

МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ И НАУКИ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ
МОСКОВСКИЙ АВИАЦИОННЫЙ ИНСТИТУТ
(НАЦИОНАЛЬНЫЙ ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ)

ЛАБОРАТОРНАЯ РАБОТА №6

по курсу “Объектно-ориентированное программирование”

I семестр, 2021/22 учебный год

Студент: Морозов Артем Борисович, группа М80-208Б-20

Преподаватель: Дорохов Евгений Павлович, каф. 806

Задание:

Дополнить класс-контейнер из лабораторной работы №5 шаблоном типа данных.

Вариант №14:

- Фигура: Пятиугольник (Pentagon)
- Контейнер: Бинарное дерево (Binary Tree)

Описание программы:

Исходный код разделён на 10 файлов:

- `figure.h` – описание класса фигуры
- `point.h` – описание класса точки
- `point.cpp` – реализация класса точки
- `pentagon.h` – описание класса пятиугольника
- `pentagon.cpp` – реализация класса пятиугольника
- `TBinaryTreeltem.h` – описание элемента бинарного дерева
- `TBinaryTreeltem.cpp` – реализация элемента бинарного дерева
- `TBinaryTree.h` – описание бинарного дерева
- `TBinaryTree.cpp` – реализация бинарного дерева
- `main.cpp` – основная программа

Дневник отладки:

При внедрении шаблонов и дальнейшем тестировании ошибок не возникло.

Вывод: Главный итог данной лабораторной работы – я познакомился с таким наиважнейшим понятием, как шаблоны. Забавно, что шаблоны – это неотъемлемая часть языка C++, однако введены они были относительно недавно. Любой, кто получал ошибку компиляции на C++, наверняка в списке ошибок видел много раз слово “template”. Действительно, очень многое держится на шаблонах. Например, когда мы задаем вектор, мы пишем `std::vector<int> numbers`, и `int` тут также является шаблоном. Эта лабораторная работа, на мой взгляд, одна из важнейших, ведь в отличие от умных указателей, шаблоны действительно везде.

Исходный код:

`point.h:`

```
#ifndef POINT_H
#define POINT_H
```

```

#include <iostream>

class Point {
public:
    Point();
    Point(std::istream &is);
    Point(double x, double y);

    double X();
    double Y();

    friend std::istream& operator>>(std::istream& is, Point& p);
    friend std::ostream& operator<<(std::ostream& os, Point& p);

private:
    double x_;
    double y_;
};
#endif

```

point.cpp:

```

#include "point.h"

#include <cmath>

Point::Point() : x_(0.0), y_(0.0) {}

Point::Point(double x, double y) : x_(x), y_(y) {}

Point::Point(std::istream &is) {
    is >> x_ >> y_;
}

double Point::X() {
    return x_;
};

double Point::Y() {
    return y_;
};

std::istream& operator>>(std::istream& is, Point& p) {
    is >> p.x_ >> p.y_;
    return is;
}

std::ostream& operator<<(std::ostream& os, Point& p) {
    os << "(" << p.x_ << ", " << p.y_ << ")";
    return os;
}

```

figure.h:

```

#ifndef FIGURE_H
#define FIGURE_H

#include "point.h"

class Figure {
public:
    virtual double Area() = 0;
    virtual void Print(std::ostream &os) = 0;
    virtual size_t VertexesNumber() = 0;
    virtual ~Figure() {};
};

```

```
};

#endif
```

pentagon.h:

```
#ifndef PENTAGON_H
#define PENTAGON_H

#include "figure.h"
#include <iostream>

class Pentagon : public Figure {
public:
    Pentagon(std::istream& InputStream);

    virtual ~Pentagon();

    size_t VertexesNumber();
    double Area();
    void Print(std::ostream &OutputStream);

private:
    Point a;
    Point b;
    Point c;
    Point d;
    Point e;
};

#endif
```

pentagon.cpp:

```
#include "pentagon.h"
#include <cmath>

Pentagon::Pentagon(std::istream &InputStream)
{
    InputStream >> a;
    InputStream >> b;
    InputStream >> c;
    InputStream >> d;
    InputStream >> e;
    std::cout << "Pentagon that you wanted to create has been created" << std::endl;
}

void Pentagon::Print(std::ostream &OutputStream) {
    OutputStream << "Pentagon: ";
    OutputStream << a << " " << b << " " << c << " " << d << " " << e << std::endl;
}

size_t Pentagon::VertexesNumber() {
    size_t number = 5;
    return number;
}

double Pentagon::Area() {
    double q = abs(a.X() * b.Y() + b.X() * c.Y() + c.X() * d.Y() + d.X() * e.Y() + e.X() * a.Y() - b.X() * a.Y() - c.X() * b.Y() -
d.X() * c.Y() - e.X() * d.Y() - a.X() * e.Y());
    double s = q / 2;
    return s;
}
```

```

}

Pentagon::~Pentagon() {
    std::cout << "My friend, your pentagon has been deleted" << std::endl;
}

