APTEMOB AHTOH

+7 925-985-3140 | toha.artyomov@gmail.com | github.com/artemov-av

Образование

МФТИ (ГУ)

Москва

Бакалавриат ФПМИ ПМИ

2018 - сейчас

Лицей №14

Тамбов

Физико-математический лицей

2012 - 2018

Технические навыки

Языки программрования: C/C++, Python, Java, PostgreSQL, bash, ARM/x86 assemblers

Фреймворки: PyQt, Qt, GTest

Инструменты разработки: Git, Docker **Библиотеки**: NumPy, Matplotlib, scipy

ДРУГИЕ НАВЫКИ

Языки: Русский, английский (В2)

Soft skills: Адаптируемость, стрессоустойчивость, коммуникабельность

Учебные проекты

$m Cтратегическая \ игра \mid \it Python, \it PyQt$

- Учебный проект, использующий некоторые паттерны проектирования
- Пошаговая стратегия с GUI

Γ енератор лабиринтов | Python, PyQt

- Программа, которая генерирует лабиринты и решает их
- Лабиринты можно генерировать разными способами
- Лабиринты отрисовываются с помощью PyQt
- Есть возможность прохождения лабиринта пользователем

JIT-компилятор арифметических выражений в $ARM \mid C++$, ARM assembler, GTest

- В runtime компилирует арифметические выражения в ARM-ассемблерный 32-битный код
- У выражений могут быть внешние зависимости: функции и имена переменных

О СЕБЕ

Я люблю математику, в частности математический анализ, дискретный анализ, теорию вероятностей и математическую статистику. В свободное время учусь играть на фортепиано.