Элементы управления содержимым

Элемент управления ScrollViewer

Данный элемент управления используется в случае, когда необходимо в ограниченной области окна вывести большой объем содержимого. Может содержать только один дочерний элемент (обычно – диспетчер компоновки).

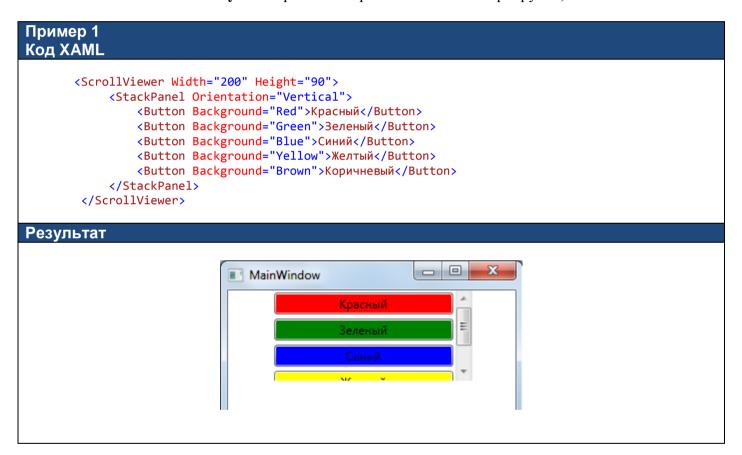
Основные свойства:

Width – ширина;

Height – высота;

HorizontalScrollBarVisibility — отображение вертикальных полос прокрутки: Visible — отображаются, Auto — отображаются при необходимости, Disabled — не отображаются и прокрутка в данном направлении невозможна, Hidden — не отображаются, но прокрутка возможна (например, с помощью клавиш управления курсором);

VerticalScrollBarVisibility – отображение вертикальных полос прокрутки;



Элемент управления Border

Данный элемент управления используется для вывода закругленной границы вокруг других элементов управления. Может содержать только один дочерний элемент (обычно — диспетчер компоновки).

Основные свойства:

BorderBrush – кисть для рисования границы (в простейшем случае – цвет сплошной линии);

BorderThickness – толщина границы;

CornerRadius – радиус закругления границы; если указано одно число, то оно используется для всех углов границы, либо можно задать значение в формате «A,B,C,D», где A – радиус закругления верхнего левого угла; B – верхнего правого, C – нижнего правого, D – нижнего левого.

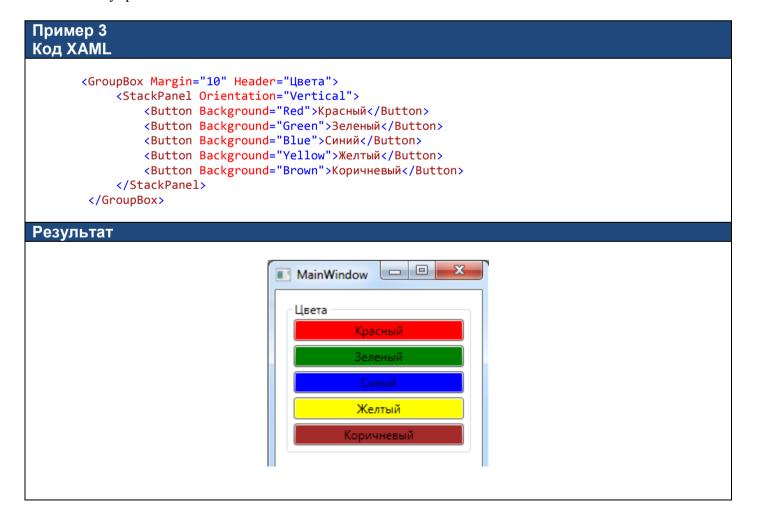
```
<Border BorderBrush="Navy" BorderThickness="4" CornerRadius="20" Padding="10" Margin="20">
            <StackPanel Orientation="Vertical" Background="White">
                <TextBlock>Красный</TextBlock>
                <TextBlock>Зеленый</TextBlock>
                <TextBlock>Синий</TextBlock>
                <TextBlock>Желтый</TextBlock>
                <TextBlock>Коричневый</TextBlock>
            </StackPanel>
        </Border>
Результат
                                        MainWin...
                                            Красный
                                           Зеленый
                                            Синий
                                            Желтый
                                            Коричневый
```

Элемент управления GroupBox

Данный элемент управления используется для группировки взаимосвязанных элементов управления. Может содержать только один дочерний элемент (обычно – диспетчер компоновки).

Основные свойства:

Header – заголовок элемента управления. Может быть текстовой строчкой, либо любым другим элементом управления.



