

Permiso de Administrador

Para tener un mayor control dentro de la aplicación contamos con un listado de usuarios los cuales pueden administrar la aplicación tanto el contenido, como el contenido que se desea.

Exigir a los usuarios tener privilegios de administrador antes de realizar cambios importantes del sistema es útil, porque ayuda a evitar que su sistema se rompa, de manera intencionada o accidental. Si tuviera privilegios de administrador todo el tiempo, podría cambiar accidentalmente un archivo importante, o ejecutar por error una aplicación que cambia algo importante. Tener privilegios de administrador de manera temporal, cuando los necesita, reduce el riesgo de que sucedan estos errores.

Solo se debe permitir a algunos usuarios de confianza tener privilegios de administrador. Esto impide que otros usuarios puedan manipular el contenido de la aplicación y hacer cosas como borrar contenido que necesitemos, o cambiar los archivos importantes. Esto es útil desde el punto de vista de la seguridad.

De esta manera podemos tener un control sobre los permisos de cada usuario además de saber que usuarios tiene permisos para hacer que acciones, como lectura, escritura y ejecución.

Compatibilidad

Preparación de los wireframes, consisten en plasmar todas las funcionalidades que se han analizado en los requisitos en las pantallas que se van a ver en la aplicación. El cual son pre-diseños que mostraran de forma sencilla todos los elementos como botones, sus acciones, pantallas precedentes y posteriores todas conceptualizadas. Lo fundamental es que recojan todas la funciones que ha de tener cada pantalla para planear como se verá en los diferentes dispositivos.

Testing de los wireframes antes de convertirlos en mockups, para esto debemos de repasar cada pantalla y asegurarnos de que contenga todas las funcionalidades y que esté bien enlazada para que pueda ser funcional en los diferentes dispositivos.

Mockups definitivos: Una vez testeados todos los wireframes, se procede a dar la imagen a la app con el color, iconos específicos, tipografía, estilo a fin de que todos sean legibles y se adapten a cada plataforma a fin de cumplir el requisito de multiplataforma. Estos se recomiendan hacerlo en photoshop.