# МДК 09.01. Проектирование и разработка вебприложений

# Лекция: Современные подходы к разработке приложений (SPA, REST, CI/CD)

**Цель лекции:** Понять философию и практическое применение трех ключевых современных подходов, которые определяют процесс создания, функционирования и доставки веб-приложений.

#### План лекции:

- 1. Введение: Эволюция веба от статических страниц к сложным приложениям.
- 2. Single Page Application (SPA): Архитектура, принципы работы, преимущества и недостатки.
- 3. **REST API:** Концепция единого интерфейса между клиентом и сервером.
- 4. CI/CD (Continuous Integration / Continuous Deployment): Практики автоматизации процесса разработки и поставки кода.
- 5. Синтез: Как SPA, REST и CI/CD работают вместе.
- 6. Резюме и ключевые выводы.

# 1. Введение: Эволюция веба

Раньше веб-сайты были простыми коллекциями статических HTML-страниц. Каждое действие пользователя — клик по ссылке, отправка формы — вело к полной перезагрузке страницы с сервера. Это модель **Multi-Page Application (MPA)**.

С появлением Gmail, Google Maps в середине 2000-х мир увидел новый подход: приложение, которое работает внутри браузера и динамически подгружает данные, не перезагружая страницу полностью. Это был прорыв в UX (User Experience). Этот подход стал возможным благодаря активному использованию JavaScript и получил название **Single Page Application (SPA)**.

Но для того чтобы SPA-клиент мог общаться с сервером и запрашивать данные, нужен был универсальный, стандартизированный язык. Таким языком стал **REST API**.

А чтобы быстро и надежно разрабатывать, тестировать и развертывать такие сложные приложения, состоящие из независимого фронтенда (SPA) и бэкенда (REST API), индустрия пришла к практике **CI/CD**.

Давайте разберем каждый из этих кирпичиков современной разработки.

# 2. Single Page Application (SPA)

**Что это?** Это веб-приложение, которое загружает единственную HTML-страницу и все необходимые ресурсы (JS, CSS). Последующие взаимодействия с пользователем динамически обрабатываются JavaScript, который запрашивает данные у сервера и обновляет интерфейс без полной перезагрузки страницы.

**Ключевой принцип:** Разделение ответственности. Сервер (бэкенд) отвечает только за данные и бизнес-логику. Клиент (браузер) отвечает за отображение, UI-логику и взаимодействие с

пользователем. Связь между ними происходит через API (чаще всего RESTful).

#### Как работает?

- 1. Пользователь заходит на сайт (https://myapp.com).
- 2. Сервер отдает единственный index.html и подключаемые к нему JS/CSS файлы (часто собранные в один бандл).
- 3. Загруженный JavaScript-код (например, React, Vue, Angular) инициализирует приложение, рендерит первоначальный интерфейс.
- 4. Приложение асинхронно (AJAX/fetch) запрашивает у бэкенда необходимые данные (например, список задач, профиль пользователя).
- 5. Получив данные (обычно в формате JSON), SPA обновляет только конкретные части DOM-дерева, а не всю страницу.

Пример: Лента новостей в социальной сети.

- В МРА: чтобы увидеть новые посты, вы нажимаете F5, страница полностью перезагружается.
- B SPA: вы просто листаете ленту. JavaScript-код незаметно для вас отправляет запрос на сервер (GET /api/posts?offset=10), получает JSON с новыми постами и плавно добавляет их вниз списка.

#### Преимущества:

- **Более быстрый UX:** После первоначальной загрузки приложение работает очень отзывчиво, похоже на нативное.
- **Разделение фронтенда и бэкенда:** Команды могут работать параллельно, согласовывая только формат API.
- Богатый интерфейс: Возможность создавать сложные, интерактивные интерфейсы.

