

Zadanie treningowe drugie - T2 Oceny z Programowania 1

Wejście

- Dane wczytywane są z konsolowego wejścia.
- Pierwszą daną wejściową jest dodatnia liczba całkowita oznaczająca ilość zestawów danych podawanych następnie na wejście.
- Każdy zestaw danych składa się z umieszczonych w jednej linii i oddzielonych pojedynczą spacją:
 1. Identyfikatora studenta w postaci czterocyfrowej całkowitej liczby dodatniej.
 2. Nieujemnej wartości całkowitej oznaczającej procent oceny uzyskanej z ćwiczeń.
 3. Nieujemnej wartości całkowitej oznaczającej procent oceny za zadania uruchamiane w systemie Ba-Ca.

Wyjście

- Efekty działania programu wypisywane są na konsolowe wyjście.
- Dla każdego zestawu danych o studencie program powinien wypisać w jednej linii z oddzieleniem pojedynczą spacją:
 1. Odczytany identyfikator studenta.
 2. Sumaryczną wartość procentową ocen z przedmiotu z następującym po niej znakiem %.
 3. Słowną ocenę według regulaminu przedmiotu.
 4. Umieszczoną w okrągłych nawiasach liczbową ocenę według regulaminu przedmiotu.

Dodatkowe uwarunkowania

Pierwsza linia kodu źródłowego MUSI w komentarzu w standardzie języka C++ (dwa znaki ukośnika) zawierać imię i nazwisko autora rozwiązania.

Przykład wejścia i odpowiadającego wyjścia

wejście	wyjście
6	1111 98% bardzo dobry (5.0)
1111 48 50	2222 89% dobry plus (4.5)
2222 50 39	3333 73% dobry (4.0)
3333 30 43	4444 65% dostateczny plus (3.5)
4444 35 30	5555 50% dostateczny (3.0)
5555 25 25	6666 40% niedostateczny (2.0)
6666 20 20	