

**Catatan/Log**  
**KULIAH TELEGRAM**

**Materi Dasar**  
**Penggunaan Tool dan**  
**Fitur GIMP**

Oleh

**Sokibi**

**(Sesi Materi Bag. I)**  
**GIMPSCAPE INDONESIA**

Desember 2016 dimulai ===



**Aulia Nailal**

8:08:25 PM

Bentar..



**Herbanu Tri Sasongko**

edited 8:08:30 PM

Kuliah telegram gimpscape  
Materi pengenalan tools dasar gimp  
Oleh pak sokibi

Peraturan kuliah  
Kuliah berlangsung selama +- 1Jam  
45 Menit materi +15 Menit tanya jawab  
Dilarang menyela/bertanya selama sesi materi kecuali di  
ijinkan pemateri

Kepada Pak sokibi, dipersilahkan

8:08:30 PM



**Sokibi**

8:08:55 PM

Baik,

Baik

8:09:47 PM

Saya asumsikan bahwa yang hadir di sini sudah memasang  
GIMP pada sistem operasi masing-masing

8:09:51 PM



**bella mujia**

8:10:06 PM

Yah kesiangan om :( saya lagi di kampus

Ikut nyimak aja ahh

8:10:12 PM

**Vita RETRA ManisanHerbalCML RIAU** invited mas budiarto ☐ SAM IDUB -  
KOPI tjap "IPOK"



**Sokibi**

8:11:34 PM

Malam ini kita belajar dasar GIMP dulu saja, karena menurut  
pengamatan saya selama ikut gabung di group ini belum  
pernah dilaksanakan kulgram #GIMP  
(tg://search\_hashtag?hashtag=GIMP) sebelumnya di group ini

Untuk mempersingkat waktu, langsung saja kita sambil praktek

8:12:23 PM

- Buka GIMP menurut Sistem Operasi yang Anda gunakan

8:12:44 PM

- Buka halaman baru dengan klik File => New => pilih  
Template (contoh 640x480 px).

8:13:06 PM

8:13:37 PM



Lakukan pengaturan seperti pada gambar

**Christian Kurniawan** joined the group



**Sokibi**

8:14:57 PM

lakukan pengaturan untuk tingkat lanjut dengan klik "Advance Options", contohnya lihat seperti gambar di atas tadi



**Aulia Nailal**

8:15:02 PM

Oke



**Sokibi**

8:15:47 PM

Secara garis besarnya seperti berikut:

- X resolutions: 200.000 pixels/in
- Y resolutions: 200.000 pixels/in
- Colour space: RGB color
- Fill with: Transparency
- Comment: Created with GIMP



**andriawan irwan**

8:16:04 PM

Apakah saya boleh bertanya pak?



**Herbanu Tri Sasongko**

8:16:28 PM

**andriawan irwan**

Apakah saya boleh bertanya pak?

nanti ada waktunya pak, sekarang menyimak dulu ya



**andriawan irwan**

8:16:53 PM

Oh oke..

**Lilies Setyawati** joined the group



**Sokibi**

8:17:30 PM

Baik, mungkin timbul pertanyaan mengapa melakukan pengaturan seperti di atas

Saya jelaskan singkat hasil dari copy-paste buku yang saya tulis: 8:18:15 PM

**Lilies Setyawati**

LS

Dear All , boleh gabung ...tapi telat, baru instal ..jd nyimak aja dulu...boleh kan....thx

8:18:45 PM

**Sokibi**

8:18:56 PM

Spintas tentang resolusi:

Gambar digital terdiri dari elemen titik-titik persegi dari berbagai warna, yang sering disebut pixel.

Setiap gambar memiliki ukuran pixel yang terdiri dari lebar kali tinggi (misalnya; 640 X 480 pixel).

Namun sebenarnya suatu pixel tidak memiliki ukuran set dalam ruang fisik secara nyata.

