



# Компиляция





# Compile

Just-in-Time (JIT) - вовремя, по необходимости

Ahead-of-Time (AOT) - раньше времени, заранее

<https://angular.io/guide/aot-compiler>

## JIT

- По-умолчанию использовался, когда запускали приложение на тестовом сервере node.js
- Компилируется в браузере
- Занимает больше места, т.к. в итоговую папку добавляется компилятор
- Подходит для локальной разработки, тестирования
- **ng build**

## AOT

- Компилируется на машине, где запущена команда (работает быстрее)
- Занимает меньше места, т.к. в итоговую папку НЕ добавляется компилятор
- Более безопасный вариант (т.к. код и служебные данные лучше скрываются)
- Подходит для production
  - **ng build --prod (рекомендуется)**
  - **ng build --aot**
- Переменные класса не должны быть private



# Development mode

В зависимости от режима - в коде можно добавлять различные условия (получать реальные данные, вместо тестовых, создавать различные значения переменных и пр.)

Готовая функция **isDevMode()**

Для нашего проекта неважно, т.к. это не используем