|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| № | Риск | В | П | О | Реагирование |
| 1 | Невозможно реализовать функционал для прокладывания маршрута “не отрывая палец” | 2 | 1 | 2 | План реагирования: реализация функционала прокладывания маршрута через маркеры  Принятие |
| 2 | Передача релиза готового приложения не в срок | 1 | 1 | 1 | Снижение: контроль ключевых событий проекта, план реагирования при переносе хотя бы одной задачи  Принятие |
| 3 | Заказчик задерживает оплату | 2 | 1 | 2 | Снижение: фиксация условий оплаты в договоре  План реагирования: информирование Заказчика о просроченных платежах и действиях, которые последуют при дальнейшем невыполнении обязательств  Принятие |
| 4 | Нестабильная работа на iOS | 2 | 3 | 6 | Снижение: разработка и тестирование приложения через iOS  План реагирования: на этапе опытной эксплуатации задействовать Dev-ов для правки |
| 5 | Болезнь важного члена команды | 2 | 2 | 4 | План реагирования: возможна ли работать удалённо, поиск временного сотрудника или перенос обязанностей на другого члена команды |
| 6 | Увольнение члена команды | 3 | 3 | 9 | План реагирования: узнать причину и оставить сотрудника, поиск нового члена команды |
| 7 | Проблемы в коммуникации (разногласия, ссоры) | 2 | 1 | 2 | План реагирования: коммуникация со сторонами конфликта и снижение напряжения |
| 8 | Изменение требований заказчика | 2 | 1 | 1 | План реагирования: донести до начала проекта, что любые новые требования влияют как на стоимость, так и на время реализации |