

## § 2. Решение уравнений с одной переменной.

Решение нелинейных уравнений с одной переменной (или систем таких уравнений) представляет собой одну из важных задач прикладного анализа. Эта проблема возникает в многочисленных и разнообразных разделах физики, механики, математики и техники.

Примером может служить проблема определения по заданным законам движения материальной точки того момента времени, когда эта частица попадает в определенную точку физического пространства.

В газовой динамике мы встречаемся с задачей определения состояния газа после прохождения по нему ударной волны и т.д.

В общем случае нелинейное уравнение можно записать в виде:

$$F(x) = 0, \quad (2.1)$$

где функция  $F(x)$  определена и непрерывна на некотором отрезке  $[a, b]$ .

Всякое число  $\xi \in [a, b]$ , обращающее функцию  $F(x)$  в нуль, т.е. такое, при котором  $F(\xi) = 0$ , называется **корнем уравнения** (2.1) или **нулем функции**  $F(x)$ .

Число  $\xi$  называется **корнем  $k$ -й кратности**, если при  $x = \xi$  вместе с функцией  $F(x)$  равны нулю ее производные до  $(k-1)$  порядка включительно –  $F(\xi) = F'(\xi) = \dots = F^{(k-1)}(\xi) = 0$ .

Однократный корень называется **простым**.

Два уравнения  $F(x) = 0$  и  $G(x) = 0$  называются **равносильными** (эквивалентными), если всякое решение одного из них является решением и для другого, т.е. множества решений этих уравнений совпадают, при условии обязательного совпадения областей определения этих функций.

Нелинейные уравнения с одним неизвестным подразделяются на **алгебраические** и **трансцендентные**.

Уравнение (2.1) называется **алгебраическим**, если выражение  $F(x)$  является алгебраической функцией.

Путем алгебраических преобразований из всякого алгебраического уравнения можно получить уравнение в канонической форме:

$$P_n(x) = a_n x^n + a_{n-1} x^{n-1} + \dots + a_1 x + a_0 = 0, \quad (2.2)$$

где  $a_0, a_1, \dots, a_n$  – коэффициенты уравнения, а  $x$  – неизвестное.

Показатель  $n$  называют степенью алгебраического уравнения.

Известно (из курса высшей алгебры), что всякое алгебраическое уравнение вида (2.2) имеет ровно  $n$  комплексных корней.

Существует ряд специальных численных методов решения уравнений (2.2): Берстоу-Хичкока, Берстоу-Ньютона, схема Горнера и т.д.

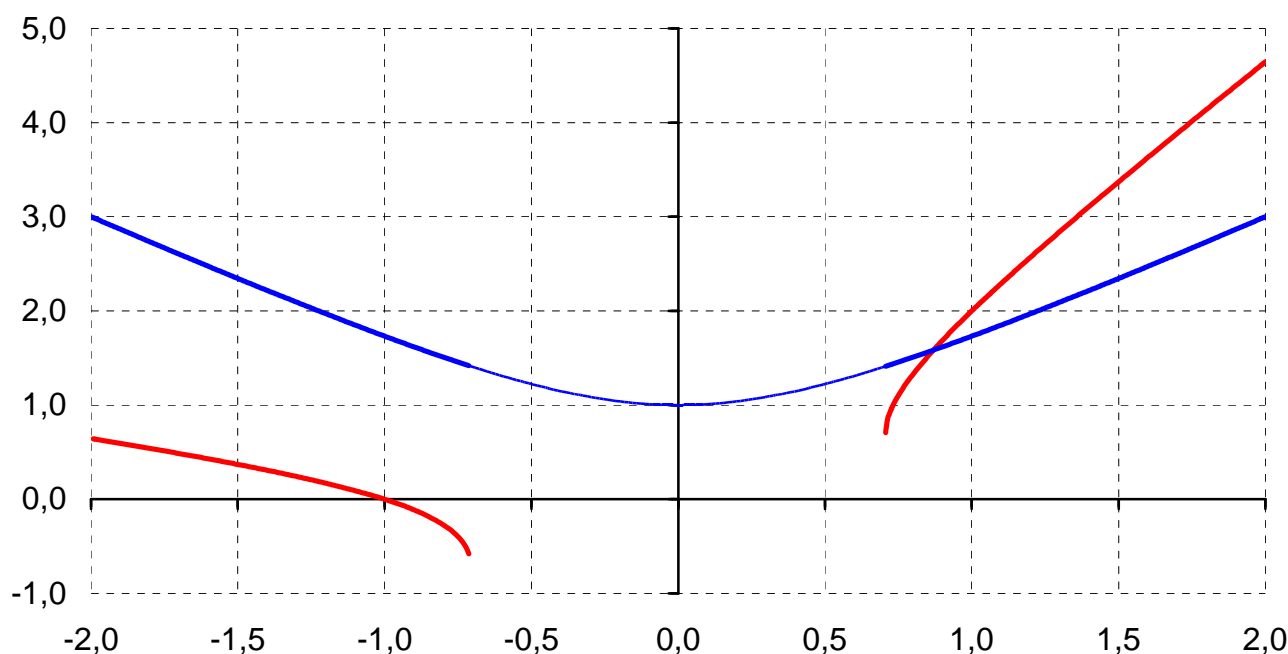
При приведении алгебраического уравнения (2.1) к канонической форме (2.2) будем иметь те же корни, что и для исходного уравнения.

Однако при этом могут появиться некоторые дополнительные корни.

Например, алгебраическое уравнение

$$\sqrt{2x^2 - 1} + x = \sqrt{2x^2 + 1}, \quad (2.3)$$

с областью определения  $x \in (-\infty, -\sqrt{0.5}] \cup [\sqrt{0.5}, \infty)$ , имеет единственный корень – точка пересечения графиков функций  $f_1(x) = \sqrt{2x^2 - 1} + x$  (график красного цвета с областью разрыва) и  $f_2(x) = \sqrt{2x^2 + 1}$  (непрерывный график синего цвета):



Исходное уравнение (2.3), приведенное путем алгебраических преобразований к канонической форме:

$$7x^4 - 4 = 0 \quad \text{или} \quad x^4 - \lambda^4 = 0, \quad \text{где } \lambda = \sqrt[4]{4/7},$$

уже будет иметь дополнительные корни, включая и **комплексно сопряженные**:

$$x^4 - \lambda^4 = (x^2 - \lambda^2)(x^2 + \lambda^2) = 0,$$

откуда

$$x_{1,2} = \pm\lambda \quad \text{и} \quad x_{3,4} = \pm i \cdot \lambda.$$

Очевидно, что искомым решением исходного нелинейного уравнения (2.3) будет единственная точка с абсциссой  $x_1 = +\sqrt[4]{4/7} \approx 0.87$ .

