

Работа с бинарными файлами

```
#include "stdafx.h"
#include <fstream>
#include <iostream>
#include <stdio.h>

using namespace std;

struct Sfil{
char name[20];
int x;
double y;
};

Sfil s[3], s1[3];
short int n=0;

int _tmain(int argc, _TCHAR* argv[])
{
/*
for ( n=0; n<3; n++){
std::cin>>s[n].name>>s[n].x>>s[n].y;
}
*/
FILE *f1;
/*f1=fopen("bfile.dat","wb");
fprintf(f1,"%i",n);
fwrite(s,sizeof(Sfil),n,f1);
fclose(f1);
*/
f1=fopen("bfile.dat","rb");
fscanf(f1,"%i",&n);
int i=0;
while(!feof(f1))
{
fread(&s1[i],sizeof(Sfil),1,f1);
i++;
}
fclose(f1);
for ( n; n>=0; n--){
std::cout<<s1[n].name<<"\t"<<s1[n].x<<"\t"<<s1[n].y<<endl;
}

ifstream fbin("bfile.dat", ios::binary );
int pos=0;
std::cout<<"N record";
std::cin>>pos;

if(!fbin) return 0;

fbin>>n;
std::cout<<"Max record ->"<<n;
if (pos<=n){

fbin.seekg((pos-1)*sizeof(Sfil), ios::cur);}

fbin>>s[0].name;
//fbin>>s[0].x; //не работает
//fbin>>s[0].y;
```

```
std::cout<<s[0].name<<'\\t'<<s[0].x<<'\\t'<<s[0].y<<endl;
system("pause");
    return 0;
}
```