

*Interfaz sencilla: Este punto se lleva a cabo con la finalidad de crear una interfaz, pero se pretende que sea sencilla para todos los usuarios, es decir, que tanto para el profesor, los alumnos y el administrador les resulte muy fácil de manipular y comprender según las demandas para las actividades a realizar por ellos.*

Es importante considerar los puntos para que una interfaz sea considerada como sencilla ya que para los usuarios a los que será dedicada nuestra aplicación resulta de gran importancia el que el acceso a todos nuestros aditamentos y apartados. Así que es importante que a los usuarios no los confundamos, y se les facilite la visita haciendo una interfaz sencilla, clara y concisa.

Por ello se crea una especie de jerarquía, se añade una breve explicación a los usuarios de lo que pueden hacer dentro de la aplicación.

Se hace uso de un menú sencillo donde con tan sólo tocar la pantalla, aparezca una descripción breve de lo que nuestra aplicación desempeña. Enseguida se accede a la cámara para poder identificar los códigos QR que se utilizarán para el manejo de los datos que se añadirán más tarde.

Un código QR (del inglés Quick Response code, "código de respuesta rápida") es la evolución del código de barras. Es un módulo para almacenar información en una matriz de puntos o en un código de barras bidimensional. Presenta tres cuadrados en las esquinas que permiten detectar la posición del código al lector.



Los QR se crearán más adelante para poder acceder a los datos de las prácticas, así como la información de los dispositivos y equipos a emplear.



