

Единицы измерения и Active Patterns в F#

Артемий Патов

19.05.2023

Единицы измерения

- ▶ Позволяет добавить дополнительную информацию о числовых типах
- ▶ Нужны при проверке типов во время компиляции
- ▶ В рантайме размываются

// Mass, kilograms.

[<Measure>] **type** kg

// Distance, meters.

[<Measure>] **type** m

// Time, seconds.

[<Measure>] **type** s

// Force, Newtons.

[<Measure>] **type** N = kg m / s²

Пример

```
[<Measure>] type degC // temperature, Celsius/Centigrade
```

```
[<Measure>] type degF // temperature, Fahrenheit
```

```
let convertCtoF temp = 9.0<degF> / 5.0<degC> * temp + 32.0<degF>
```

```
let convertFtoC temp = 5.0<degC> / 9.0<degF> * (temp - 32.0<degF>)
```

```
// Define conversion functions from dimensionless floating point values.
```

```
let degreesFahrenheit temp = temp * 1.0<degF>
```

```
let degreesCelsius temp = temp * 1.0<degC>
```

```
let toDimensionless (deg: float<degC>) = deg / 1.0<degC>
```

Pattern Matching (ограничения)

- ▶ Не first-class (нельзя относиться к ним, как к данным)
- ▶ Можно использовать только 16 predefined шаблонов, о которых знает компилятор

Active Patterns

- ▶ Способ расширения паттерн матчинга в F#
- ▶ Способ сделать first-class паттерн матчинг

Single-case Total Patterns

- ▶ Используется при декомпозиции данных

open System.Numerics

```
let (|Rect|) (x: Complex) =  
    Rect (x.Real, x.Imaginary)
```

```
let add one two =  
    match (one, two) with  
    | (Rect (r1, i1), Rect (r2, i2)) ->  
        Complex (r1 + r2, i1 + i2)
```

Multiple-case Total Patterns

```
let (|Even|Odd|) input = if input % 2 = 0 then Even else Odd
```

```
let TestNumber input =  
    match input with  
    | Even -> printfn "%d is even" input  
    | Odd -> printfn "%d is odd" input
```

Partial Active Patterns

```
let (|Integer|_|) (str: string) =  
    match System.Int32.TryParse(str) with  
    | (true, num) -> Some num  
    | _ -> None
```

```
let (|Bool|_|) (str: string) =  
    match System.Boolean.TryParse(str) with  
    | (true, num) -> Some num  
    | _ -> None
```

```
let parseNumeric str =  
    match str with  
    | Integer i -> printfn "%d : Integer" i  
    | Bool b -> printfn "%f : Bool" b  
    | _ -> printfn "%s : Not matched." str
```


Parameterized Active Patterns

- ▶ Добавляет дополнительные аргументы

```
let (|Default|) onNone value =  
    match value with  
    | None -> onNone  
    | Some e -> e
```

```
let greet (Default "random citizen" name) =  
    printfn "Hello, %s!" name
```

First-class Patterns

```
let unfold (|Q|_|) input =
  let rec loop values = function
    | Q(v, next) -> loop (v::values) next
    | otherwise -> (List.rev values, otherwise)
  loop [] input
```

```
type Expr =
  | App of Expr * Expr
  | Lam of head : string * body : Expr
  | Var of name : string
```

```
let (|Lambda|_|) = function
  | Lam(head, body) -> Some(head, body)
  | _ -> None
```

```
let (|Lambdas|) expr = unfold (|Lambda|_|) expr
```

Active Patterns

- ▶ Внутри — просто функции с метаданными
 - ▶ Всё, что можно делать с функцией, можно делать с Active Patterns