#### Недостатки:

- SEO (Search Engine Optimization): Традиционные поисковые боты плохо индексируют JS-контент. Решается с помощью SSR (Server-Side Rendering) например, Next.js для React.
- **Первоначальная загрузка:** Первый раз может грузиться дольше, так как нужно скачать весь фреймворк. Решается ленивой загрузкой, оптимизацией бандлов.
- **Требует мощного клиента:** Вся логика рендеринга лежит на JavaScript, что может нагружать слабые устройства.

## 3. REST API

**Что это? REST (Representational State Transfer)** — это архитектурный стиль, набор принципов для построения веб-сервисов. **API (Application Programming Interface)** — это интерфейс для взаимодействия между программами. **REST API** — это интерфейс, который следует принципам REST.

#### Ключевые принципы (Очень важны!):

- 1. **Единообразие интерфейса (Uniform Interface):** Самый важный принцип. API должен быть предсказуемым.
  - **Ресурсы:** Все данные представляются как ресурсы (например, User, Post, Product). Доступ к ним осуществляется через уникальный URL (например, /api/users/123).

- НТТР-глаголы (Методы): Действия над ресурсами определяются НТТР-методами:
  - GET получить ресурс (или список).
  - POST создать новый ресурс.
  - PUT / PATCH обновить существующий ресурс (полностью/частично).
  - DELETE удалить ресурс.
- Пример для ресурса Article:
  - GET /api/articles → Получить список всех статей.
  - POST /api/articles → Создать новую статью (данные в теле запроса).
  - GET /api/articles/5 → Получить статью с id=5.
  - PUT /api/articles/5 → Полностью обновить статью с id=5.
  - DELETE /api/articles/5 → Удалить статью c id=5.
- 2. **Отсутствие состояния (Stateless):** Каждый запрос от клиента к серверу должен содержать всю информацию, необходимую для его понимания. Сервер не хранит состояние сессии клиента между запросами. (Аутентификация через токены, например, JWT, которые передаются в каждом запросе).
- 3. **Кэшируемость:** Ответы сервера должны явно помечаться как кэшируемые или нет. Это повышает производительность.
- 4. **Слоистая система:** Клиент не знает, подключен ли он напрямую к серверу или через промежуточные слои (кэш, балансировщик нагрузки). Это улучшает масштабируемость.

# Пример "Нерестового" (RPC-like) подхода vs REST:

- Плохо (не REST): POST /api/getUserProfile или POST /api/updateUserName. Здесь URL определяет действие, а не ресурс.
- **Хорошо (REST):** GET /api/users/123 (получить) и PATCH /api/users/123 (обновить, передав в теле только поле name).

**Формат данных:** Чаще всего JSON (JavaScript Object Notation) как легковесный и легкочитаемый формат.

```
// Ответ сервера на GET /api/users/1
{
    "id": 1,
    "name": "John Doe",
    "email": "john@example.com"
}
```

# 4. CI/CD (Continuous Integration / Continuous Deployment)

Это культура и набор практик, которые с помощью инструментов автоматизации позволяют часто и надежно развертывать новые версии приложения.

## CI (Continuous Integration — Непрерывная интеграция):

- **Цель:** Автоматически проверять, что новый код, который разработчики сливают в общую ветку (чаще main/master), не ломает существующую кодовую базу.
- Как работает?

- 1. Разработчик делает git push в репозиторий (например, GitHub, GitLab).
- 2. Запускается **СІ-сервер** (например, GitHub Actions, GitLab CI, Jenkins).
- 3. Сервер берет свежий код и запускает заранее настроенный пайплайн (pipeline):
  - Сборка проекта (npm build, mvn compile).
  - Запуск линтеров (проверка стиля кода).
  - Запуск всех модульных и интеграционных тестов.
- 4. Если все этапы прошли успешно (зеленый свет), код считается готовым к дальнейшим стадиям. Если нет разработчик получает уведомление о том, что нужно исправить ошибки.