Если функция  $F(x)$  не является алгебраической, то нелинейное уравнение (2.1) называется **трансцендентным**.

Например, к трансцендентным уравнениям могут быть отнесены следующие нелинейные уравнения:  $x - 10 \sin(x) = 0$ ,  $2^x - 2 \cos(x) = 0$ ,  $\lg(x + 5) = \cos(x)$ .

В некоторых частных случаях решение трансцендентных уравнений можно свести к решению им эквивалентных алгебраических уравнений.

Поскольку подавляющее большинство нелинейных уравнений с одной переменной не решаются путем аналитических преобразований (точными методами), на практике их решают только численным образом.

Решить такое уравнение – означает установить: имеет ли оно корни вообще, сколько этих корней, а затем – найти значения корней с требуемой точностью.

Задача численного определения действительных и комплексных корней уравнения (2.1) обычно состоит из двух этапов.

Первый этап – отделение корней, т.е. нахождение достаточно малых окрестностей рассматриваемой области, в которых гарантировано содержится один корень.

Второй этап – уточнение корней, т.е. вычисление абсциссы корня с заданной степенью точности.

В дальнейшем будем рассматривать численные методы нахождения действительных корней уравнения (2.1).

Наиболее распространенными на практике численными методами решения уравнения (2.1) являются: метод половинного деления, метод хорд, метод касательных (метод Ньютона), комбинированный метод, метод простой итерации и т.д.

Выбор того или иного численного метода для решения уравнения (2.1) зависит от искомого количества корней, способа задания исходного приближения к этим корням и от поведения функции  $F(x)$  на общем интервале поиска корней.

Кроме того, если функция  $F(x)$  задается таблично, то данная задача решается с привлечением интерполяционных многочленов, аппроксимирующих функцию  $F(x)$ .

Это, в свою очередь, обязывает более взвешенно подходить к вопросу выбора конкретного численного метода решения нелинейного уравнения и к проблеме программной реализации такого алгоритма в целом.

В этом случае итоговая погрешность при определении корня будет зависеть и от порядка точности, обеспечиваемой выбранным интерполяционным многочленом.

Проблема поиска корней комплексной функции может быть заменена процедурой поиска точки на комплексной плоскости, в которой достигает минимума модуль комплексной функции.

## § 2.1. Отделение корней.

Первый этап численного решения уравнения (2.1) состоит в отделении корней, т.е. в установлении достаточно «малых» промежутков из области определения функции  $F(x)$ , на которых гарантированно содержится только один простой корень.

Отделение корней во многих случаях можно произвести либо графически, либо воспользоваться вычисленной таблицей функции.

Принимая во внимание, что действительные корни уравнения (2.1) – это точки пересечения графика функции  $F(x)$  с осью абсцисс, достаточно построить график функции  $F(x)$  и отметить на оси  $Ox$  отрезки, содержащие по одному корню.

Построение графиков можно существенно упростить, заменив уравнение (2.1) равносильным ему уравнением  $f_1(x) = f_2(x)$ , как это мы выполнили выше для нелинейного уравнения (2.3).

В этом случае строятся графики функций  $f_1(x)$  и  $f_2(x)$ , а потом на оси  $Ox$  отмечаются отрезки, локализирующие абсциссы точек пересечения этих графиков.

В сомнительных случаях графическое отделение корней необходимо подкреплять вычислениями.

При этом полезно использовать следующие очевидные положения:

- если непрерывная на отрезке  $[a, b]$  функция  $F(x)$  принимает на его концах значения разных знаков, т.е.  $F(a) \cdot F(b) < 0$ , то уравнение (2.1) имеет на этом отрезке, по меньшей мере, один корень;
- если функция  $F(x)$  к тому же еще и строго монотонна (знак первой производной  $F'(x)$  не меняется во всех точках на  $[a, b]$ ), то корень уравнения (2.1) на отрезке  $[a, b]$  будет единственным (простой корень).

Итак, пусть имеется уравнение  $F(x) = 0$ , причем можно считать, что все интересующие вычислителя корни находятся на некотором заданном отрезке  $[A, B]$ , на котором функция  $F(x)$  определена и непрерывна.

Требуется отделить все корни уравнения  $F(x) = 0$ , т.е. указать все «малые» отрезки  $[a_i, b_i] \subset [A, B]$ , содержащие только по одному корню.

Будем вычислять значения  $F(x)$  и  $F'(x)$  (если это возможно), начиная с точки  $x = A$ , двигаясь вправо с некоторым шагом  $h$ .

Как только обнаружится пара соседних значений  $F(x)$ , имеющих разные знаки, и функция  $F(x)$  будет монотонна на этом отрезке, так соответствующие значения аргумента  $x$  (предыдущее и последующее) можно считать концами отрезка  $[a_i, b_i]$ , содержащего корень  $x_i$ .

Очевидно, что надежность рассмотренного подхода к отделению корней уравнения зависит как от характера функции  $F(x)$ , так и от выбранной величины шага  $h$  продвижения от абсциссы  $A$  к абсциссе  $B$ .

Действительно, если при достаточно малом значении  $h$  на концах текущего отрезка  $[x, x + h]$ , функция  $F(x)$  и ее производная  $F'(x)$  не изменяют своих знаков, естественно ожидать, что уравнение  $F(x) = 0$  корней на этом отрезке не имеет.