8:19:28 PM

Untuk mengatur gambar yang dicetak, GIMP menggunakan nilai tertentu yang disebut resolusi,

8:19:45 PM

resolusi didefinisikan sebagai rasio antara ukuran gambar dalam pixel dengan ukuran fisik (biasanya menggunakan inchi) bila dicetak pada suatu media (misalnya kertas).

8:20:04 PM

Sebagian besar format file dapat menyimpan nilai tersebut, hal ini sering disebut sebagai PPI atau pixel per inchi.

8:20:38 PM

Baik, saya lanjut secara ringkas penjelasan tentang resolusi

8:21:42 PM

- Gambar yang diimpor ke dalam GIMP dari kamera digital atau perangkat lain cenderung memiliki nilai resolusi yang melekat pada file tersebut, namun Anda tetap dapat mengubah nilai resolusi tersebut secara manual.

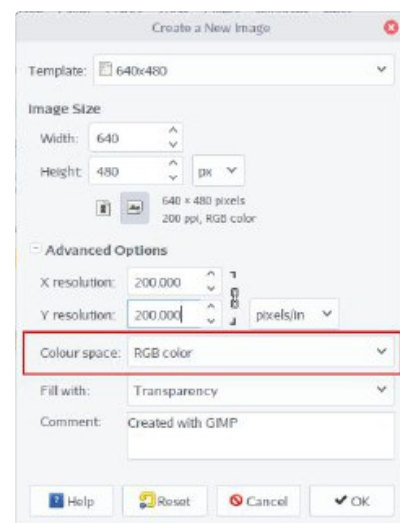
8:22:20 PM

Mungkin penjelasan singkat saya di atas dapat memberi sedikit gambaran mengenai resolusi pada desain grafis

8:23:15 PM

Saya lanjut penjelasan singkat pada pengaturan "Colour space"

8:24:37 PM



8:26:38 PM

Gambar pengaturan colour space

Sekilas tentang Colour space:

8:27:03 PM

Struktur Gambar pada GIMP sebenarnya cukup rumit untuk dijelaskan, namun secara garis besar Gambar pada GIMP terdiri dari beberapa tumpukkan" Layer, Selction Mask, Channel, Path,

Undo History, dan lain-lain".

Properti paling dasar pada sebuah gambar ditunjukkan oleh model atau type gambar tersebut. 8:27:21 PM

Terdapat 3 (tiga) type gambar yaitu: RGB, Grayscale, dan Indexed. RGB adalah singkatan dari Red-Green-Blue, hal ini menunjukkan bahwa setiap titik dalam gambar yang berwarna penuh diwakili oleh merah, hijau, dan biru. Sedangkan Channel memiliki 256 tingkat intensitas warna. 8:27:46 PM

Pada gambar Grayscale setiap titik diwakili oleh nilai brightness, dimulai dengan angka 0 (untuk warna hitam) sampai dengan angka 256 (untuk warna putih), sedangkan warna diantara hitam dan putih diwakili warna abu-abu.

Konsep perbedaan warna antara gambar Grayscale dan RGB adalah jumlah warna pada Channel, gambar grayscale hanya memiliki satu warna, sedangkan gambar RGB memiliki tiga warna.

Sekilas tentang pengaturan pada kotak "Fill with" Fill With digunakan untuk mengatur warna latar belakang halaman 8:28:16 PM

Sekilas tentang pengaturan pada kotak "Comment": pengaturan ini digunakan untuk memberi keterangan dari gambar yang dibuat atau diedit. 8:29:04 PM

