Данный документ описывает распределение общих задач в проекте PawPals и задач в каждом конкретном модули, описывает обязанности и дедлайны.

Участники проекта: Чимов Артем Романович, Шеронов Денис Сергеевич, Гусев Илья Александрович

Краткие сведение о проекте

PawPals – приложение для людей, с домашними питомцами, где люди смогут выставлять своих животных, делать им профили и искать других людей по интересам, предлагать прогулки.

Каждый пользователь анонимно может просматривать чужих питомцев и чужие профили, если владельцы профиля укажут, что он будет виден для всех, в том числе не авторизированных.

Приложение клиент реализуется как сайт, созданный с использованием фреймворка React, в качестве backend будет использоваться supabase

# **ТЕХНИЧЕСКИЕ ЗАДАНИЕ**

Техническое задание разрабатывается совместно всему учатниками.

Распределение по главам:

1. Чимов А.Р.: Общие сведения, Назначение и цели создания системы, Характеристика объектов автоматизации
2. Шеронов Д.С.: Требования к системе, Состав и содержание работ по созданию системы, Порядок контроля и приемки системы
3. Гусев И.А.: Требование к составу и содержанию работ по подготовке объекта автоматизации к вводу системы в действие, Требования к документированию, Источники разработки

# **РОЛИ В СОЗДАНИИ ПРОГРАММНЫХ МОДУЛЕЙ**

## **1 модуль: авторизация и регистрация**

Роли:

1. Дизайнер и проектировщик (Шеронов Д.С.):

Обязанности:

1. Отрисовать прототипы страниц для авторизации и регистрации в Figma
2. Построить UML диаграмму использования, диаграмму компонентов и диаграмму коммуникаций, диаграмму развертывания
3. Тестировщик и проектировщик (Гусев И.А.):

Обязанности:

1. Построить UML диаграмму классов, диаграмму деятельности, диаграмму состояний, диаграмму последовательности
2. Написать тест кейсы и протестировать модуль
3. Разработчик (Чимов А.Р.)

Обязанности:

1. В соответствии с прототипами страниц разработать UI для авторизации и регистрации
2. Реализовать функционал модуля согласно разработанным UML диаграммам
3. Написать краткую документацию к модулю, полностью прокомментировать код

DEADLINE: 20.05.2025

## **2 модуль: вывод карточек питомцев и фильтрация**

Роли:

1. Дизайнер и проектировщик (Чимов А.Р.):

Обязанности:

1. Отрисовать прототипы страниц для авторизации и регистрации в Figma
2. Построить UML диаграмму использования, диаграмму компонентов и диаграмму коммуникаций, диаграмму развертывания
3. Тестировщик и проектировщик (Шеронов Д.С.):

Обязанности:

1. Построить UML диаграмму классов, диаграмму деятельности, диаграмму состояний, диаграмму последовательности
2. Написать тест кейсы и протестировать модуль
3. Разработчик (Гусев И.А.)

Обязанности:

1. В соответствии с прототипами страниц разработать UI для авторизации и регистрации
2. Реализовать функционал модуля согласно разработанным UML диаграммам
3. Написать краткую документацию к модулю, полностью прокомментировать код

DEADLINE: 04.05.2025