```

TBinaryTreeItem.h:

```

#ifndef TBINARYTREE_ITEM_H
#define TBINARYTREE_ITEM_H
#include "pentagon.h"

template <class T>
class TBinaryTreeItem {
public:
    TBinaryTreeItem(const T& pentagon);
    TBinaryTreeItem(const TBinaryTreeItem<T>& other);
    T& GetPentagon();
    void SetPentagon(T& pentagon);
    std::shared_ptr<TBinaryTreeItem<T>> GetLeft();
    std::shared_ptr<TBinaryTreeItem<T>> GetRight();
    void SetLeft(std::shared_ptr<TBinaryTreeItem<T>> item);
    void SetRight(std::shared_ptr<TBinaryTreeItem<T>> item);
    void SetPentagon(const T& pentagon);
    void IncreaseCounter();
    void DecreaseCounter();
    int ReturnCounter();
    virtual ~TBinaryTreeItem();

    template<class A>
    friend std::ostream &operator<<(std::ostream &os, const TBinaryTreeItem<A> &obj);

private:
    T pentagon;
    std::shared_ptr<TBinaryTreeItem<T>> left;
    std::shared_ptr<TBinaryTreeItem<T>> right;
    int counter;
};
#endif

```

TBinaryTreeItem.cpp:

```

#include "TBinaryTreeItem.h"

template <class T>
TBinaryTreeItem<T>::TBinaryTreeItem(const T &pentagon) {
    this->pentagon = pentagon;
    this->left = this->right = NULL;
    this->counter = 1;
}

template <class T>
TBinaryTreeItem<T>::TBinaryTreeItem(const TBinaryTreeItem<T> &other) {
    this->pentagon = other.pentagon;
    this->left = other.left;
    this->right = other.right;
    this->counter = other.counter;
}

template <class T>
T& TBinaryTreeItem<T>::GetPentagon() {
    return this->pentagon;
}

template <class T>

```

```

void TBinaryTreeItem<T>::SetPentagon(const T& pentagon){
    this->pentagon = pentagon;
}

template <class T>
std::shared_ptr<TBinaryTreeItem<T>> TBinaryTreeItem<T>::GetLeft(){
    return this->left;
}

template <class T>
std::shared_ptr<TBinaryTreeItem<T>> TBinaryTreeItem<T>::GetRight(){
    return this->right;
}

template <class T>
void TBinaryTreeItem<T>::SetLeft(std::shared_ptr<TBinaryTreeItem<T>> item) {
    if (this != NULL){
        this->left = item;
    }
}

template <class T>
void TBinaryTreeItem<T>::SetRight(std::shared_ptr<TBinaryTreeItem<T>> item) {
    if (this != NULL){
        this->right = item;
    }
}

template <class T>
void TBinaryTreeItem<T>::IncreaseCounter() {
    if (this != NULL){
        counter++;
    }
}

template <class T>
void TBinaryTreeItem<T>::DecreaseCounter() {
    if (this != NULL){
        counter--;
    }
}

template <class T>
int TBinaryTreeItem<T>::ReturnCounter() {
    return this->counter;
}

template <class T>
TBinaryTreeItem<T>::~TBinaryTreeItem() {
    std::cout << "Destructor TBinaryTreeItem was called\n";
}

template <class T>
std::ostream &operator<<(std::ostream &os, TBinaryTreeItem<T> &obj)
{
    os << "Item: " << obj.GetPentagon() << std::endl;
    return os;
}

#include "pentagon.h"
template class TBinaryTreeItem<Pentagon>;
template std::ostream& operator<<(std::ostream& os, TBinaryTreeItem<Pentagon> &obj);

