

Электронный глоссарий по теме магистерской диссертации: "Корпоративная подготовка тренеров хоккейной школы к использованию технологий электронного обучения"

А

Адаптация - процесс изменения и приспособления тренеров к новым методам и технологиям обучения.

Б

Blended Learning (Смешанное обучение) - образовательный подход, комбинирующий традиционные методы обучения (очно) с дистанционными технологиями (онлайн).

В

Вебинар - онлайн-семинар или лекция, проводимая через интернет, позволяющая участникам получать обучение в режиме реального времени.

Г

Геймификация - применение игровых элементов в обучении с целью повышения мотивации и вовлеченности тренеров и спортсменов.

Д

Дистанционное обучение - процесс получения образования, при котором обучающийся и преподаватель находятся в разных местах и взаимодействуют через средства связи.

И

Интерактивные технологии - инструменты и методы, позволяющие осуществлять активное взаимодействие между тренерами и обучаемыми, например, с помощью онлайн-платформ и приложений.

К

Когнитивные технологии - методы, основанные на использовании искусственного интеллекта для анализа данных и улучшения образовательного процесса.

Н

Нейросети - алгоритмы, имитирующие работу человеческого мозга, используемые для анализа и обработки данных в образовательных технологиях.

О

Онлайн-платформа - веб-сайт или приложение, использующееся для дистанционного обучения, где тренеры могут получать доступ к курсам, ресурсам и материалам.

П

Профессиональная компетенция - совокупность знаний, навыков и умений, необходимых тренеру для успешного выполнения его обязанностей.

Р

Рейтинг обучающихся - система оценки успехов и достижений тренеров и спортсменов, основанная на их результатах в обучении и тренировочном процессе.

С

Система управления обучением (LMS) - программное обеспечение, позволяющее управлять процессом обучения, включая создание курсов, отслеживание прогресса и взаимодействие с обучающимися.

Т

Технологии электронного обучения - различные подходы и средства, используемые для проведения образовательного процесса в формате, зависящем от технологий, таких как видео, аудио, интерактивные курсы и онлайн ресурсы.

У

Участие в онлайн-курсах - процесс, в котором тренеры могут обучаться через интернет, получая доступ к разнообразным материалам и возможности взаимодействия с преподавателями и коллегами.

Ч

Чат-боты - автоматизированные программы, которые взаимодействуют с пользователями в текстовом формате, предоставляя информацию и поддержку в процессе обучения.

Э

Электронное обучение - процесс обучения, осуществляемый с использованием цифровых технологий, который может включать как асинхронное, так и синхронное взаимодействие.

Ю

Юзабилити - удобство использования электронных образовательных ресурсов и платформ для тренеров, затрагивающее доступность, простоту навигации и эффективность интерфейса.

Я

Языковые технологии - средства, позволяющие создавать и организовывать контент для электронного обучения на различных языках, что расширяет доступность программ для тренеров с разным уровнем языковой подготовки.

Этот электронный глоссарий предоставляет основные термины и понятия, которые могут быть полезны в процессе исследования и написания магистерской диссертации по теме корпоративной подготовки тренеров хоккейной школы к использованию технологий электронного обучения.