Элемент управления Expander

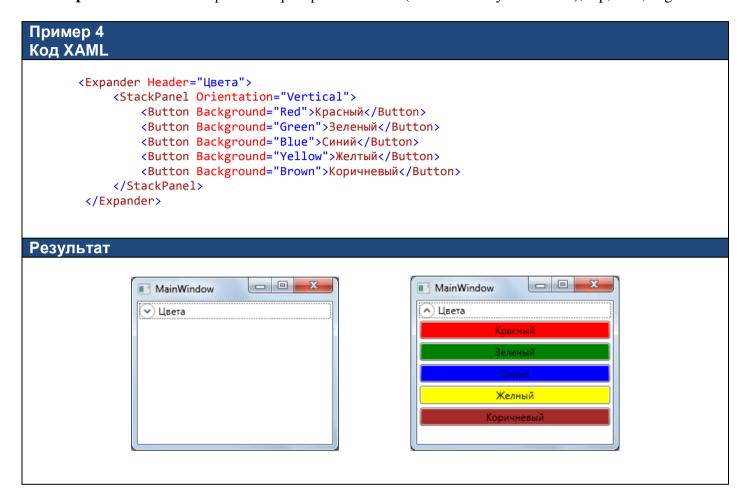
Данный элемент управления содержит область, которую пользователь может раскрыть или скрыть, кликнув на заголовок. Может содержать только один дочерний элемент (обычно – диспетчер компоновки).

Основные свойства:

Header – заголовок элемента управления. Может быть текстовой строчкой, либо любым другим элементом управления;

IsExpanded – состояние элемента управления: True – раскрыт, False – закрыт;

ExpandDirection – направление раскрытия: Down (значение по умолчанию), Up, Left, Right.



Элемент управления Tabltem

Данный элемент управления представляет собой страницу-вкладку с заголовком в элементе управления вкладками TabControl. Переключение между вкладками происходит при нажатии на заголовок вкладки. TabItem может содержать только один дочерний элемент (обычно – диспетчер компоновки).

Основные свойства:

Header – заголовок элемента управления. Может быть текстовой строчкой, либо любым другим элементом управления;

IsSelected – состояние вкладки: True – раскрыта, False – скрыта.

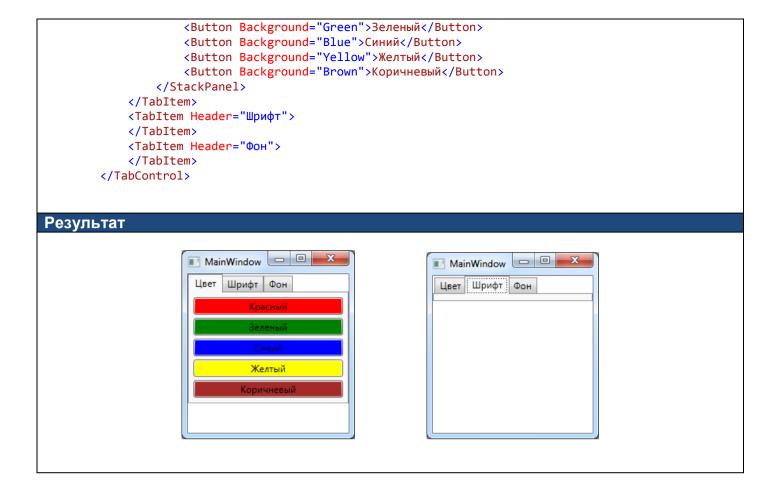
```
Пример 5
Код XAML

«TabControl»

«TabItem Header="Цвет"»

«StackPanel Orientation="Vertical"»

«Button Background="Red">Красный</Button>
```



Кисти

Кисти в WPF-приложениях используются рисования линий и для заполнения областей: фонов, передних планов, границ элементов, областей прозрачности.

Кисть SolidColorBrush

Используется для рисования линий и заполнения области одним сплошным цветом. Данный тип кисти используется в случаях, когда для свойств Foreground, Background, Fill, Stroke заданы текстовые значения в виде названия цвета.

Пример 6 Код ХАМL	Результат
<pre><textblock> <textblock.background> <solidcolorbrush color="DarkGreen"></solidcolorbrush> </textblock.background> <textblock.foreground> <solidcolorbrush color="White"></solidcolorbrush> </textblock.foreground> Kисть SolidColorBrush </textblock></pre>	MainWi Кисть SolidColorBrush
<textblock background="DarkGreen" foreground="White"></textblock>	MainWi Кисть SolidColorBrush

Кисть RadialGradientBrush

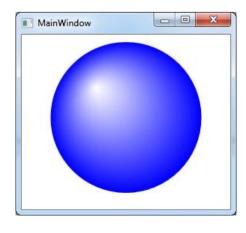
Используется для радиального градиентного заполнения области. Основные свойства:

GradientStops – коллекция объектов GradientStop, определяющих промежуточные точки градиента;

GradientOrigin — относительные координаты центра радиального градиента в формате «X,Y». Значение по умолчанию «0.5,0.5».