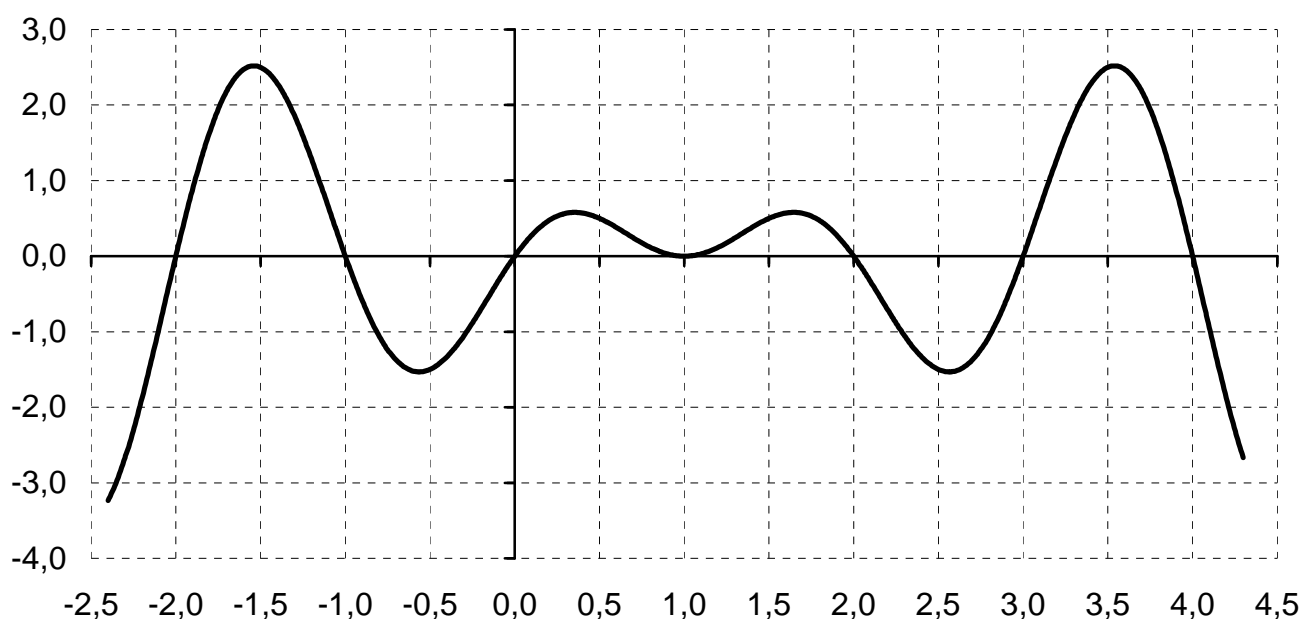
Если же условия монотонности функции  $F(x)$  на отрезке  $[x, x + h]$  не соблюдаются, т.е.  $F'(x) \cdot F'(x + h) < 0$ , а необходимое условие  $F(x) \cdot F(x + h) < 0$  не выполнено, то возможно существование двух (или иное четное количество) корней на этом отрезке или имеется корень четной кратности, что проверяется отдельно.

Данная ситуация представлена ниже на графике функции

$$f(x) = (1 - x) \sin(\pi x).$$

Так на отрезке  $[0.5, 1.5]$  имеем  $F(0.5) \cdot F(1.5) > 0$  и  $F'(0.5) \cdot F'(1.5) < 0$ .

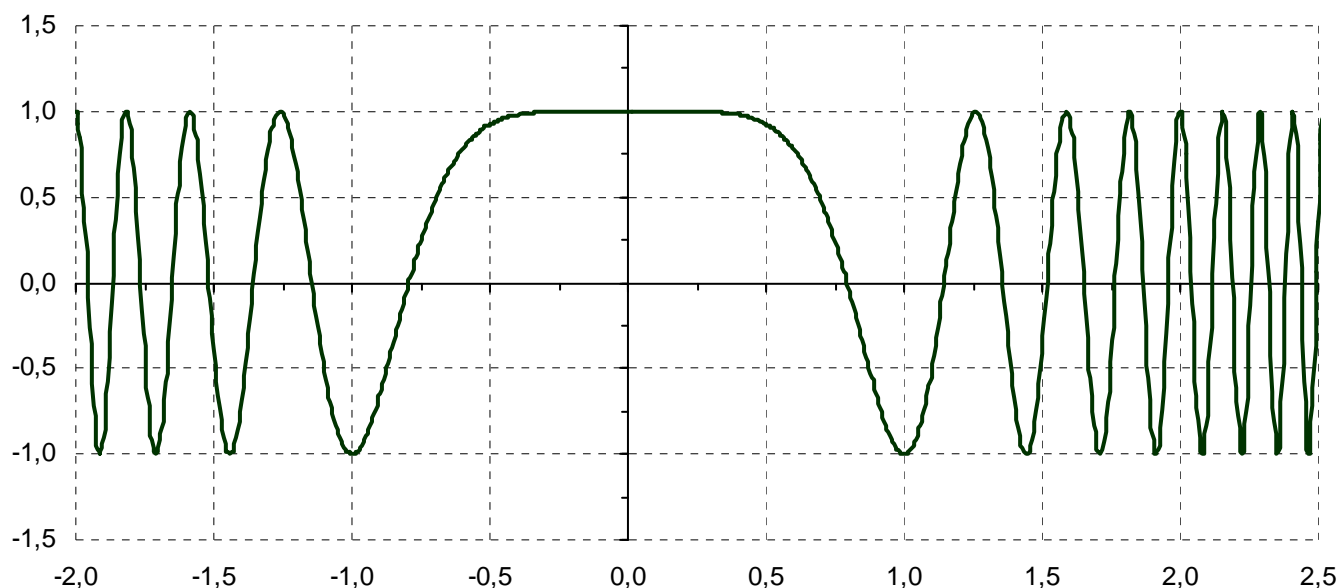
Визуальный анализ показывает, что указанная функция  $f(x)$  имеет в точке  $x_* = 1$  нуль кратности 2. При этом сам график функции *касается* оси абсцисс  $Ox$  в точке с координатой  $x_* = 1$ .



Остальные нули этой функции, представляющие собой множество целых чисел, очевидно, будут уже простыми корнями данного уравнения  $(1 - x) \sin(\pi x) = 0$ .

При одновременном выполнении условий  $F(x) \cdot F(x + h) < 0$  и  $F'(x) \cdot F'(x + h) > 0$  на отрезке  $[x, x + h]$ , последний может содержать как один корень, так и большее (нечетное) их количество.