#### CD (Continuous Deployment / Delivery — Непрерывное развертывание / поставка):

- **Continuous Delivery:** Это расширение СІ. После успешного прохода тестов код автоматически подготавливается к релизу (деплою) в среду, похожую на продакшен (staging). Развертывание на боевой сервер происходит вручную по нажатию кнопки.
- Continuous Deployment: Идет еще дальше. Любое изменение, успешно прошедшее СІ-пайплайн, автоматически развертывается на боевые серверы без какого-либо ручного вмешательства. Это требует высочайшего уровня автоматизации и доверия к тестам.

#### Простой пример пайплайна в .gitlab-ci.yml:

```
stages:
  - test
  - build
  - deploy
unit_tests:
 stage: test
  script:
    - npm install
    - npm run test
build project:
  stage: build
  script:
    - npm run build
  artifacts:
    paths:
      - build/
deploy_to_staging:
  stage: deploy
  script:
    - echo "Deploying to staging server..."
    - scp -r build/* user@staging-server:/var/www/app
    - main # Эта задача запустится только для ветки main
```

# Преимущества CI/CD:

- Скорость: Вы можете выпускать обновления ежедневно, ежечасно.
- Надежность: Автоматические тесты ловят баги до того, как они попадут к пользователям.
- Предсказуемость: Процесс стандартизирован и повторяем.
- Быстрая обратная связь: Разработчик сразу узнает, если его код сломал сборку.

# 5. Синтез: Как SPA, REST и CI/CD работают вместе

Представьте себе процесс разработки современного приложения — условного "Трелло":

- 1. **Архитектура:** Мы решили сделать SPA на React и бэкенд на Node.js с REST API.
- 2. Разработка:
  - Фронтенд-разработчик пишет компонент для отображения доски. Ему нужны задачи. Он договаривается с бэкенд-разработчиком, что тот сделает эндпоинт GET /api/boards/{id}/tasks.
  - Бэкендер создает этот эндпоинт, который возвращает JSON-массив задач. Пока эндпоинт не готов, фронтендер использует мок-данные.

#### 3. Интеграция:

- Оба разработчика пушат код в одну ветку Git.
- Срабатывает **CI/CD-пайплайн**:
  - Для бэкенда: запускаются юнит-тесты моделей, линтеры.
  - Для фронтенда: запускаются тесты компонентов, сборка проекта. Если сборка упала
     значит, фронтенд-разработчик что-то сломал и получит уведомление.
- Если все тесты прошли, пайплайн автоматически деплоит новую версию бэкенда на staging-сервер, а собранные статические файлы фронтенда на CDN (сеть доставки контента).

# 4. Работа приложения:

- Пользователь открывает приложение. Браузер загружает SPA c CDN.
- SPA делает запрос GET /api/boards/123/tasks к бэкенду.
- Бэкенд, работающий на сервере, обрабатывает REST-запрос, ходит в базу данных и возвращает JSON.
- SPA получает JSON и красиво рисует задачи на доске.

Все три технологии идеально дополняют друг друга, создавая эффективный цикл разработки и отличный пользовательский опыт.

#### 6. Резюме и ключевые выводы

- 1. **SPA** это архитектура клиентской части, которая предоставляет богатый и отзывчивый пользовательский интерфейс, работая как динамическое приложение в браузере и общаясь с сервером через API.
- 2. **REST API** это стандартный, предсказуемый и масштабируемый способ организации взаимодействия между клиентом (SPA) и сервером. Он основан на концепции ресурсов и HTTP-методов.
- 3. **CI/CD** это критически важная практика DevOps для автоматизации процесса поставки ПО. Она обеспечивает высокую скорость выпуска обновлений, надежность и стабильность работы приложения, что особенно важно для сложных проектов, разделенных на фронтенд и бэкенд.

4. **Вместе** эти подходы формируют **стандарт де-факто** для разработки современных высоконагруженных, легко масштабируемых и удобных в поддержке веб-приложений. Понимание их взаимодействия — ключевой навык для любого веб-разработчика.