

GD1 2015-2016
Mercredi 6 Janvier
Devoir Maison - Memory

Sujet :
Réaliser et intégrer les écrans.

Informations :

Typo : Open-Sans en graisse 300 et 700.

Transition : intégrer des transitions en entrée et en sortie de l'overlay/menu.

Tips :

- Il n'y a qu'une seule page html dans le projet !
- Utiliser le même overlay au début et à la fin et modifier le contenu dynamiquement.

Pour aller plus loin (facultatif) :

- Ajouter un timer de 30 secondes pour finir le jeu et afficher game-over quand le timer arrive à 0.







