Настройка конфигов предметов:

Resources/Data/тип предмета/предмет

Конфиг игры(**задается перед запуском игры в первый раз, в ином случае количество слотов будет равняться 0 и придется удалять файл с данными сохранений, чтобы перезаписать значения**):

Resources/GameConfig