

**Конкурсное задание**

**по компетенции**

**«Разработка мобильных приложений»**

**Климович С.В.**

**Кузнецов К.А.**

**Иванова Л.C.**

**Сессия 1**

1. Установите название проекта GymApp
2. Создан экран (экран шаг 1/5), как на макете. При выборе кнопка меняет цвет и осуществляется переход на экран 2/5.
3. Создан экран (экран шаг 2/5), как на макете. При выборе кнопка меняет цвет и осуществляется переход на экран 3/5.
4. Создан экран (экран шаг 3/5), как на макете. В зависимости от пола появляется картинка силуэт мужчины или женщины. Картинка появляется с анимацией.
5. При выборе основного упора тренировок, кнопка меняет цвет и осуществляется переход на экран 4/5.
6. Создан экран (экран шаг 4/5), как на макете. При выборе кнопка меняет цвет и осуществляется переход на экран 5/5.
7. Создан экран (экран шаг 5/5), как на макете. Необходимо сохранить рост и вес локально, для последующего использования.
8. При нажатии на save существляется переход на экран авторизации.
9. Создан экран авторизация, как на макете.