

Чеклист 1 этап. Заполнила команда 3.2

| № | Критерий | Описание | № Команды. Баллы 0-5 | | | |
|---|----------------------------------|--|----------------------|-----|-------|-----|
| | | | 8.4 | 3.1 | 4.1ск | 3.4 |
| 1 | Организация проекта | Создан Git-репозиторий, настроен таск-трекер (Jira, YouTrack, др.), определены правила коммитов. | 5 | 5 | 5 | 5 |
| 2 | Распределение ролей в команде | Участники команды обладают конкретными ролями. Продемонстрирована работа в этих ролях | 5 | 5 | 5 | 5 |
| 3 | Качество оформления документации | Требования структурированы, все аспекты изложены логично, документация читаема. | 5 | 5 | 4 | 4 |
| 4 | Качество презентации | Выступление в пределах 8-10 минут, логично изложены ключевые аспекты, наглядные слайды. | 4.5 | 3.5 | 4 | 4 |
| 5 | Анализ конкурентов | Проведен SWOT-анализ, выполнен бенчмаркинг по ключевым конкурентам. | 5 | 5 | 5 | 5 |
| 6 | Целевая аудитория | Определен портрет целевой аудитории, гео, особенности рынка. | 5 | 5 | 5 | 5 |

| | | | | | | |
|----|--|---|-----|-----|-----|-----|
| 7 | Оценка рынка (SAM/SOM) | Примерная оценка размера целевого рынка, масштабируемость продукта. | 5 | 5 | 5 | 5 |
| 8 | Обоснование проекта | Проект решает реальную проблему, четко определена его ценность и критерии успешности. | 5 | 5 | 5 | 5 |
| 9 | Функциональные требования | Полнота и логичность функциональных требований, учтены ключевые особенности продукта. | 4 | 5 | 4.5 | 5 |
| 10 | Нефункциональные требования | Учтены требования к производительности, безопасности, масштабируемости. | 4 | 5 | 5 | 5 |
| 11 | Пользовательские сценарии (User Stories) | Описаны сценарии использования, роли пользователей, Acceptance Criteria. | 4 | 4 | 3.5 | 4.5 |
| 12 | Перечень основных функциональных блоков | Выделены модули системы, описано их взаимодействие. | 4.5 | 4.5 | 5 | 5 |
| 13 | Ограничения проекта | Указаны сроки, ресурсы, стек технологий, возможные риски и ограничения. | 3.5 | 4 | 4 | 4.5 |

| | | | | | | |
|----|-----------------------|---|-----|-------|-------|-------|
| 14 | Технические риски | Учтены потенциальные сложности разработки, предложены пути их решения. | 2.5 | 2.5 | 1.5 | 2.5 |
| 15 | Начальная архитектура | UML-диаграммы (классов, последовательностей, развертывания), ER-диаграмма базы данных. | 3.5 | 4 | 5 | 2 |
| 16 | Гибкость архитектуры | Архитектура позволяет масштабирование, возможны будущие доработки. | 5 | 5 | 5 | 5 |
| 17 | Проработка API | Четко определена структура API (эндпоинты, форматы запросов и ответов, аутентификация). | 4.5 | 4 | 5 | 4 |
| 18 | Дизайн и UI-макеты | UI Kit, брендбук, макеты интерфейса (Figma). | 5 | 5 | 5 | 5 |
| 19 | Финансовая модель | Предложены способы монетизации, рассчитана Unit-экономика, оценены P&L и ROI. | 5 | 5 | 5 | 5 |
| 20 | Roadmap проекта | Есть дорожная карта с ключевыми этапами и вехами | 5 | 4 | 5 | 5 |
| | Итоговый балл | | 90 | 90.5 | 91.5 | 90.5 |
| | Средний балл | | 4.5 | 4.525 | 4.575 | 4.525 |