Практическое занятие № 5

Тема: составление программ со списками в IDE PyCharm Community.

Цель: закрепить усвоенные знания, понятия, алгоритмы, основные принципы составления программ, составление программ со списками в IDE PyCharm Community.

Постановка задачи.

Дан список A размера N. Найти максимальный элемент из его элементов с нечетными номерами: A1, A3, A5...

Текст программы:

```
1
    # Программа выводит на экран только нечетные элементы списка
2
    import random
3
    a = []
4
    n = int(input('Введите количество элементов в списке: '))
6
    while n:
7
        a.append(random.randint(0, 100))
8
        n = 1
9
    print(a)
    b = []
10
11
    for i in range(len(a)):
        if (i + 1) % 2 != 0:
12
13
           b.append(a[i])
14
    b.sort()
15
    Max = b[-1]
16
    index = int
17
    for i in range(len(a) - 1):
18
19
        if a[i] == Max:
            index = i
20
21
    print('Максимальное значение у элемента №', index + 1, '=', Max)
22
```

Протокол работы программы:

```
Введите количество элементов в списке: 7 [82, 9, 21, 74, 97, 2, 6] Максимальное значение у элемента № 5 = 97
```

Process finished with exit code 0

Задача №2

Дан целочисленный список A размера N (< 15). Переписать в новый целочисленный список B все элементы с порядковыми номерами, кратными трем (3, 6, ...), и вывести размер полученного списка B и его содержимое. Условный оператор не использовать.

Текст программы:

```
1
    # Программа выводит только элементы списка, номер которых кратен трем
 2
    import random
 3
 4
    a = []
    while True:
        n = random.randint(0, 14)
 6
 7
        if n >= 15:
 8
            print('Ошибка ввода')
 9
        else:
10
            break
11
12
    while n:
13
        a.append(random.randint(0, 15))
14
        n -= 1
15
    print(a)
    b = []
16
    o = 2
17
18
    while o \le len(a) - 1:
19
        try:
20
             b.append(a[o])
             0 += 3
21
        except IndexError:
22
23
             pass
24
    print(b)
    print('В списке', len(b), 'элементов')
25
```

Протокол работы программы:

```
[8, 9, 6, 3, 2, 4, 3, 15, 6, 0, 13, 11, 9, 0]
[6, 4, 6, 11]
В списке 4 элементов
```

process finished with exit code 0

Залача №3

Дано множество A из N точек (N > 2, точки заданы своими координатами x, y). Найти наименьший периметр треугольника, вершины которого принадлежат различным точкам множества A, и сами эти точки (точки выводятся в том же порядке, в котором они перечислены при задании множества A).

Текст программы:

```
# Программа выдает наименьший периметр треугольника, созданного на основе данных точек
 2
    import math
 3
    import random
 4
   X = []
 5
   Y = []
   A = [X, Y]
 7
    P = []
 8
9
10
   def addpoint(x, y):
11
       X.append(x)
12
        Y.append(y)
13
14
15
   def perimeter(x1, y1, x2, y2, x3, y3):
        a = math.sqrt(math.pow(x2 - x1, 2) + math.pow(y2 - y1, 2))
16
        b = math.sqrt(math.pow(x1 - x3, 2) + math.pow(y1 - y3, 2))
17
        c = math.sqrt(math.pow(x3 - x2, 2) + math.pow(y3 - y2, 2))
18
19
20
        p = a + b + c
21
        return p
22
23
24
   n = int(input('Введите кол-во элементогв в списке: '))
25
26
        addpoint(random.randint(-15, 15), random.randint(-15, 15))
27
        n -= 1
28
   print(A)
29
   Min = 0
30
31
   Min1 = ()
32
33
   Min2 = ()
   Min3 = ()
34
35
36
   for i in range(len(A[0])):
37
       for e in range(len(A[0])):
38
            for s in range(len(A[0])):
                if A[0][i] != A[0][e] and A[0][i] != A[0][s] and A[0][e] != A[0][s] and A[1][i] != A[1][e] and
39
                    P.append(perimeter(A[0][i], A[1][i], A[0][e], A[1][e], A[0][s], A[1][s]))
40
41
                    if P[Min] > P[-1]:
42
                        Min = len(P)
43
                        Min1 = (A[0][i], A[1][i])
44
                        Min2 = (A[0][e], A[1][e])
45
                        Min3 = (A[0][s], A[1][s])
46
47
    print('Самый маленький периметр =', P[Min], 'с точками', Min1, Min2, Min3)
48
```

Протокол работы программы:

Введите кол-во элементов в списке: 3
[[10, 6, 5], [3, -1, 0]]
Самый маленький периметр = 12.902019706710776 с точками (6, 1) (10, 3) (5, 0)
process finished with exit code 0

Вывод: В ходе разработки программы закреплены усвоенные понятия, знания, алгоритмы и основные принципы составления программ со списками в IDE PyCharm Community.