wejścia i odpowiadającego wyjścia

wejście	wyjście
4	-4.4 5.5 0.66
1.1 -2.2 +3.3 -4.4 5.5	-2 23 6.8
-2.0 +3.0 -1.0 +11.0 23.0	1 1 1
1.0 1.0 1.0 1.0 1.0	0 0 0
0.0 -0.0 0.0 0.0 -0.0	