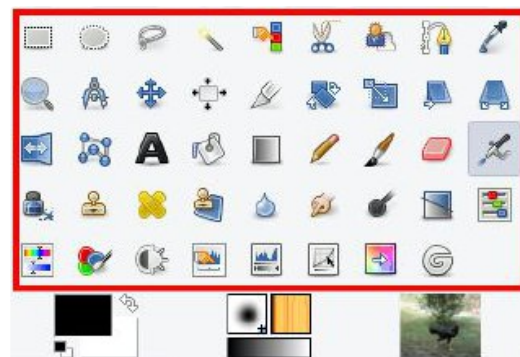
Baik, saya lanjut lagi 8:29:24 PM

saya asumsikan bahwa semua pengaturan sudah sesuai, klik tombol OK untuk menerapkan pembuatan halaman baru di GIMP 8:30:18 PM

Materi selanjutnya adalah mengenal Toolbox di GIMP 8:31:20 PM

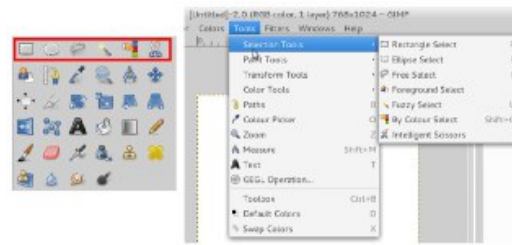
Secara garis besar Tool di GIMP dibagi menjadi 5 Kelompok, yaitu "Selection Tools, Paint Tools, Transform Tools, Color Tools, dan Other Tools". 8:31:48 PM

Kelompok Selection Tools terdiri dari: 8:32:07 PM



Tampilan Toolbox

8:34:01 PM



Gambar ikon kelompok Selection Tools

Kelompok Selection Tools terdiri dari:

8:34:12 PM

1. Rectangle Select
2. Ellipse Select
3. Free Select (Lasso)
4. Select Contiguous Regions (Magic Wand)
5. Select by Color
6. Select Shapes from Image (Intelligent Scissors)
7. Foreground Select

8:34:26 PM

**Nuki** joined the group

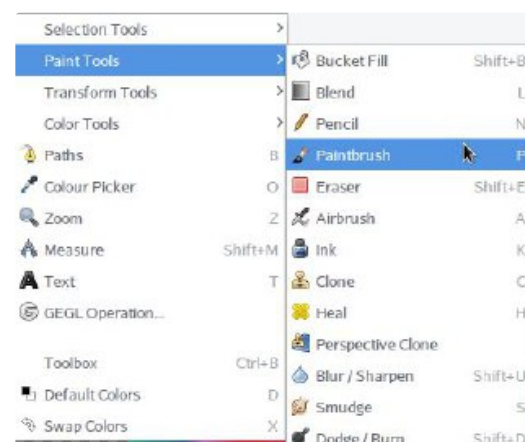


**Sokibi**

8:35:03 PM

Kelompok Paint Tools terdiri dari:

1. Bucket Fill
2. Blend
3. Pencil
4. Paintbrush
5. Eraser
6. Airbrush
7. Ink
8. Clone
9. Heal
10. Perspective Clone
11. Blur/Sharpen
12. Smudge
13. Dodge/Burn



8:35:39 PM

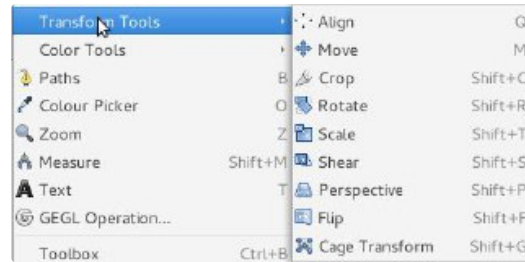
Gamabr Tool "Kelompok Paint Tools"

Kelompok Trasnform Tools terdiri dari:

8:35:52 PM

1. Align
2. Move

3. Crop
4. Rotate
5. Scale
6. Shear
7. Perspective
8. Flip
9. Cage Tool



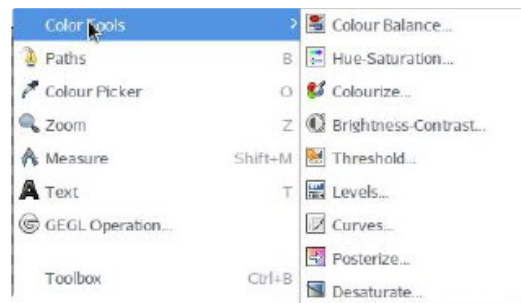
8:36:37 PM

Gambar Tool "Kelompok Transform Tools"