Такое поведение характерно для сильно осциллирующих функций, например, для функции  $f(x) = \cos(\pi x^3)$ :



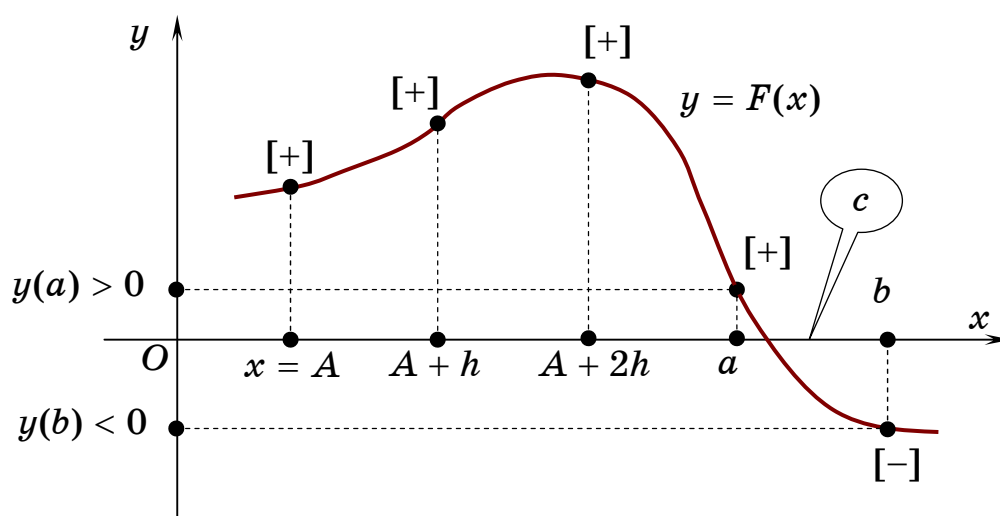
Предвидя подобные случаи, следует выбирать при отделении корней достаточно малые значения шага  $h$ , или проводить повторные уточняющие расчеты с шагом  $h_1 = h / 10$  на выделенных (сомнительных) промежутках.

## § 2.2. Метод половинного деления (дихотомии).

Основная идея (алгоритм) метода дихотомии следующая.

Пусть на отрезке  $[a, b]$  имеется единственный корень уравнения  $F(x) = 0$ .

Разделим этот отрезок пополам  $[a, c] \cup [c, b]$  точкой  $c = (a + b) / 2$ .



Если  $F(c) \neq 0$  (что практически наиболее вероятно), то возможны два случая: либо  $F(x)$  меняет знак на первом отрезке  $[a, c] \in [a, b]$ , либо смена знака  $F(x)$  происходит на втором отрезке  $[c, b] \in [a, b]$ .

Выбирая в каждом случае тот из отрезков, на котором функция меняет знак, и, продолжая процесс половинного деления дальше, приходим к сколь угодно малому отрезку, содержащему корень уравнения  $F(x) = 0$ .

Следовательно, итерационный процесс метода дихотомии можно представить в виде следующего цикла вычислений, где  $k$  – порядковый номер итерации.

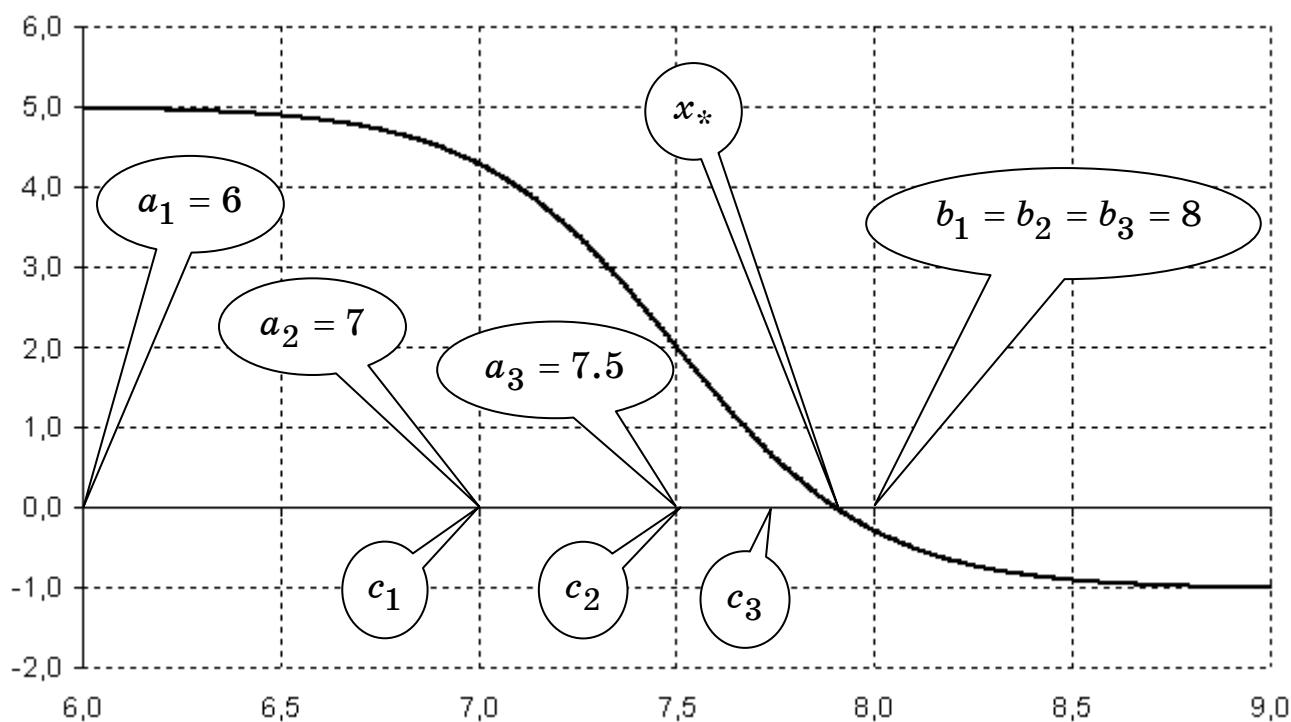
Пусть уже выделен отрезок  $[a_k, b_k]$ , на концах которого функция  $F(x)$  имеет противоположные знаки и, следовательно, который содержит искомый корень  $x_*$ .

Определяем середину  $c_k = (a_k + b_k) / 2$  отрезка  $[a_k, b_k]$  по алгоритму (1.4) и вычисляем значение  $F(c_k)$ .

При невыполнении условия  $|F(c_k)| < \varepsilon$  итерации продолжаются по правилу:

$$\text{если } F(a_k) \cdot F(c_k) > 0, \begin{cases} \text{то} & a_{k+1} = c_k \text{ и } b_{k+1} = b_k, \\ \text{иначе} & a_{k+1} = a_k \text{ и } b_{k+1} = c_k, \end{cases}$$

т.е. строится новый отрезок  $[a_{k+1}, b_{k+1}]$  с искомым корнем  $x_*$ .



