Билеты по дисциплине «Информатика и программирование» 3 семестр

- 1. Основные особенности языка С и сравнение его с другими языками программирования.
 - 2. Трансляция и компоновка программ. Препроцессор.
 - 3. Распределение памяти в программе.
- 4. Переменные и типы данных Понятие типов данных. Базовые типы данных С. Модификации базовых типов.
- 5. Область видимости и время жизни. Инициализация переменных. Квалификаторы, спецификаторы класса памяти.
- 6. Пользовательские типы. Структуры, объединения, битовые поля, перечисления. Ключевое слово «typedef».
- 7. Выражения и операторы. Основные операции. Приоритеты операций. Выражения. Порядок вычисления выражений.
- 8. Условные операторы. Операторы цикла. Операторы перехода. Операторы break и continue.
- 9. Массивы и строки. Одномерные массивы. Строки. Двумерные и N-мерные массивы. Инициализация массивов. Массивы структур.
- 10. Указатели и динамическое распределения памяти. Указатели. Операции для работы с указателями. Адресная арифметика.
 - 11. Связь указателей и массивов. Массивы указателей. Указатели на функции.
 - 12. Динамическое распределение памяти.
- 13. Функции. Понятие функции. Аргументы функции. Возврат значений. Прототипы функций.
 - 14. Рекурсия. Функции с переменным количеством аргументов.
- 15. Ввод-вывод на консоль. Потоки и файлы. Стандартные потоки. Файловый ввод-вывод. Символьный ввод-вывод. Двоичный ввод-вывод.
- 16. Обзор стандартной библиотеки. Функции ввода/вывода. Строковые и символьные функции. Математические функции. Функции времени, даты и локализации. Функции динамического распределения памяти. Служебные функции.
- 17. Структуры данных. Статические и динамические структуры данных. Очереди. Стеки. Связные списки. Бинарные деревья.