



Результат виконання команд, було розраховано суму 30 чисел, які зберігаються в пам'яті даних (в комірках від 0 до 29), результат записався у 30 комірку пам'яті даних.

Асемблерні команди:

```
lw $t0, 0
lw $t1, 1
lw $t2, 2
lw $t3, 3
lw $t4, 4
add $t0, $t0, $t1
add $t0, $t0, $t2
add $t0, $t0, $t3
add $t0, $t0, $t4
lw $t1, 5
lw $t2, 6
lw $t3, 7
lw $t4, 8
lw $t5, 9
add $t0, $t0, $t1
add $t0, $t0, $t2
add $t0, $t0, $t3
add $t0, $t0, $t4
add $t0, $t0, $t5
lw $t1, 10
lw $t2, 11
lw $t3, 12
lw $t4, 13
lw $t5, 14
add $t0, $t0, $t1
add $t0, $t0, $t2
```

```
add $t0, $t0, $t3
add $t0, $t0, $t4
add $t0, $t0, $t5
lw $t1, 15
lw $t2, 16
lw $t3, 17
lw $t4, 18
lw $t5, 19
add $t0, $t0, $t1
add $t0, $t0, $t2
add $t0, $t0, $t3
add $t0, $t0, $t4
add $t0, $t0, $t5
lw $t1, 20
lw $t2, 21
lw $t3, 22
lw $t4, 23
lw $t5, 24
add $t0, $t0, $t1
add $t0, $t0, $t2
add $t0, $t0, $t3
add $t0, $t0, $t4
add $t0, $t0, $t5
lw $t1, 25
lw $t2, 26
lw $t3, 27
lw $t4, 28
lw $t5, 29
add $t0, $t0, $t1
add $t0, $t0, $t2
add $t0, $t0, $t3
add $t0, $t0, $t4
add $t0, $t0, $t5
sw $t0, 30
```

Команди у двійковій системі знаходяться у файлі instructions.dat