На рисунке представлен итерационный процесс (первые три итерации) для уравнения  $2 - 3 \operatorname{th}(2x - 15) = 0$ , когда в качестве начального отрезка, содержащего простой корень был выбран  $[a_1, b_1] = [6, 8]$ .

Поскольку искомый корень  $x_*$  здесь расположен близко к значению  $b_1 = 8$ , за первые три итерации «меняла» положение только левая граница интервала –  $a_k$ , а правая граница  $b_k$  – оставалась неизменной.

Данный метод является типично компьютерным, надежным и простым в реализации, хотя и обладает при этом медленной сходимостью.

Количество итераций  $K$ , необходимых для достижения заданной точности  $\varepsilon$ , можно оценить из соотношения  $K > \log_2((b - a)/\varepsilon)$ .

Алгоритм деления отрезка пополам, базирующийся на формуле (1.3-б), следует применять в программах, которые могут быть потенциально использованы для вычисления корней с максимально возможной точностью.

Кроме того, на процессорах, в которых вместо округления осуществляется отбрасывание лишних разрядов, формула (1.3-а) может вообще вывести за пределы текущего подотрезка.

Лучше придерживаться следующего правила, согласно которому новое приближение следует вычислять прибавлением полученной поправки к текущему приближению.

Положительная величина  $\varepsilon$ , задаваемая изначально, не должна быть меньше абсолютной погрешности вычисления самой функции  $F(x)$  на интервале  $[a, b]$ .

Кроме этого, задаваемая точность  $\varepsilon$  должна выбираться в соответствии с количеством значащих цифр мантииссы чисел с плавающей запятой, использованных и соответствующим образом описанных в конкретной программе.

Если же на некотором шаге итераций имеет место  $(b_k - a_k) < \varepsilon$ , а условие  $|F(c_k)| < \varepsilon$  не выполняется, то возможно заикливание программы и расчеты необходимо принудительно завершать.

При этом итоговая погрешность вычислений, допущенная при определении корня, будет иметь величину  $\varepsilon_1 = |F(c_k)|$ , причем  $\varepsilon_1 > \varepsilon$ .

Выход из указанной ситуации возможен лишь путем алгебраического преобразования уравнения  $F(x) = 0$  к какому-либо эквивалентному уравнению  $G(x) = 0$  с последующим построением алгоритма повышенной точности для вычисления значений функции  $G(x)$ .

Метод дихотомии удобен при решении уравнений, для которых неизвестен аналитический вид функции  $F(x)$ .

Например, поиск отдельного собственного значения  $\lambda$  действительной матрицы  $A[n \times n]$  можно производить методом половинного деления, минуя стадию составления характеристического уравнения  $f(\lambda) = 0$ .

Для этого (при помощи соответствующих численных процедур) решается задача  $\det(A - \lambda E) = 0$ , где  $E$  – единичная матрица.



## § 2.3. Метод Ньютона (касательных).

Рассматриваемый метод базируется на теореме Больцано-Коши:

*Если  $F(x) \in C_2[a, b]$  и  $F(a) \cdot F(b) < 0$ , т.е.  $F(x)$  принимает на концах отрезка  $[a, b]$  значения с противоположными знаками, а  $F'(x)$  не меняет знака на  $[a, b]$ , то уравнение  $F(x) = 0$  имеет на  $[a, b]$  единственное решение (корень)  $x_*$ .*

Существование решения  $x_* \in [a, b]$  следует из непрерывности  $F(x)$  на  $[a, b]$  и предположения  $F(a) \cdot F(b) < 0$ . Не единственность решения при условии  $F(a) \cdot F(b) < 0$  повлекла бы изменение знака у  $F'(x)$  на  $[a, b]$ .

Метод Ньютона, называемый также методом касательных, состоит в следующем.

Рассмотрим в точке  $x^{(0)}$  касательную к кривой  $f = F(x)$ , задаваемую уравнением  $y_1(x) = F(x^{(0)}) + (x - x^{(0)}) \cdot F'(x^{(0)})$ .

Положив  $y_1 = 0$ , определяем точку  $x^{(1)}$  пересечения данной касательной  $y_1(x)$  с осью абсцисс  $Ox$ :

$$x^{(1)} = x^{(0)} - \frac{F(x^{(0)})}{F'(x^{(0)})}. \quad (2.4)$$

Строим новую касательную  $y_2(x) = F(x^{(1)}) + (x - x^{(1)}) \cdot F'(x^{(1)})$  к графику функции  $f = F(x)$  в только что найденной точке  $x^{(1)}$ .

Эта прямая также пересекает ось абсцисс  $Ox$ .

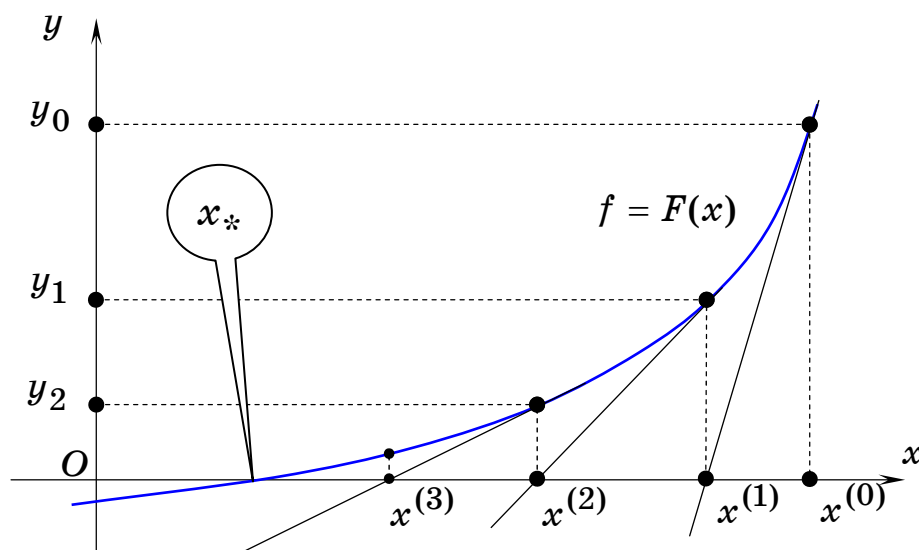
Решаем новое линейное уравнение  $y_2(x) = 0$  и получаем точку пересечения второй касательной с осью  $Ox$ :

$$x^{(2)} = x^{(1)} - \frac{F(x^{(1)})}{F'(x^{(1)})}.$$

Очевидна итерационная последовательность данного численного метода:

$$\begin{aligned} y_k(x) &= F(x^{(k)}) + (x - x^{(k)}) \cdot F'(x^{(k)}), \quad \Rightarrow \\ y_k(x^{(k+1)}) &= 0 \quad \Rightarrow \quad x^{(k+1)} = x^{(k)} - \frac{F(x^{(k)})}{F'(x^{(k)})}. \end{aligned} \quad (2.5)$$

Из геометрических соображений ясно, что при условиях сформулированной выше теоремы, итерационная последовательность  $\{x^{(k)}\}$  по формуле (2.5), монотонно сходится к искомому решению  $x_*$  уравнения  $F(x) = 0$ , см. рисунок на следующей странице.

