

Название проекта	Описание	Ссылка на github	Ссылка на сборку
GameCode XYZ	Проект курса XYZ school по программированию игр в Unreal Engine 4. Работа над курсом велась в виде просмотра видеолекций с исполнением той или иной игровой механики и выполнения домашних заданий на основе выданного преподавателем ТЗ. В домашних заданиях предлагалось на основе пройденного материала своими силами добавить новую игровую механику	https://github.com/artem62881/GameCodeXYZ	https://disk.yandex.ru/d/hXDXs37RxWJ2iw
SkateTraffic	Проект, который был придуман и реализован целиком своими силами. Почти все этапы разработки сопровождались ведением таблицы проекта в Jira и выгрузкой в систему контроля версий Git при помощи визуального клиента Sourcetree. Все решения по проекту принимались на основе материала изученного на курсе XYZ school, а также при помощи отдельных статей в интернете	https://github.com/artem62881/SkateTraffic	https://disk.yandex.ru/d/fPAVky85PD1qNw
SwingProj	Небольшой проект, где я решил попробовать воспроизвести механику крюка подобную той, что можно встретить в Uncharted 4	https://github.com/artem62881/SwingProj	https://disk.yandex.ru/d/Sc4Q-MaVfUBWA