Kelompok Color Tools terdiri dari:

8:36:57 PM

1. Color Balance
2. Hue-Saturation
3. Colorize
4. Brightness-Contrast
5. Threshold
6. Levels
7. Curves
8. Posterize
9. Desaturate



8:38:00 PM

Kelompok Colors Tool

Kelompok Other Tools terdiri dari:

8:38:16 PM

1. Paths
2. Color Picker
3. Zoom
4. Measure
5. Text
6. GEGL Operation

**Nuha**

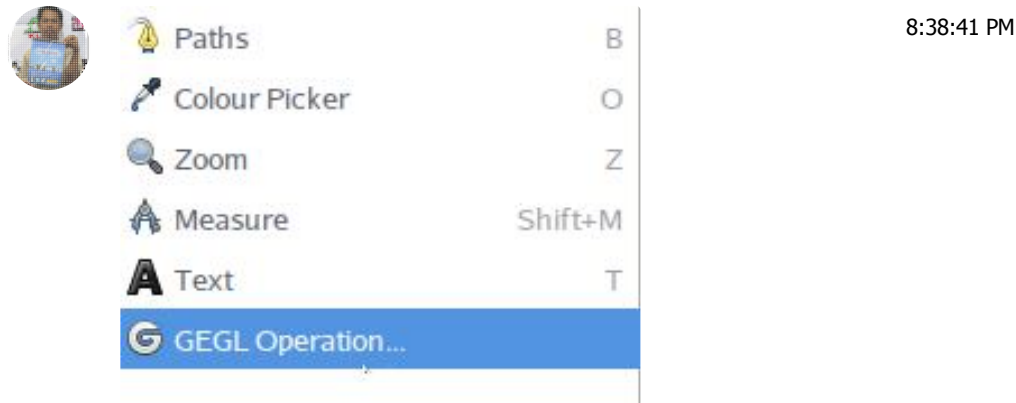
8:38:27 PM

**Herbanu Tri Sasongko**

Kuliah telegram gimpscape Materi pengenalan tools dasar gi...

#noted (tg://search\_hashtag?hashtag=noted) maaf noted dulu  
buat belajar nanti malam

**Sokibi**



#### Other Tools

Itu tadi pengenalan sederhana beberapa tool di GIMP 8:39:11 PM

Baik, materi selanjutnya adalah penjelasan konsep dan cara kerja salah satu Tool di atas tadi 8:40:21 PM

Malam ini akan saya bahas penggunaan Paths Tools 8:40:58 PM

alasan nya adalah penjelasan tool ini yang paling ringkas 8:41:27 PM

(tool lainnya palinmg tidak butuh 1 jam soalnya) 8:42:03 PM

Tentang Path 8:42:27 PM



**bella mujia**

8:43:01 PM

**Sokibi**

Tentang Path

#notes (tg://search\_hashtag?hashtag=notes)



**Sokibi**

8:43:23 PM

- Dalam dunia desain grafis kita mengenal berbagai bentuk object, salah satunya adalah "Path" atau "Curves" kadang juga disebut sebagai "Bezier-curves".

" Curves" dalam terjemahan Bahasa Indonesia bebas sering disebut "kurva". 8:43:58 PM

Secara garis besar "Path" di GIMP sama dengan Path di aplikasi grafis lain, termasuk di Inkscape, Scribus, Synfig, dll. 8:44:57 PM

- Paths Tool sangat powerful digunakan untuk menggambar dan merancang bentuk object yang "rumit". 8:46:24 PM

- Untuk menggunakan "Paths tool" di GIMP, Anda harus membuat path terlebih dulu, atau mengubah sebuah seleksi menjadi "Path stroke".

