Название проекта	Описание	Ссылка на github	Ссылка на сборку
FNTASTIC_Test	Выполненное тестовое задание на вакансию Unreal Engine Developer в компании FNTASTIC	https://githu b.com/artem 62881/FNTAS TIC Test	https://disk.y andex.ru/d/p TnPM2JIMQJ prQ
GameCode XYZ	Проект курса XYZ school по программированию игр в Unreal Engine 4. Работа над курсом велась в виде просмотра видеолекций с исполнением той или иной игровой механики и выполнения домашних заданий на основе выданного преподавателем ТЗ. В домашних заданиях предлагалось на основе пройденного материала своими силами добавить новую игровую механику.	https://githu b.com/artem 62881/Game CodeXYZ	https://disk.y andex.ru/d/h XDXs37RxWJ 2iw
Skate Traffic	Проект, который был придуман и реализован целиком своими силами. Почти все этапы разработки сопровождались ведением таблицы проекта в Jira и выгрузкой в систему контроля версий Git при помощи визуального клиента Sourcetree. Все решения по проекту принимались на основе материала, изученного на курсе XYZ School, а также при помощи информации из отдельных интернетресурсов.	https://githu b.com/artem 62881/Skate Traffic	https://disk.y andex.ru/d/f PAVkY85PD1 gNw
Swing Proj	Небольшой проект, где я решил попробовать воспроизвести механику крюка подобную той, что можно встретить в игре Uncharted 4.	https://githu b.com/artem 62881/Swing Proj	https://disk.y andex.ru/d/S c_4Q- MaVfUBWA
Demon Slayer Platformer	Проект, который я реализую в свободное время в данный момент. Находится на самом раннем этапе разработки. Идейно игра основана на манге и аниме Demon Slayer и представляет из себя пиксельный 2D платформер. На этом проекте я поставил перед собой задачу попытаться не просто рассказать общую историю, уже заложенную в манге, а передать игроку опыт, через который проходят герои. Для этого я сопровождаю проект написанием подобия дизайндокументации проекта, где пытаюсь решить эту задачу. Также веду Jira	https://githu b.com/artem 62881/Demo nSlayerPlatfo rmer	

	таблицу проекта и сопровождаю его
	загрузкой в систему контроля версий Git.