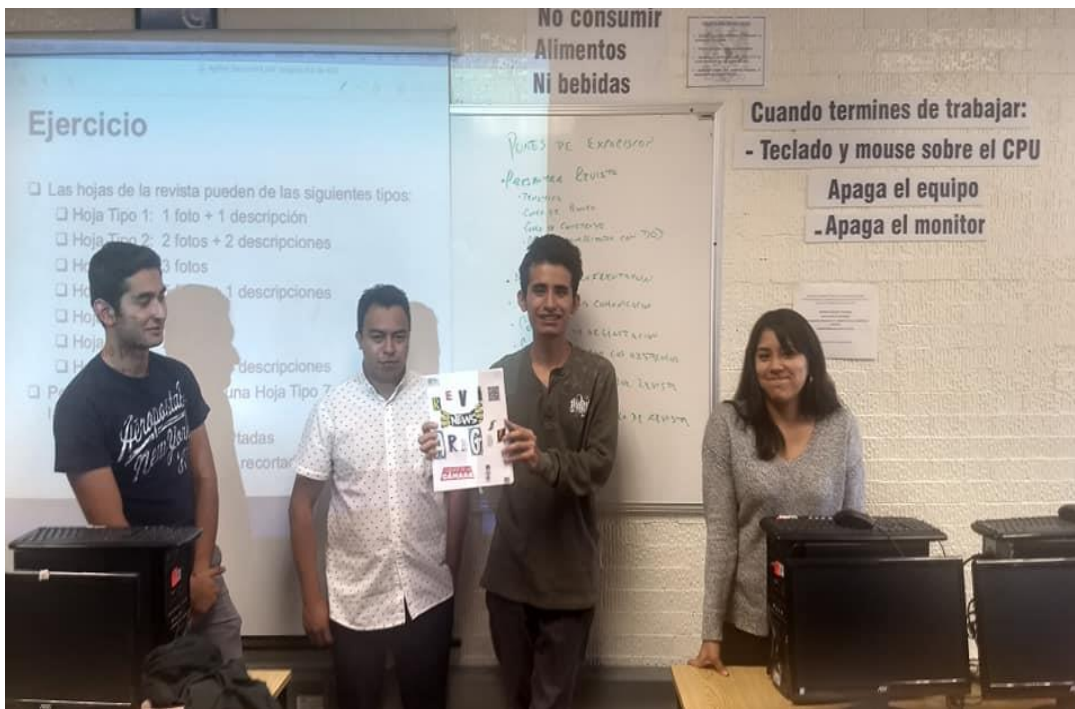


Actividad	Primera Reunión
Compatibilidad	Enoc
Desarrollo de interfaz	Escamilla
Características del Código	Guridi
Interfaz sencilla	Gabriela
Interfaz llamativa	Roberto
Interfaz eficiente	Enoc



Interfaz llamativa:

La interfaz debe ser llamativa al usuario, esto para que sea más fácil aprender y desarrollar habilidades en torno al tema de estudio debido a que la intención es poder interactuar con cosas que son demasiado abstractas como campos magnéticos. Se pretende poder visualizar como es el funcionamiento en una forma más visual y más interesante.

Actividad	Segunda Reunión
Organiza el entorno de trabajo	Escamilla
Tipo de usuario	Guridi
Permiso del profesor	Gabriela
Permiso de alumno	Roberto
Permiso de Administrador	Enoc
Visualizaciones	Escamilla



Permiso de usuario: El sistema debe reconocer que tipo de usuario es y poder asignarle permisos en lo que puede y no puede ver o hacer dentro de la plataforma.

Actividad	Tercera Reunión
Modelos 3D	Guridi
Analizar Equipos de Laboratorio	Gabriela
Prácticas	Roberto
Compatibilidad	Enoc
Desarrollo de interfaz	Escamilla
Características de diseño	Guridi



Practicas: Esta plataforma también debe contar con una sección donde se permita realizar practicas interactivas para poder autoevaluarte y desarrollar nuevas habilidades donde al final se muestre el resultado de la prueba y te ayude a ver que es lo que te falta estudiar.

Actividad	Cuarta Reunión
Interfaz Sencilla	Gabriela
Desarrollo de interfaz	Roberto
Interfaz llamativa	Enoc
Interfaz eficiente	Escamilla
Interfaz Minimalista	Guridi
Organizar el entorno de Trabajo	Gabriela



Desarrollo de Interfaz: En la parte del desarrollo se pretende que se tenga la facilidad de poder introducir la compatibilidad entre distintos lenguajes para que, si en algún determinado momento no se tenga alguien que sepa desarrollar en dicho lenguaje, se propongan nuevas soluciones. Todos deben tener conocimiento de la interfaz.