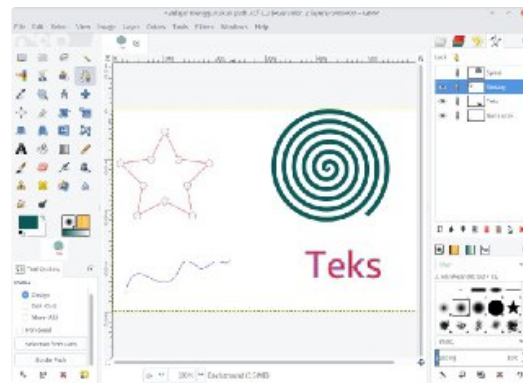
- Di GIMP istilah Stroke path adalah menerapkan gaya object tertentu menjadi path (misal: color, width, pattern, dll).

Secara garis besar penggunaan sebuah Path memiliki dua tujuan yaitu: 8:46:37 PM

- Untuk mengubah seleksi menjadi path tertutup

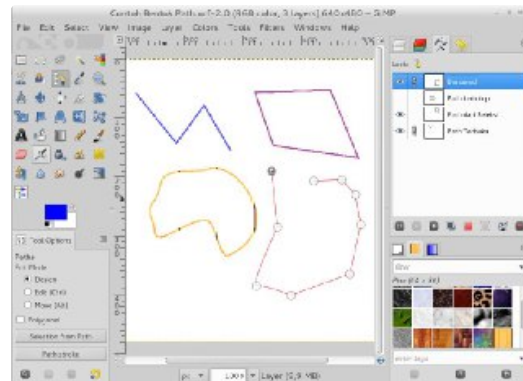
- Setiap path (baik path terbuka atau tertutup) dapat dimodifikasi atau diberi warna sesuai kebutuhan.





8:47:14 PM

Contoh Bentuk Path



8:47:49 PM

Contoh lainnya

Untuk dapat menggunakan path Anda harus menggambar garis terlebih dulu menggunakan Paths tool. Berikut beberapa cara yang dapat dilakukan:

8:48:10 PM

- Klik Tools => Paths
- Klik ikon Paths tool pada Toolbox
- Tekan tombol B pada keyboard

^ penjelasan saya yang ini silakan dipraktekkan

8:48:30 PM

Ketika Paths tool aktif, maka kursor berubah bentuk menjadi kurva dengan panah di salah satu ujungnya, sedangkan ujung lainnya berbentuk simbol tambah (+), simbol tambah menunjukkan bahwa saat membuat titik poin pertama maka dapat membuat titik poin berikutnya.

8:49:04 PM

"Cara membuat Path"

8:49:36 PM

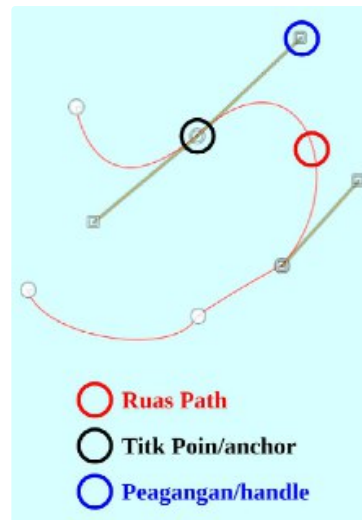
- Klik tombol kiri mouse dengan kursor di atas gambar untuk membuat titik poin path pertama, geser kursor ke area lain, kemudian klik lagi untuk membuat titik poin path berikutnya yang tetap terhubung titik poin sebelumnya, lakukan berulang hingga membentuk garis sesuai keinginan.

