

- Características del Código: En este punto trabajaremos sobre la apariencia de nuestro código, esto para mejorar la comprensión del mismo si es que alguien externo a nuestro equipo llegara a necesitar visualizar este. Trabajaremos sobre:
 - Facilidad de lectura: Es decir será un código simple que no necesite documentación adicional para comprenderlo o en caso de necesitarlo, sería una documentación mínima.
 - Facilidad de cambio: Con esto buscamos que no haya lógica duplicada. Un cambio que realicemos deberá impactar una única parte del código.
 - Simple: Que al final podamos demostrar que la solución de este fue muy sencilla y quede clara.
La clave para producir código simple es el refactor continuo, que sólo puede lograrse con las pruebas continuas.
Vamos a necesitar un refactor continuo porque cada vez que agregamos una nueva línea a nuestro algoritmo lo estamos haciendo más complejo. Por lo tanto, cada tanto vamos a necesitar hacer un refactor para que vuelva a ser simple.
 - Directo: Que no utilice direcciones innecesarios, las operaciones más importantes sólo necesitan de una invocación a algún método.