Пример 8 Код ХАМL

Результат



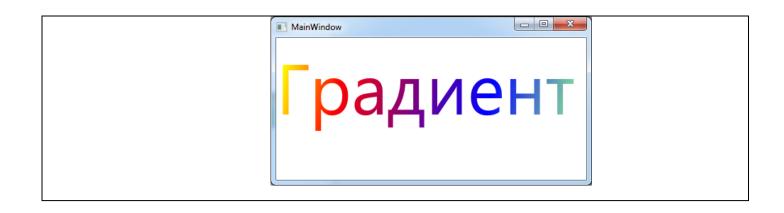
Кисть LinearGradientBrush

Используется для линейного градиентного заполнения области. Основные свойства:

GradientStops – коллекция объектов GradientStop, определяющих промежуточные точки градиента;

StartPoint — относительные координаты начала линейного градиента в формате «X,Y». Значение по умолчанию «0,0»;

EndPoint — относительные координаты начала линейного градиента в формате «X,Y». Значение по умолчанию «1,1».



Кисть ImageBrush

Используется для заполнения области графическим изображением, которое может растягиваться, масштабироваться или многократно повторяться. Основные свойства:

ImageSource – определяет изображение (ресурс, внешний файл или URL-адрес).



Кисть VisualBrush

Используется для заполнения области на основе визуального содержимого какого-либо элемента. Кисть может быть использована для уменьшенного изображения какой-либо области окна (в том числе невидимой в данный момент), а также для создания эффекта отражения. Заполненная область автоматически перерисовывается при каждом изменении внешнего вида исходного элемента. Основные свойства:

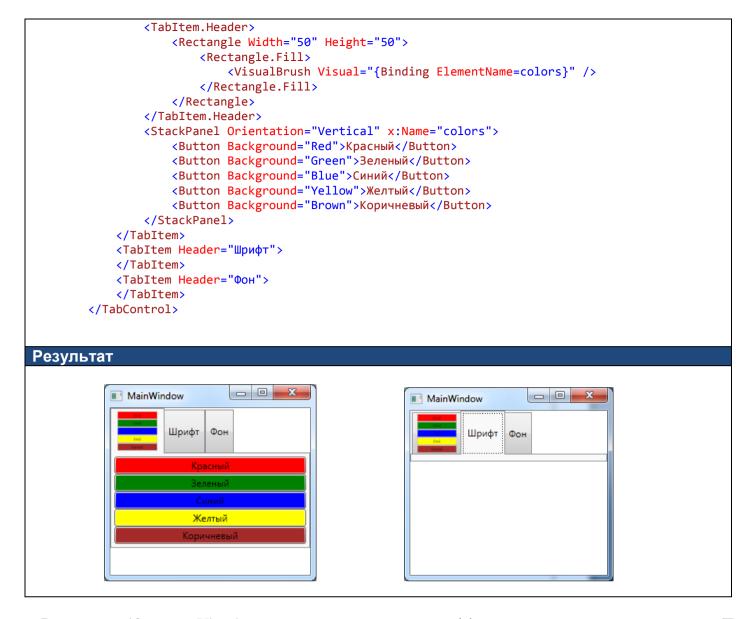
Visual – ссылка на элемент, визуального изображение которого используется. Значение свойства указывается в виде расширения разметки Binding, например: Visual="{Binding ElementName=ButtonRun}"

В примере 12 кисть Visual используется для вывода уменьшенного изображения вкладки в заголовок этой вкладки.

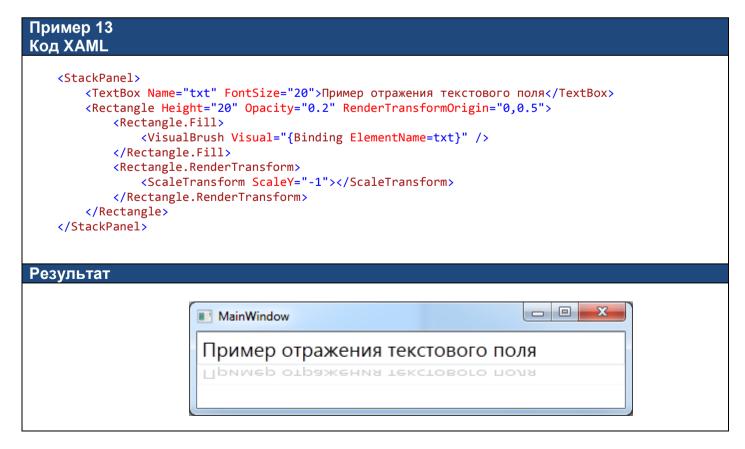
```
Пример 12
Код XAML

«TabControl»

«TabItem»
```



В примере 13 кисть Visual используется для создания эффекта отражения текстового поля. При изменении текста в текстовом поле отражение автоматически изменяется.



Задание 1

На основе примера 8 разработайте WPF-приложение с анимацией источника света, светового пятна от него на шаре и отражения шара. Для анимации начала радиального градиента используйте элемент PointAnimation, свойства From и То которого задаются в формате "X,Y" (пример: To="0,1")