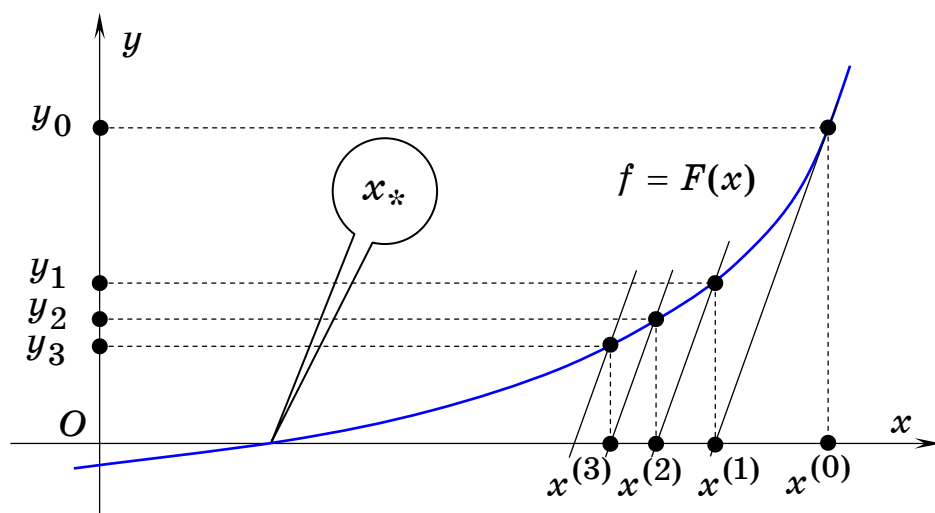


Итерации по схеме (2.5) для трансцендентных уравнений имеют наибольшую скорость сходимости среди известных численных методов.

Для простоты алгоритма иногда используют модифицированный метод Ньютона:

$$x^{(k+1)} = x^{(k)} - \frac{F(x^{(k)})}{F'(x^{(0)})}, \quad (2.6)$$

где упрощение состоит в том, что значение производной  $F'(x^{(0)})$  (тангенс угла наклона касательной к графику функции) вычисляется один раз в начальной точке  $x^{(0)}$ .



Это, конечно, снижает скорость сходимости данного итерационного процесса, но никак не сказывается на его итоговой точности.

Очевидно, что пользоваться указанными итерационными методами (2.5)–(2.6) можно лишь в том случае, когда задан аналитический вид функции  $F(x)$  и нет проблем с вычислением ее производных  $F'(x)$  и  $F''(x)$ .

Определяющим моментом при реализации вычислений по данному методу является задание начального приближения  $x^{(0)}$  к искомому корню  $x_*$ .

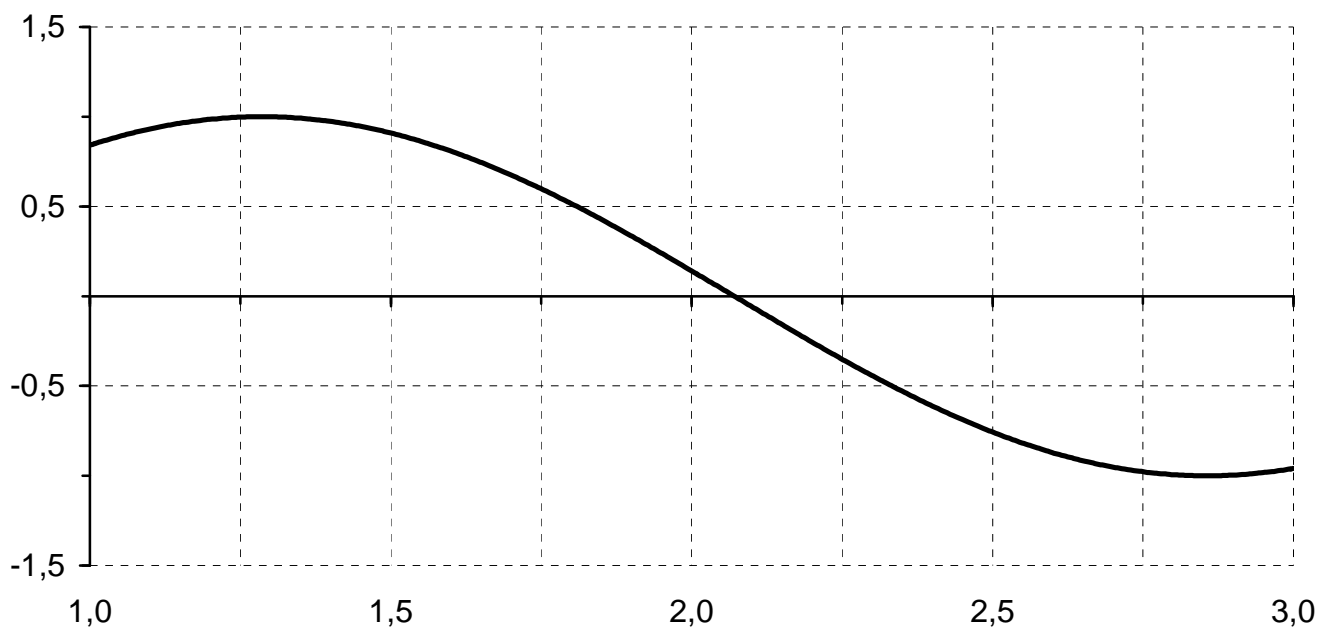
Поэтому, при выборе начального значения  $x^{(0)}$  рекомендовано руководствоваться следующим дополнительным условием:

$$F(x^{(0)}) \cdot F''(x^{(0)}) > 0. \quad (2.7)$$

Указанное условие не может быть использовано тогда, когда нуль функции  $F(x)$  одновременно является нулем и для второй производной  $F''(x)$ .