```

TBinaryTree.h:

```

#ifndef TBINARYTREE_H

```

```

#define TBINARYTREE_H
#include "TBinaryTreeItem.h"

template <class T>

class TBinaryTree {
public:
    TBinaryTree();
    TBinaryTree(const TBinaryTree<T> &other);
    void Push(T &pentagon);
    std::shared_ptr<TBinaryTreeItem<T>> Pop(std::shared_ptr<TBinaryTreeItem<T>> root, T &pentagon);
    T& GetItemNotLess(double area, std::shared_ptr<TBinaryTreeItem<T>> root);
    void Clear();
    bool Empty();
    int Count(double minArea, double maxArea);
    template <class A>
    friend std::ostream& operator<<(std::ostream& os, TBinaryTree<A>& tree);
    virtual ~TBinaryTree();
    std::shared_ptr<TBinaryTreeItem<T>> root;
};
#endif

```

TBinaryTree.cpp:

```

#include "TBinaryTree.h"

template <class T>
TBinaryTree<T>::TBinaryTree () {
    root = NULL;
}

template <class T>
std::shared_ptr<TBinaryTreeItem<T>> copy (std::shared_ptr<TBinaryTreeItem<T>> root) {
    if (!root) {
        return NULL;
    }
    std::shared_ptr<TBinaryTreeItem<T>> root_copy(new TBinaryTreeItem<T>(root->GetPentagon()));
    root_copy->SetLeft(copy(root->GetLeft()));
    root_copy->SetRight(copy(root->GetRight()));
    return root_copy;
}

template <class T>
TBinaryTree<T>::TBinaryTree (const TBinaryTree<T> &other) {
    root = copy(other.root);
}

template <class T>
void Print (std::ostream& os, std::shared_ptr<TBinaryTreeItem<T>> node){
    if (!node){
        return;
    }
    if(node->GetLeft()){
        os << node->GetPentagon().GetArea() << ": [";
        Print (os, node->GetLeft());
        if (node->GetRight()){
            if (node->GetRight()){
                os << ", ";
                Print (os, node->GetRight());
            }
        }
        os << "]";
    } else if (node->GetRight()) {
        os << node->GetPentagon().GetArea() << ": [";
        Print (os, node->GetRight());
        if (node->GetLeft()){

```

```

        if (node->GetLeft()){
            os << ", ";
            Print (os, node->GetLeft());
        }
    }
    os << "]\n";
}
else {
    os << node->GetPentagon().GetArea();
}
}
}

```

```

template <class T>
std::ostream& operator<< (std::ostream& os, TBinaryTree<T>& tree){
    Print(os, tree.root);
    os << "\n";
    return os;
}

```

```

template <class T>
void TBinaryTree<T>::Push (T &pentagon) {
    if (root == NULL) {
        std::shared_ptr<TBinaryTreeItem<T>> help(new TBinaryTreeItem<T>(pentagon));
        root = help;
    }
    else if (root->GetPentagon() == pentagon) {
        root->IncreaseCounter();
    }
    else {
        std::shared_ptr<TBinaryTreeItem<T>> parent = root;
        std::shared_ptr<TBinaryTreeItem<T>> current;
        bool childInLeft = true;
        if (pentagon.GetArea() < parent->GetPentagon().GetArea()) {
            current = root->GetLeft();
        }
        else if (pentagon.GetArea() > parent->GetPentagon().GetArea()) {
            current = root->GetRight();
            childInLeft = false;
        }
        while (current != NULL) {
            if (current->GetPentagon() == pentagon) {
                current->IncreaseCounter();
            }
            else {
                if (pentagon.GetArea() < current->GetPentagon().GetArea()) {
                    parent = current;
                    current = parent->GetLeft();
                    childInLeft = true;
                }
                else if (pentagon.GetArea() > current->GetPentagon().GetArea()) {
                    parent = current;
                    current = parent->GetRight();
                    childInLeft = false;
                }
            }
        }
        std::shared_ptr<TBinaryTreeItem<T>> item (new TBinaryTreeItem<T>(pentagon));
        current = item;
        if (childInLeft == true) {
            parent->SetLeft(current);
        }
        else {
            parent->SetRight(current);
        }
    }
}
}