8:49:56 PM

- Walaupun Anda dapat membuat titik poin sebanyak yang Anda inginkan, namun pada dasarnya Anda hanya perlu dua poin untuk belajar membuat path. Pindahkan kursor ke salah satu ruas path (garis path), kemudian tarik garis tersebut, maka efeknya akan terlihat

8:50:32 PM

8:51:46 PM



Gambar penejelasan singakt mengenai path

Pada titik poin diantara garis path muncul pegangan (handle) berbentuk kotak segi empat yang gunanya untuk mengatur arah bentuk ruas path, dalam dunia desain grafis titik poin sering disebut sebagai anchor. Klik salah satu kotak segi empat, kemudian tarik ke arah tertentu, maka secara otomatis bentuk ruas path jadi melengkung.

8:52:00 PM

Fyi..... sepertinya perlu injury time ini

8:52:45 PM

Sampai disini saya persilakan jika ada yang mau bertanya

8:53:10 PM

**Arie** joined the group



**Herbanu Tri Sasongko**

8:54:10 PM

oke, sambil memberi kesempatan pak sokibi utk istirahat sebentar, dibuka 3 pertanyaan dulu



「Ancha」

8:54:11 PM

apakah path di gimp bisa di stroke dengan brush??

**Asbiansyah** joined the group



**Herbanu Tri Sasongko**

8:54:54 PM

pertanyaan akan di jawab nanti setelah ada 3 pertanyaan

silahkan yg mau bertanya, 2 pertanyaan dulu

8:55:15 PM



「Ancha」

8:55:28 PM

1 orang berapa pertanyaan ya?



**Arie**

edited 8:55:45 PM

Cara multiple select layer di gimp gimana ya ?

~ديك~ joined the group



**Herbanu Tri Sasongko**

8:56:04 PM

「Ancha」

1 orang berapa pertanyaan ya?

1 orang 1 pertanyaan dulu ya

FR

Faiz Rahman

8:56:12 PM

mau tanya itu path itu sama kyak penttols ya fungsinya spt software sebelah?



「Ancha」

8:56:23 PM

udah 3

Unread messages



Herbanu Tri Sasongko

8:56:32 PM

oke cukup itu dulu,

8:56:39 PM

dipersilahkan



Sokibi

8:56:47 PM


Baik



~ديك~

8:56:49 PM

ijin gabung suhu



Muhammad Atarigsyah

8:56:59 PM

\*OOT\*

Ane mau nanya tapi di luar topik. #URGENT  
(tg://search\_hashtag?hashtag=URGENT)


Apa tiap font yang ada di bawaan OS Lubuntu itu free for commercial use?

LS

Lilies Setyawati

8:57:04 PM





Vita

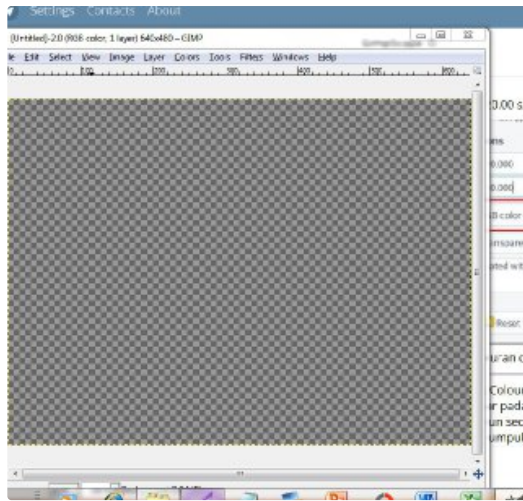
8:57:24 PM

RETRA

Sokibi

ManisanHerbalCML RIAU

Photo



#tanya (tg://search\_hashtag?hashtag=tanya) om ap setelah di buat pengaturan yg td, tampilan nya jd seperti ini?



**Sokibi**

8:57:35 PM

Baik, saya jawab



**Herbanu Tri Sasongko**

8:57:40 PM

pertanyaannya 3 dulu yaa, nanti ada tanya jawab lagi

**Lilies Setyawati** and **Sokibi** are typing ...