В таком случае точка перегиба на графике функции совпадет с точкой пересечения графика функции и оси  $Ox$ .

Например, это будет для уравнения  $F(x) = \sin(2x - 1) = 0$ .



Очевидно, что в данном случае  $F''(x) = -4 \sin(2x - 1) = -4 \cdot F(x)$ , и тогда для любого значения переменной  $x \in (-\infty, +\infty)$  будем иметь  $F(x) \cdot F''(x) \leq 0$ .

Подводя итог сказанному, сформулируем основные положения метода касательных: если  $F(a) \cdot F(b) < 0$ , причем  $F'(x)$  и  $F''(x)$  отличны от нуля и сохраняют свои знаки на  $[a, b]$ , то при выборе начального приближения  $x^{(0)}$  с учетом условия (2.7), итерационный процесс (2.5) всегда сходится к точному значению корня  $x_*$ .

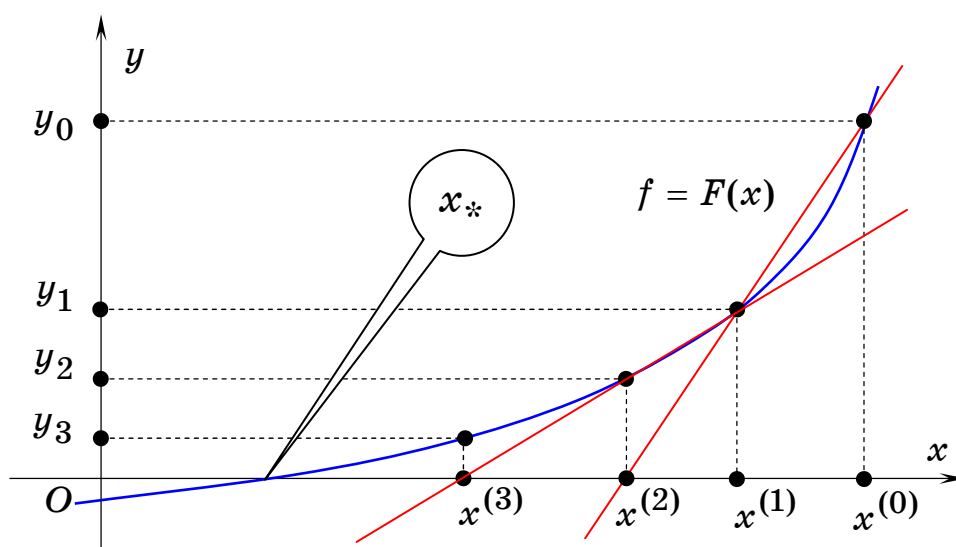
## § 2.4. Метод секущих (метод хорд).

Как уже отмечалось выше, в методе Ньютона необходимо вычислять производную  $F'(x)$ , что не всегда представляется возможным. Если заменить эту производную разделенной разностью первого порядка, вычисленной на двух последних итерациях:

$$F'(x^{(k)}) \approx \Delta F(x^{(k-1)}, x^{(k)}) = \frac{F(x^{(k)}) - F(x^{(k-1)})}{x^{(k)} - x^{(k-1)}}, \quad (2.8)$$

то из (2.5) можно получить итерационную формулу обобщенного метода хорд (секущих):

$$x^{(k+1)} = x^{(k)} - \frac{x^{(k)} - x^{(k-1)}}{F(x^{(k)}) - F(x^{(k-1)})} \cdot F(x^{(k)}), \quad k = 1, 2, \dots \quad (2.9)$$



Геометрическая интерпретация классического метода хорд следующая: через две точки  $(x^{(k-1)}, F(x^{(k-1)}))$  и  $(x^{(k)}, F(x^{(k)}))$  кривой  $f = F(x)$  проводится секущая, пересекающая ось абсцисс  $Ox$  в точке  $x^{(k+1)}$ .

Из узлов  $x^{(k-1)}$  и  $x^{(k)}$  отбрасывается тот, для которого значение функции  $F(x)$  имеет тот же знак, что и значение  $F(x^{(k+1)})$ , или тот, для которого значение функции имеет большую величину (по модулю), после чего итерации (2.8) продолжаются.

В том случае, когда искомый корень  $x_*$  уже заключен в границах известного нам подотрезка  $[a, b]$ , поскольку для него производилась предварительная проверка на выполнение условия  $F(a) \cdot F(b) < 0$ , итерации по методу секущих можно упростить.

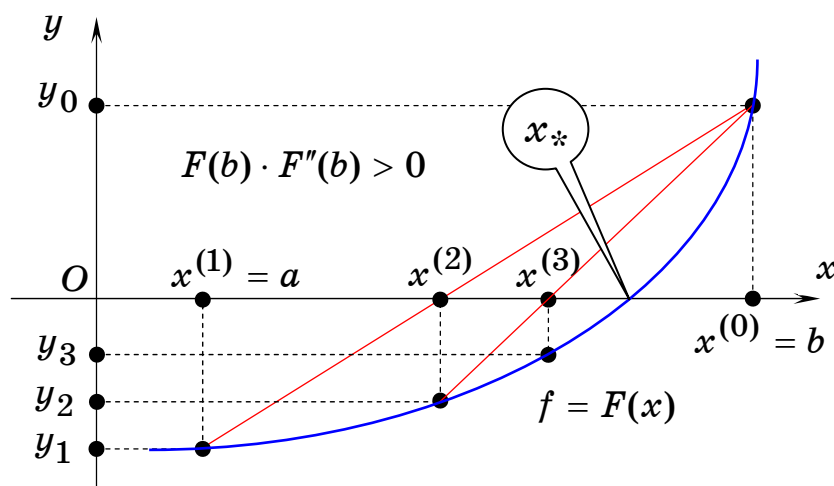
Очевидно, что если в качестве узлов  $x^{(0)}$  и  $x^{(1)}$  выбрать концы подотрезка  $[a, b]$ , т.е. взять, например,  $x^{(0)} = a$  и  $x^{(1)} = b$ , то в процессе итераций (2.9) один из них не будет менять своего «положения».

Условимся, что в качестве  $x^{(0)}$  мы будем выбирать тот из концов подотрезка  $[a, b]$ , для которого выполняется условие вида (2.7), т.е.  $F(x^{(0)}) \cdot F''(x^{(0)}) > 0$ .