```



```

template <class T>
std::shared_ptr <TBinaryTreeItem<T>> FMRST(std::shared_ptr <TBinaryTreeItem<T>> root) {
    if (root->GetLeft() == NULL) {
        return root;
    }
    return FMRST(root->GetLeft());
}

template <class T>
std::shared_ptr <TBinaryTreeItem<T>> TBinaryTree<T>:: Pop(std::shared_ptr <TBinaryTreeItem<T>> root, T &pentagon) {
    if (root == NULL) {
        return root;
    }
    else if (pentagon.GetArea() < root->GetPentagon().GetArea()) {
        root->SetLeft(Pop(root->GetLeft(), pentagon));
    }
    else if (pentagon.GetArea() > root->GetPentagon().GetArea()) {
        root->SetRight(Pop(root->GetRight(), pentagon));
    }
    else {
        //first case of deleting - we are deleting a list
        if (root->GetLeft() == NULL && root->GetRight() == NULL) {
            root = NULL;
            return root;
        }
        //second case of deleting - we are deleting a vertex with only one child
        else if (root->GetLeft() == NULL && root->GetRight() != NULL) {
            std::shared_ptr <TBinaryTreeItem<T>> pointer = root;
            root = root->GetRight();
            return root;
        }
        else if (root->GetRight() == NULL && root->GetLeft() != NULL) {
            std::shared_ptr <TBinaryTreeItem<T>> pointer = root;
            root = root->GetLeft();
            return root;
        }
        //third case of deleting
        else {
            std::shared_ptr <TBinaryTreeItem<T>> pointer = FMRST(root->GetRight());
            root->GetPentagon().area = pointer->GetPentagon().GetArea();
            root->SetRight(Pop(root->GetRight(), pointer->GetPentagon()));
        }
    }
    return root;
}

template <class T>
void RecursiveCount(double minArea, double maxArea, std::shared_ptr<TBinaryTreeItem<T>> current, int& ans) {
    if (current != NULL) {
        RecursiveCount(minArea, maxArea, current->GetLeft(), ans);
        RecursiveCount(minArea, maxArea, current->GetRight(), ans);
        if (minArea <= current->GetPentagon().GetArea() && current->GetPentagon().GetArea() < maxArea) {
            ans += current->ReturnCounter();
        }
    }
}

template <class T>
int TBinaryTree<T>::Count(double minArea, double maxArea) {
    int ans = 0;
    RecursiveCount(minArea, maxArea, root, ans);
    return ans;
}

template <class T>

```

```

T& TBinaryTree<T>::GetItemNotLess(double area, std::shared_ptr<TBinaryTreeItem<T>> root) {
    if (root->GetPentagon().GetArea() >= area) {
        return root->GetPentagon();
    }
    else {
        return GetItemNotLess(area, root->GetRight());
    }
}

template <class T>
void RecursiveClear(std::shared_ptr<TBinaryTreeItem<T>> current){
    if (current!= NULL){
        RecursiveClear(current->GetLeft());
        RecursiveClear(current->GetRight());
        current = NULL;
    }
}

template <class T>
void TBinaryTree<T>::Clear(){
    RecursiveClear(root);
    root = NULL;
}

template <class T>
bool TBinaryTree<T>::Empty() {
    if (root == NULL) {
        return true;
    }
    return false;
}

template <class T>
TBinaryTree<T>::~~TBinaryTree() {
    Clear();
    std::cout << "Your tree has been deleted" << std::endl;
}

#include "pentagon.h"
template class TBinaryTree<Pentagon>;
template std::ostream& operator<<(std::ostream& os, TBinaryTree<Pentagon>& stack);

```

main.cpp:

```

#include <iostream>
#include "pentagon.h"
#include "TBinaryTree.h"
#include "TBinaryTreeItem.h"
int main () {
    //lab1
    Pentagon a (std::cin);
    std::cout << "The area of your figure is : " << a.Area() << std::endl;

    Pentagon b (std::cin);
    std::cout << "The area of your figure is : " << b.Area() << std::endl;

    Pentagon c (std::cin);
    std::cout << "The area of your figure is : " << c.Area() << std::endl;

    //lab4
    TBinaryTree<Pentagon> tree;
    std::cout << "Is tree empty? " << tree.Empty() << std::endl;
    std::cout << "And now, is tree empty? " << tree.Empty() << std::endl;
    tree.Push(a);
    tree.Push(b);
}

```

```
tree.Push(c);
std::cout << "The number of figures with area in [minArea, maxArea] is: " << tree.Count(0, 100000) << std::endl;
std::cout << "The result of searching the same-figure-counter is: " << tree.root->ReturnCounter() << std::endl;
std::cout << "The result of function named GetItemNotLess is: " << tree.GetItemNotLess(0, tree.root) << std::endl;
std::cout << tree << std::endl;
tree.root = tree.Pop(tree.root, a);
std::cout << tree << std::endl;
return 0;
}
```

Результат работы:

Такой же, как и во второй лабораторной.