



Frontend и Backend





Разделение



Front End

- Markup and web languages such as HTML, CSS and Javascript
- Asynchronous requests and Ajax
- Specialized web editing software
- Image editing
- Accessibility
- Cross-browser issues
- Search engine optimisation



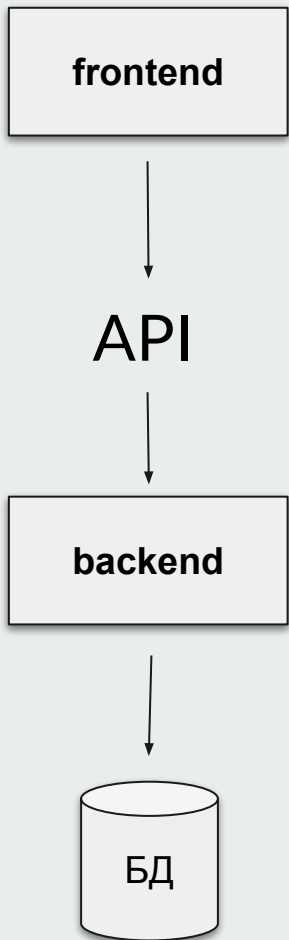
Back End

- Programming and scripting such as Python, Ruby and/or Perl
- Server architecture
- Database administration
- Scalability
- Security
- Data transformation
- Backup

frontend - клиентская часть - весь UI и обработка действий пользователя, анимации

backend - серверная часть - обработка запросов и отправка ответов, логика работы приложения, связь с БД

Фреймворки, языки, технологии могут быть любыми



Существуют отдельные разработчики **frontend** и **backend**

При создании проекта каждый выполняет свою часть и в конце “соединяют” обе части

Backend предоставляет API, по которому с ним работает frontend



Технологии

**Фронтенд (Angular/React/TypeScript) +
бэкенд (Java/Spring/Hibernate/RESTful)**
по такому принципу сейчас работают
многие крупные компании.



Технологии

Если приложение отвечает за отображение и взаимодействие с пользователем - это frontend

Если приложение отвечает за бизнес-процессы (логику), работу с БД - это backend

Неважно на каком языке/фреймворке это реализовано

Смотрите не на технологии, а на логику работы

Любой фреймворк может разрабатывать приложения как для frontend, так и для backend

Angular - может быть:

- только frontend
- только backend (благодаря Node.js)
- frontend + backend