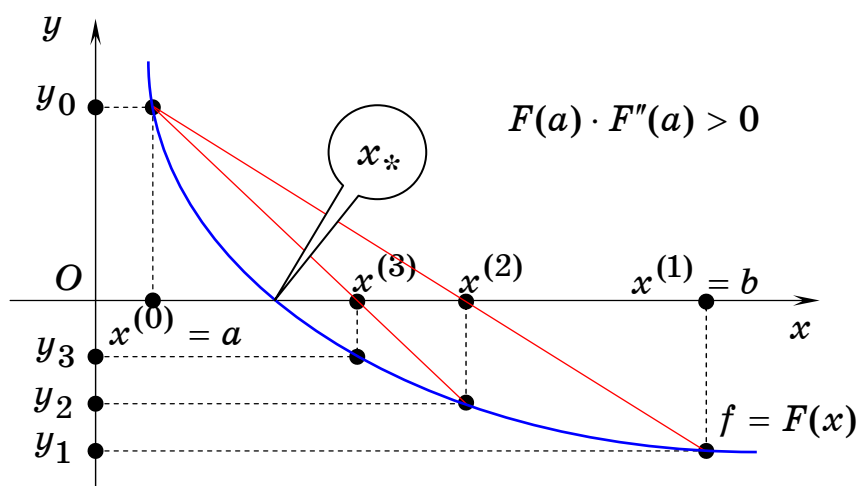
Таким образом, зафиксировав концевую точку  $x^{(0)}$  подотрезка  $[a, b]$ , для которой выполняется условие  $F(x^{(0)}) \cdot F''(x^{(0)}) > 0$ , из (2.9) получим традиционную схему метода хорд (секущих):

$$x^{(k+1)} = x^{(k)} - \frac{x^{(k)} - x^{(0)}}{F(x^{(k)}) - F(x^{(0)})} \cdot F(x^{(k)}), \quad k = 1, 2, \dots \quad (2.10)$$

Ниже представлена геометрическая интерпретация метода хорд по схеме (2.10), когда в качестве  $x^{(0)}$  оказывается выбранной правая граница подотрезка  $[a, b]$ :



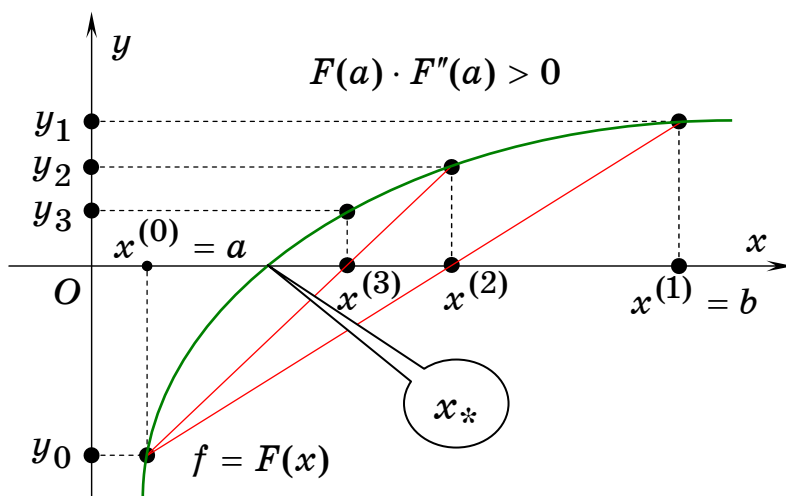
Альтернативная ситуация выглядит так:



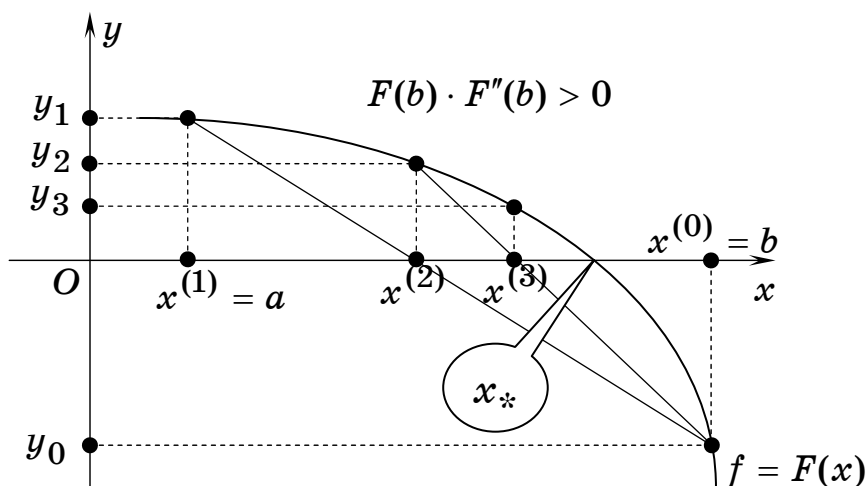
В рассмотренных выше двух случаях вторая производная  $F''(x)$  функции  $F(x)$  была положительной, т.е.  $F''(x) > 0$  на  $[a, b]$ .

График функции  $F(x)$  при этом на интервале  $[a, b]$  имел вогнутость «вниз».

В тех случаях, когда  $F''(x) < 0$  на интервале  $[a, b]$  (т.е. график функции имеет вогнутость «*вверх*»), очевидно, возможны еще две геометрические интерпретации хода итераций по методу секущих:



ИЛИ



Сложность с выбором  $x^{(0)}$  может возникнуть, если на сегменте  $[a, b]$  меняет знак вторая производная. Такое уравнение мы уже рассматривали выше – уравнение  $\sin(2x - 1) = 0$ . В данном случае всегда имеет место  $F(x) \cdot F''(x) \leq 0$ .

Или может оказаться, что всегда  $F(x) \cdot F''(x) \geq 0$ , например, для алгебраического (нелинейного) уравнения  $F(x) = (x - 1)^3 = 0$ .

Метод касательных или метод секущих может не обеспечить сходимости для корня уравнения такого типа.

В таких случаях следует воспользоваться методом дихотомии для уточнения корня.

Для определения кратных нулей нелинейного уравнения можно воспользоваться каким-либо приближенным (численным) методом поиска точек минимума для функции  $\Phi(x) = |F(x)|$ . Очевидно, что если в некоторой точке  $\tilde{x} \in [a, b]$  функция  $F(\tilde{x}) = 0$ , то функция  $\Phi(x)$  имеет в этой точке минимум, притом равный нулю, т.е.  $\Phi(\tilde{x}) = 0$ .