1. экранирование
2. wc fff>fff && cat fff
3. echo -e (+)
4. ln -s (+)
5. cp -R d1 d1/d2 (посмотреть на рекурсию копирования файлов)
6. как переименовать директорию?
7. -/? mv почему инод не меняется при перемещении
8. + sticky bit / suid / sgid
9. Скрытые файлы и директории
10. + history изнутри
11. можно ли создать жесткую ссылку на символьную
12. `` vs '' vs "", экранирование
13. umask и сценарий его использования
14. рекурсивное установление прав
15. Различия между терминалом/командной строкой/оболочкой/интерпретатором
16. Внешние / внутренние команды
17. шебанг, что туда записать
18. что делают >, >>, <, <<, |, ;, &&, ||
19. - что такое шебанг, что там может быть указано, что исполняет команды в скрипте и в терминале
20. - чем отличаются символические и жесткие ссылки и их ограничения, как найти жесткие ссылки на один файл
21. переменные окружения (linux, windows)
22. - переменные, циклы, условия в bash
23. "жесткая" ссылка на директорию, монтирование
24. что такое \*, \*\*, ~ в Bash
25. файловые дескрипторы и сколько их бывает
26. Как работает тильда в Unix
27. pipes/конвейер
28. Поиск внутри man
29. типы файлов
30. типы ссылок в inode
31. принцип удаления
32. ssh ключ
33. [s467944@helios ~/lab0]$ echo "Symbols: `wc -m sentret7`"
34. Symbols: 259 sentret7

